

DAFTAR PUSTAKA

- Agustiani, S. (2023) *Pain Point: Pengertian, Jenis dan Cara Mengidentifikasinya, RedERP*. Available at: <https://rederp.co.id/blog/pain-point-adalah/>.
- Andysa, S. (2022) *Mengenal System Usability Scale, binus*. Available at: <https://sis.binus.ac.id/2022/02/07/mengenal-system-usability-scale/>.
- Angga, R. (2022) *Mengenal UX Deliverables, User Persona, User Flow, Wireframe, dan Prototype, Buildwithangga*. Available at: <https://buildwithangga.com/tips/mengenal-ux-deliverables-user-persona-user-flow-wireframe-dan-prototype>.
- Annur, C.M. (2023) *Pengguna Internet di Indonesia Tembus 213 Juta Orang Hingga Awal 2023, databooks*. Available at: <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2023/09/20/pengguna-internet-di-indonesia-tembus-213-juta-orang-hingga-awal-2023>.
- Auliyaa, T.N. (2020) *Memahami User Flow pada UX Design, binus*. Available at: <https://sis.binus.ac.id/2020/04/14/memahami-user-flow-pada-ux-design/>.
- Bintara, W.S. (2023) *Pengertian Android – Definisi, Fungsi, Sejarah, Kelebihan, dianisa.com*. Available at: <https://dianisa.com/pengertian-android/>.
- Fadilah, R.N. and Sweetania, D. (2023) ‘Penerapan User Centered Design (Ucd) Pada Wireframe Desain User Interface Dan User Ex Perancangan Design Prototype Ui/Ux Aplikasi Reservasi Restoran Dengan Menggunakan Metode Design Thinking’, *Jurnal Ilmiah Teknik*, 2, pp. 132–133. Available at: <https://journal.admi.or.id/index.php/JUIT/article/view/826>.
- Fatah, D.A., Yusron, R.M. and Febrianti, I.D. (2021) ‘Penerapan Metode User Center Design (UCD) Untuk E-Commerce Industri Kreatif’, *Simantec*, 10, pp. 1–2. Available at: https://www.researchgate.net/publication/357883598_PENERAPAN_METODE_USER-CENTER_DESIGN_UCD_UNTUK_E-COMMERCE_INDUSTRI_KREATIF.
- Firmansyah, M.T., Fauzi, R. and Gumilang, S.F.S. (2020) ‘Perancangan User Interface Dan User Experience Mobile Application Sibengkel Untuk Memenuhi Kebutuhan Pengguna Dengan Metode User-Centered Design (Ucd)’, *Universitas Telkom*, 07, pp. 1–2. Available at: <https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/engineering/article/view/12857>.
- Hartawan, M.S. (2022) ‘Penerapan User Centered Design (Ucd) Pada Wireframe Desain User Interface Dan User Experience Aplikasi Sinopsis Film’, *Jurnal swardharma*, 02, pp. 43–44. Available at: <https://media.neliti.com/media/publications/558240-penerapan-user-centered-design-ucd-pada-5695ad2b.pdf>.
- Hasani, L.M., Sensuse, D.I. and Kautsarina (2020) ‘User-Centered Design Of e-

Learning User Interfaces: A survey of the Practices’, *Universitas Teknokrat Indonesia*, 978, pp. 1–2.

- Hasari, Y.I., Febriansyah, A. and Anzana, Z.S. (2022) ‘Penerapan Metode User Centered Desain Pada Perancangan Interface Aplikasi Pemesanan Dan Pembayaran Tiket Bioskop Berbasis Mobile’, *Universitas Siliwangi*, 8, pp. 1–2. Available at: https://www.researchgate.net/publication/370995337_PENERAPAN_METODE_USER_CENTERED_DESAIN_PADA_PERANCANGAN_INTERFACE_APLIKASI_PEMESANAN_DAN PEMBAYARAN_TIKET_BIOSKOP_BERBASIS_MOBILE.
- Muhyidin, M.A., Sulhan, M.A. and Sevtiana, A. (2020) ‘Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Informasi Akademik Mahasiswa’, *Universitas Catur Insan*, 10, pp. 1–2. Available at: <https://jurnaldigit.org/index.php/DIGIT/article/view/171/131>.
- Nopriandi, H. (2018) ‘Perancangan Sistem Informasi Registrasi Mahasiswa’, *Teknologi dan Open Source*, 10, pp. 73–79. Available at: https://www.researchgate.net/publication/335605453_PERANCANGAN_SISTEM_INFORMASI_REGISTRASI_MAHASISWA.
- Nugroho, A. (2023) *Apa Itu E-Commerce? Simak Jenis, Manfaat, & Kelebihannya, Qwords*. Available at: <https://qwords.com/blog/pengertian-e-commerce/>.
- Putra, D.H., Asfi, M. and Fahrudin, R. (2021) ‘Perancangan Ui/Ux Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company’, *Universitas Catur Insan*, 08, pp. 111–112. Available at: https://www.researchgate.net/publication/357076909_Perancangan_UIUX_Menggunakan_Metode_Design_Thinking_Berbasis_Web_Pada_Laportea_Company.
- Saputri, I.S.Y., Fadhli, M. and Surya, I. (2017) ‘Penerapan Metode UCD (User Centered Design) pada E-Commerce Putri Intan Shop Berbasis Web’, *Jurnal Nasional Teknologi dan Informasi*, 03, pp. 1–2. Available at: https://www.researchgate.net/publication/319614316_Penerapan_Metode_UCD_User_Centered_Design_Pada_E-Commerce_Putri_Intan_Shop_Berbasis_Web.
- Setiawan, R. (2021) *Apa Itu Prototype? Kenapa Itu Penting?, dicoding*. Available at: <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-prototype-kenapa-itu-penting/>.
- Wijaya, A.S. (2019) *User Centered Design, binus*. Available at: <https://sis.binus.ac.id/2019/05/31/user-centered-design/>.