

## **ABSTRAK**

### **PEMBUATAN GAME MEWARNAI SEBAGAI MEDIA EDUKASI, BERKREASI DAN MENGEKSPLOR IMAJINASI MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2 BERBASIS ANDROID**

(STUDI KASUS: TK RASYIDU JANNAH)

Oleh:  
Sirfia Aropa Putri  
19311244

*Game* mewarnai adalah jenis permainan yang dirancang untuk memberikan pengalaman kreatif kepada pemainnya dengan memberikan gambar atau sketsa yang bisa diwarnai sesuai dengan preferensi mereka. Biasanya, game mewarnai memiliki beragam gambar atau objek, seperti hewan, benda, karakter kartun, atau latar belakang, yang bisa diwarnai dengan berbagai pilihan warna dan alat gambar digital. Penelitian ini bertujuan untuk mengevaluasi efektivitas penggunaan game edukasi mewarnai di TK Rasyidu Jannah dalam meningkatkan keterampilan mewarnai dan perkembangan kognitif anak-anak usia pra-sekolah. Metode penelitian yang digunakan adalah metode GDLC (*Game Development Life Cycle*). Hasil penelitian menunjukkan bahwa penggunaan game edukasi mewarnai secara signifikan meningkatkan keterampilan mewarnai dan perkembangan kognitif anak-anak di TK Rasyidu Jannah. Penelitian ini memberikan rekomendasi untuk penggunaan game edukasi mewarnai sebagai salah satu metode pembelajaran yang efektif di tingkat TK.

Kata Kunci: *game* mewarnai, *game* edukasi, *Game Development Life Cycle*, Keterampilan Mewarnai, metode pembelajaran