

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini, Y. *et al.* (2020) 'Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus : Orbit Station)', *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(2), pp. 64–70.
- Elisurya, S., Az-Zahra, H.M. and Wardani, N.H. (2019) 'Evaluasi Pengalaman Pengguna Menggunakan Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi pada E-Commerce Fashion)', *Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi, dan Edukasi Sistem Informasi*, 3(5), pp. 4327–4332. Available at: <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5193>.
- Insani, I.A. and Adhitama, R. (2022) 'Perancangan Sistem Irigasi Berbasis IoT pada Sawah Padi di Kecamatan Wangon, Kabupaten Banyumas', *LEDGER : Journal Informatic and Information Technology*, 1(3), pp. 1–9. Available at: <https://doi.org/10.20895/ledger.v1i3.736>.
- Kesuma Bhakti, F., Ahmad, I. and Adrian, Q.J. (2022) 'Perancangan User Experience Aplikasi Pesan Antar Dalam Kota Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung)', *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, 3(2), pp. 45–54. Available at: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>.
- Mashuda, R.F. and Linda, D. (2020) 'Rancang Bangun Pemasaran Dan Penjualan Di Store Ethnic Lampung Berbasis Web', *Jurnal Idealis*, 3(2), pp. 1–10.
- Mufti Prasetyo, S. *et al.* (2022) 'Perancangan UI/UX Website Penjualan Ikan Hias Pada Toko AW Aquascape Menggunakan Metode Keep It Simple', *BULLET: Jurnal Multidisiplin Ilmu*, 1(6), pp. 992–995. Available at: <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/bullet/article/view/1521>.
- Multismart, S. and Teori, L. (2018) 'Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Karyawan Terbaik Menggunakan Metode Profile Matching', II(2), pp. 45–51.
- Nadhif, A.K. *et al.* (2021) 'Perancangan UI/UX Aplikasi Penjualan Dengan Pendekatan Design Thinking', *Jurnal Ilmiah IT CIDA*, 7(1), pp. 44–55. Available at: <https://doi.org/10.55635/jic.v7i1.146>.
- Nurmaharani, S. and Heriyanto (2023) 'Analisa Dan Perancangan Ui/Ux Aplikasi Penjualan Menggunakan Metode Design Thinking Pada Cv. Multi Ban Oto Servis Bekasi', *INFOTECH journal*, 9(1), pp. 46–53. Available at: <https://doi.org/10.31949/infotech.v9i1.4393>.
- Pratama, W.S.A. and Indriyanti, A.D. (2023) 'Perancangan Design UI/UX E-Commerce TRINITY Berbasis Website Dengan Pendekatan Design Thinking', *Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence*, 04(01), pp. 50–61.
- Raschintasofi, M. and Yani, H. (2023) 'Perancangan UI UX Aplikasi Learning Management System Berbasis Mobile dan Website Menggunakan Metode Design Thinking', *Jurnal Manajemen Teknologi dan Sistem Informasi (JMS)*, 3(1), pp. 343–353.

- Razi, A.A., Mutiaz, I.R. and Setiawan, P. (2018) 'Penerapan metode design thinking pada model perancangan ui/ux aplikasi penanganan laporan kehilangan dan temuan barang tercecer', 03(02), pp. 75–93.
- Riswandi (2019) 'Transaksi On-Line (E-Commerce): Peluang dan Tantangan Dalam Perspektif Ekonomi Islam', *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 13(April), pp. 15–38. Available at: <https://doi.org/https://doi.org/10.0602/econetica.v1i1.80>.