

DAFTAR PUSTAKA

- Anwar, A.A. *et al.* (2022) ‘Pengembangan UI/UX Pada Aplikasi Buana Online Course Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus Universitas Buana Perjuangan Karawang)’, *Journal of Information Technology and Computer Science*, 5(3), pp. 248–253.
- Hidayatuloh, S., Hasanati, N. and Wirawan, M.R. (2021) ‘Pengembangan Electronic Customer Relationship Management Berbasis Web untuk Peningkatan Loyalitas Pelanggan’, *Applied Information System and Management (AISM)*, 4(1), pp. 45–50. Available at: <https://doi.org/10.15408/aism.v4i1.14513>.
- Kesuma Bhakti, F., Ahmad, I. and Adrian, Q.J. (2022) ‘Perancangan User Experience Aplikasi Pesan Antar Dalam Kota Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung)’, *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTISI)*, 3(2), pp. 45–54. Available at: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>.
- Kosim, M.A., Aji, S.R. and Darwis, M. (2022) ‘Pengujian Usability Aplikasi Pedulilindungi Dengan Metode System Usability Scale (Sus)’, *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi*, 4(2), pp. 1–7. Available at: <https://doi.org/10.31326/sistek.v4i2.1326>.
- Kusumo, R.H.P. and Suranto, B. (2022) ‘Evaluasi User Experience Sistem Informasi Manajemen Tugas Akhir (SEKAWAN) Informatika Universitas Islam Indonesia Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ)’, pp. 1–11.
- Pradana, A.R. *et al.* (2021) ‘Implentasi User Experince Pada Perancangan User Interface Mobile E-learning Dengan Pendekatan Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center)’, *Automata*, 2(2), pp. 1–8.
- Pressman (2015) *Rekayasa Perangkat Lunak*. Pendekatan. Yogyakarta: Andi.
- Puteri, Y.A. *et al.* (2022) ‘Implementasi Metode Design Thinking Pada Perancangan User Interface Aplikasi Online Course’, *Jurnal Siliwangi Saints Teknologi*, 8(2), p. 2022. Available at: <https://jurnal.unsil.ac.id/index.php/jssainstek/article/view/6280/2499>.
- Raschintasofi, M. and Yani, H. (2023) ‘Perancangan UI UX Aplikasi Learning Management System Berbasis Mobile dan Website Menggunakan Metode Design Thinking’, *Jurnal Manajemen Teknologi dan Sistem Informasi (JMS)*, 3(1), pp. 343–353.
- Razi, A.A., Mutiaz, I.R. and Setiawan, P. (2018) ‘Penerapan metode design thinking pada model perancangan ui/ux aplikasi penanganan laporan kehilangan dan temuan barang tercecer’, 03(02), pp. 75–93.
- Sholihat, Y.S., Kharisma, A.P. and Ananta, M.T. (2022) ‘Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Learning menggunakan Metode Pendekatan Human-Centered Design (Studi Kasus : SD Negeri Pagerwojo Kabupaten Sidoarjo)’, *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 6(6), pp. 2859–2869.