

DAFTAR PUSTAKA

- A., S.A.U. and Ganggi, R.I.P. (2019) 'Evaluasi Desain User Interface Berdasarkan User Experience Pada iJateng', *Jurnal Ilmu Perpustakaan*, 8(4), pp. 11–21.
- Andysa, S. (2022) *Mengenal System Usability Scale, Binus University*. Available at: <https://sis.binus.ac.id/2022/02/07/mengenal-system-usability-scale/#:~:text=System Usability Scale adalah alat,%2C mobile app%2C hingga website.>
- Aprilia, P. (2022) *Mengenal User Interface: Pengertian, Kegunaan, dan Contohnya, Niaga Hoster Blog*. Available at: <https://niagahoster.co.id/blog/user-interface/>.
- Auliya, T.N. (2020) *Memahami User Flow pada UX Design, Binus University*. Available at: <https://sis.binus.ac.id/2020/04/14/memahami-user-flow-pada-ux-design/>.
- Hosting, J. (2022) *Apa itu User Experience (UX): Fungsi, Pengertian & Penerapan, Jagoan Hosting*. Available at: <https://www.jagoanhosting.com/blog/user-experience-adalah/>.
- Kurniawan, D. (2022) *Kehadiran 3,6 Juta Toko Kelontong Bawa Berkah Bagi Ekonomi Indonesia, Liputan6.com*. Available at: <https://www.liputan6.com/bisnis/read/4895543/kehadiran-36-juta-toko-kelontong-bawa-berkah-bagi-ekonomi-indonesia?page=2>.
- Lazuardi, M.L. and Sukoco, I. (2019) 'Design Thinking David Kelley & Tim Brown: Otak Dibalik Penciptaan Aplikasi Gojek', *Organum: Jurnal Saintifik Manajemen dan Akuntansi*, 2(1), pp. 1–11. Available at: <https://doi.org/10.35138/organum.v2i1.51>.
- Louis, D. and Müller, P. (2016) 'Android', *Android*, pp. I–XVII. Available at: <https://doi.org/10.3139/9783446451124.fm>.
- Maretta, T. (2020) *Elemen User Experience — Jesse James Garret, Medium.com*. Available at: <https://medium.com/@maretta.tessa/elemen-user-experience-jesse-james-garret-e3d0fd8ae4d2>.
- Meisak, D., Hendri and Agustini, S.R. (2022) 'Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penjualan Mediatama Solusindo Jambi', *STORAGE: Jurnal Ilmiah Teknik dan Ilmu Komputer*, 1(4), pp. 1–11. Available at: <https://doi.org/10.55123/storage.v1i4.1066>.
- Muhammad Shulhan Khairy (2022) 'Penerapan Design Thinking Pada Perancangan Ui/Ux Marketplace Sistem Rantai Pasok "Panen- Panen"', *Jurnal Informatika Polinema*, 8(3), pp. 39–44. Available at: <https://doi.org/10.33795/jip.v8i3.818>.
- Nadhif, A.K., Jati, D.T.W. and Hussein, M.F. (2021) 'Perancangan UI/UX Aplikasi Penjualan Dengan Pendekatan Design Thinking', *Jurnal Ilmiah IT CIDA*,

7(1), pp. 44–55. Available at: <https://doi.org/10.55635/jic.v7i1.146>.

- Negoro, R.A., Triayudi, A. and Iskandar, A. (2023) 'Implementasi E-Commerce Clothing Line Menggunakan Metode Design Thinking dan System Usability Scale', *Jurnal Riset Komputer*, 10(1), pp. 2407–389. Available at: <https://doi.org/10.30865/jurikom.v10i1.5634>.
- Nugroho, I. (2021) *Apa itu Design Thinking?*, *CIAS (Corporate Innovation Consulting)*. Available at: <https://www.cias.co/post/apa-itu-design-thinking>.
- Nurmaharani, S. and Heriyanto (2023) 'Analisa Dan Perancangan Ui/Ux Aplikasi Penjualan Menggunakan Metode Design Thinking Pada Cv. Multi Ban Oto Servis Bekasi', *INFOTECH journal*, 9(1), pp. 46–53. Available at: <https://doi.org/10.31949/infotech.v9i1.4393>.
- Pradana, A.R. and Idris, M. (2021) 'Implentasi User Experince Pada Perancangan User Interface Mobile E-learning Dengan Pendekatan Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center)', *Prosiding Automata*, 2(2), pp. 1–8.
- Rahmadhani, D.S. (2022) *Prototype*, *Brilio net*. Available at: <https://www.brilio.net/wow/prototyping-adalah-metode-pengembangan-perangkat-lunak-ini-uraiannya-220822t.html>.
- Risti, E.A. (2022) 'Implementasi Pengolahan Sistem Penjualan Furniture Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus : Furniture Jati Sungu Bandar Lampung)', *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 3(4), pp. 435–4459. Available at: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>.
- Rizky Rabbani, A. (2021) 'Penerapan Design Thinking Terhadap Usaha Baju Di Toko Setal Pangkalpinang Dengan Menggunakan Website Sebagai Salah Satu Solusi', *Rainstek Jurnal Terapan Sains dan Teknologi*, 3(3), pp. 167–175. Available at: <https://doi.org/10.21067/jtst.v3i3.6046>.
- Rose, A. (2022) *Tips Menerapkan Ideate dalam Design Thinking untuk Menghasilkan Solusi Kreatif*, *DailySocial.id*. Available at: <https://dailysocial.id/post/ideate-design-thinking-adalah>.
- Surachman, C.S., Andriyanto, M.R. and Rahmawati, C. (2022) 'Implementasi Metode Design Thinking Pada Perancangan UI/UX Design Aplikasi Dagang.in', *TelKa*, 12(02), pp. 157–169. Available at: <https://doi.org/10.36342/teika.v12i02.2922>.
- Swarnadwitya, A. (2020) *Design Thinking: Pengertian, Tahapan dan Contoh Penerapannya.*, *Binus University*. Available at: <https://sis.binus.ac.id/2020/03/17/design-thinking-pengertian-tahapan-dan-contoh-penerapannya/>.