

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi sangat berkembang di masyarakat. Secara umum, teknologi informasi adalah teknologi yang digunakan untuk mengelola, mengolah, menyimpan, dan memanipulasi data dengan berbagai cara dan prosedur untuk menghasilkan informasi yang berkualitas dan berkualitas tinggi (Budiarti et al., 2020). Hal ini menunjukkan bahwa penggunaan internet dari tahun ke tahun semakin meningkat, dan masyarakat dapat menggunakannya untuk kegiatan sehari-hari seperti pendidikan, komunikasi, ilmu pengetahuan, belanja online, dan bisnis. Serta dapat membantu dalam proses input dan output data secara cepat dan akurat. Komputer merupakan alat yang memegang peranan yang sangat penting.

Sekolah merupakan salah satu lembaga untuk mengembangkan potensi manusia. Sekolah memberikan pengajaran, pengajaran dan pelatihan untuk membantu siswa mengembangkan potensinya secara optimal meliputi berbagai aspek mulai dari aspek moral, spiritual, intelektual, emosional, sosial, fisik dan motorik. Sekolah juga melaksanakan proses sosialisasi nilai, sikap, kepribadian, budaya dan perilaku yang hanya dapat dicapai dengan dukungan sistem kurikulum, sarana dan prasarana, tenaga pendidik dan tenaga kependidikan, serta lingkungan. Pendidikan dianggap semakin serius sebagai tonggak penting dalam pertumbuhan dan perkembangan konsep pendidikan yang modern. Hal ini sebagian besar disebabkan oleh pergeseran besar dalam penekanan dari orientasi kerja otot (*muscles work*) ke kerja mental (*mental works*) (Mustari, Taufiq Rahman and Persada, 2014). Dalam konsep ini, peran dan pengendalian informasi sangat penting sehingga proses pengumpulan, penyaringan, dan analisis informasi menjadi sangat penting dalam dunia pendidikan.

Dengan penerapan dan pemanfaatan teknologi informasi, pengumpulan data-data yang saling terhubung dapat diatur ke dalam sebuah file, di mana data diatur dan kemudian disimpan ke dalam komputer guna mempermudah pengguna dalam mengakses data. Dengan menggunakan desain sistem dan aplikasi yang terkomputerisasi, semua data dapat disimpan dengan rapi, integritas dan dapat dipastikan bahwa pemrosesan data atau informasi secara cepat dan akurat daripada metode tanpa sistem dan aplikasi. Belum terkomputerisasi. Namun pemanfaatan teknologi informasi belum dimanfaatkan secara efektif di berbagai lembaga yang dimana salah satunya adalah sekolah dasar .

SD Negeri 2 Sawah Brebes Kota Bandar Lampung adalah sekolah dasar yang

beralamat di Jl. Dasamuko No. 36, Sawah Brebes, Kec. TanjungKarang Timur, Kota Bandar Lampung, 35212. SD Negeri 2 Sawah Brebes Bandar Lampung menggunakan kurikulum 2013, berakreditasi B serta mempunyai murid sebanyak 556 orang yang terdiri dari 276 siswa laki-laki dan 280 siswa perempuan. Guru pada SD Negeri 2 Sawah Brebes Kota Bandar Lampung total ada 31 orang guru dan 4 orang tendik.

Berkaitan dengan penyampaian informasi sekolah yang dilakukan di SD Negeri 2 Sawah Brebes Kota Bandar Lampung, penyampaian informasi masih menggunakan *e-mail*, banner dan bahkan wali murid harus mendatangi SD Negeri 2 Sawah Brebes Kota Bandar Lampung terlebih dahulu untuk mendapatkan informasi. Karena proses penyampaian informasi masih menggunakan *e-mail* wali murid dan masyarakat harus mengirimkan *e-mail* terlebih dahulu agar mengetahui informasi terbaru sehingga wali murid dan masyarakat kesulitan mendapat informasi terbaru serta membutuhkan waktu yang lama. Sedangkan untuk penggunaan banner hanya ditempel pada area sekolah sehingga wali murid dan masyarakat kesulitan untuk mendapat informasi karena harus datang langsung ke sekolah.

Berdasarkan penjelasan di atas maka akan dibangun sistem informasi sekolah berbasis web pada SD Negeri 2 Sawah Brebes Kota Bandar Lampung menggunakan metode penelitian *Web Engineering* yang nantinya digunakan untuk mengatasi permasalahan diatas.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian yang dijabarkan di latar belakang, maka rumusan masalah pada penelitian ini adalah Bagaimana merancang sistem informasi portal SD Negeri 2 Sawah Brebes Kota Bandar Lampung Menggunakan *web Engineering*?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan usulan penelitian dapat dilakukan secara benar dan sesuai ruang lingkup penelitian yang akan dilakukan, maka penulis menentukan batasan masalah yaitu :

1. Sistem dibangun menggunakan *framework codeigniter*.
2. Informasi yang akan ditampilkan adalah data guru, data siswa, kegiatan extra kurikuler, profil sekolah, agenda sekolah, fasilitas sekolah, syarat ppdb.
3. Bahasa pemrograman menggunakan PHP.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk Merancang Sistem Informasi Portal SD Negeri 2 Sawah Brebes Kota Bandar Lampung Menggunakan Web Engineering.

1.5 Manfaat Penelitian

Untuk mempermudah wali murid dan masyarakat dalam memperoleh informasi terkait SD Negeri 2 Sawah Brebes Kota Bandar Lampung.