

DAFTAR PUSTAKA

- Anon., 2015. *Sistem Pernapasan*. [Online] Available at: https://id.wikipedia.org/wiki/Sistem_pernapasan [Accessed 1 Juli 2018].
- Anon., 2017. *Pengertian Pendidikan Menurut Para Ahli serta Tujuan Pendidikan*. [Online] Available at: <http://www.sumberpengertian.co/pengertian-pendidikan-menurut-para-ahli> [Accessed 1 Juli 2018].
- Binanto, I., 2010. *Multimedia Digital-Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: : Andi.
- Binanto, I., 2015. 'Tinjauan Metode Pengembangan Perangkat Lunak Multimedia Yang Sesuai Untuk Mahasiswa Tugas Akhir', *Seminar Nasional Rekayasa Komputer dan Aplikasinya*, 1–7, pp. 148–155
- Daryanto, 2016. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: GAVA MEDIA.
- David, A. B., 2011. *Mobile Application Testing Best Practices to Ensure Quality*. Amdocs, 2
- Effendi, D., Hardiyana, B. & Gustiana , I., 2016. Perancangan Program Aplikasi Pembelajaran IPA Materi Sistem Pernapasan Berbasis Multimedia Untuk Siswa SDLB Bagian B Tuna Rungu Menggunakan Object Oriented Approach. Volume 7.
- Larasati, L. D. & Poedjiastoeti, S., 2016. Pengembangan Permainan Kartu Domino Kimia Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Unsur Bagi Siswa SMALB. Volume 5, pp. 115-119.
- Marzal, J., 2014. Desain Media Pembelajaran Bahasa Inggris Untuk Siswa Tunarungu Berbantuan Teknologi Informasi dan Komunikasi. Volume 4, pp. 32-44.
- Pariatin, Y. & Ashari, Y. Z., 2014. Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran PKN Untuk Penyandang Tunarungu Berbasis Multimedia. Volume 11.
- Supriadi, 2016. *Perkembangan Siswa Berkebutuhan Khusus dan Siswa yang Tidak Biasa Serta Implikasinya dalam Proses Belajar dan Pembelajaran*. [Online] Available at: <http://teoribagus.com/anak-berkebutuhan-khusus> [Accessed 1 Juli 2018].

- Sutopo, A.H., 2003. *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Graha Ilmu. Yogyakarta.
- Vaughan, T. 2004. *Multimedia: Making It Work* Edisi ke-6. New York : McGraw-Hill Companies
- Sutopo, A.H., 2003. *Multimedia Interaktif Dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sally, Aggarwal, & Poerwaningsih, A. (2017). IPA Terpadu 2. In Yudhistira, *IPA Terpadu*.
- Tian, J., 2005. *Software Quality Engineering: testing, quality assurance, and quantifiable improvement*. New York : John Wiley & Sons, Inc..
- Wibawanto, W., 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.
- williamsaitama, 2016. *Sistem Pernapasan Pada Manusia Beserta Fungsi Penyakit dan Gambarnya*. [Online]
Available at: <https://hidupsimpel.com/sistem-pernapasan-pada-manusia-beserta-fungsi-penyakit-dan-gambarnya/> [Accessed 1 Juli 2018].
- Yuliana, D. W., Suprpto, E. & S., 2016. *Multimedia Interaktif Menyimak Cerita Tentang Peristiwa di Sekitar Untuk Siswa Tunarungu*. Volume 17.