

DAFTAR PUSTAKA

- Andriani, Ria, et al. "Perancangan User Interface Dan User Experience Bringharjo Qr Shop." *Information System Journal*, vol. 4, no. 2, 2021, hal. 26–31, doi:10.24076/infosjournal.2021v4i2.688.
- Arifin, Ikrima Nuha, et al. "Evaluasi dan Perancangan User Interface untuk Meningkatkan User Experience menggunakan Metode Human-Centered Design dan Heuristic Evaluation pada Aplikasi Ezyschool." *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer Vol.*, vol. 3, no. 2, 2019, hal. 1725–32, <http://j-ptiik.ub.ac.id>.
- Elmuna, Emha Ahdan Fahmi. *Pemodelan ui/ux aplikasi belajar*. 2021, hal. 106.
- Ernawati, Sulistya, dan Aries Dwi Indriyanti. *Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Medical Tourism Indonesia Berbasis Mobile Menggunakan Metode User Centered Design (UCD) (Studi Kasus : PT Cipta Wisata Medika)*. no. 04, 2022, hal. 90–102.
- Fauziah Lubis STMIK Royal, Rizky. "Perancangan Antarmuka Aplikasi Berbasis Web Menggunakan User Centered Design Dalam Pembelajaran Keragaman Budaya." *Jurteks*, vol. IV, no. 1, 2017, hal. 1–6.
- Haryuda, Danang, et al. "Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company." *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, vol. 8, no. 1, 2021, hal. 111–17, doi:10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730.
- Maulana, Rifqi Taufiq. "Perancangan User Interface User Experience Dengan Metode User Centered Design Pada Aplikasi Mobile Auctentik." *Informatics Engineering*, 2020, hal. 60, <https://dspace.uui.ac.id/123456789/28891>.
- Mukti, Yogi. "Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Metode User Centered Design (UCD)." *Jurnal Ilmiah Betrik*, vol. 9, no. 02, 2018, hal. 84–95, doi:10.36050/betrik.v9i02.34.
- Multazam, Muhammad. "Perancangan User Interface dan User Experience pada Placeplus menggunakan pendekatan User Centered Design." *Universitas Islam Indonesia*, vol. 1, 2020, hal. 8.
- Munawar, Zen, et al. "Perancangan Interface Aplikasi Pencatatan Persediaan Barang Di Kios Buku Palasari Bandung Dengan Metode User Centered Design Menggunakan Balsamiq Mockups." *Jurnal Informatika – COMPUTING*, vol. 6, 2019, hal. 10–20.
- Noviyanti, Ekta, et al. "Implementasi Metode UCD (User Centered Design) Pada Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan: Studi Kasus : SMK Negeri 1 Gelumbang." *Jurnal Pengembangan Sistem Informasi dan Informatika*, vol. 2, no. 2, 2021, hal. 69–77, doi:10.47747/jpsii.v2i2.561.

- Pratiwi, Dini, et al. "Penggunaan Metode User Centered Design (UCD) dalam Perancangan Ulang Web Portal Jurusan Psikologi FISIP Universitas Brawijaya." *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 2, no. 7, 2017, hal. 2448–58, <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/1609>.
- Purnomo, Anang. "Pengembangan User Experience (Ux) Dan User Interface (Ui) Aplikasi Ibeauty Berbasis Android." *JSTIE (Jurnal Sarjana Teknik Informatika) (E-Journal)*, vol. 6, no. 3, 2018, hal. 201–10.
- Saputri, Intan Sandra Yatana, et al. "Implementasi E-Commerce Menggunakan Metode UCD (User Centered Design) Berbasis Web." *Jurnal Aksara Komputer Terapan*, vol. 6, no. 2, 2017, hal. 269–78, <https://jurnal.pcr.ac.id/index.php/jakt/article/view/1378>.
- Solichuddin, Ramadhana Bagus, dan Elyza Gustri Wahyuni. "Perancangan User Interface dan User Experience dengan Metode User Centered Design pada Situs Web Kalografi." *Automata*, vol. 2, no. 2, 2021.
- Subhiyakto, E. R., et al. *KONSTELASI: Konvergensi Teknologi dan Sistem Informasi Perancangan User Interface Aplikasi Pemodelan Perangkat Lunak Menggunakan Metode User Centered Design*. 2021, hal. 145–54.
- Tinur, Putri Syarifah. "Perancangan User Interface (UI) Berdasarkan User Experience (UX) pada Aplikasi iPusnas Menggunakan Metode User-Centered Design." *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 2021, hal. 2013–15.
- Tirtana, Arif, et al. "Penggunaan User Centered Design Dalam Pembuatan Website Portal Mgbk Sma Kota Malang." *Jurnal Teknoinfo*, vol. 16, no. 1, 2022, hal. 138, doi:10.33365/jti.v16i1.1358.
- Widhiarso, Wijang, et al. "Metode UCD (User Centered Design) Untuk Rancangan Kios Informasi." *Jurnal Ilmiah STIMIK GI MDP*, vol. 3, 2007, hal. 6–10.
- Yuliani, Oni, dan Joko Prasajo. "Rancang Bangun Sistem Informasi Obyek Wisata Berbasis Web Menggunakan Metode User Centered Design (Ucd)." *Angkasa: Jurnal Ilmiah Bidang Teknologi*, vol. 7, no. 2, 2017, hal. 149, doi:10.28989/angkasa.v7i2.158.
- Yunus, Ahmad. "Perancangan Desain User Interface Pada Aplikasi Siakad Dengan Menggunakan Metode User Centered Design." *jurnal user Interface*, vol. 1, 2018, hal. 95, <http://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/3143/1/14410100068-2018-STIKOMSURABAYA.pdf>.