

DAFTAR PUSTAKA

- Abran, A. *Et Al.* (2018) 'Iso-Based Models To Measure Software Product Quality', *Software Quality Measurement – Concepts And Approaches*, Pp. 61–96.
- Adrian, Q. J. And Pramono, D. (2017) 'Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Barang Pada Toko Distro Black Outlet Berbasis Web', *Jurnal Tekno Kompak*, 11(2), Pp. 38–40.
- Alawiah, E. T. (2017) 'Rancangan Aplikasi Smart City Berbasis Mobile Untuk Meningkatkan Kualitas Layanan Publik Studi Kasus Pemkot Bogor', *Jurnal Teknik Komputer*, Iii(1), Pp. 24–29.
- Alfiah And Damayanti (2020) 'Aplikasi E-Marketplace Penjualan Hasil Panen Ikan Lele (Studi Kasus: Kabupaten Pringsewu Kecamatan Pagelaran)', *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (Jtsi)*, 1(1), Pp. 111–117.
- Aman, M. (2022) 'Rancang Bangun Sistem E-Marketing Dengan Pendekatan Sistem Berorientasi Object Pada Pt. Khaula Prima', Pp. 142–153.
- Andre And Prastowo, A. T. (2020) 'Sistem Informasi Order Jasa Pariwisata (Study Kasus : Musa Tour Lampung)', *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (Jtsi)*, 1(1), Pp. 1–7.
- Fitriyana And Sucipto, A. (2020) 'Sistem Informasi Penjualan Oleh Sales Marketing Pada Pt Erlangga Mahameru', *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (Jtsi)*, 1(1), Pp. 105–110.
- Juniansyah, B. D., Susanto, E. R. And Wahyudi, A. D. (2020) 'Pembuatan E-Commerce Pemesanan Jasa *Event Organizer* Untuk Zero Seven Entertainment', *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1), Pp. 41–46.
- Kotler And Armstrong (2016) *Prinsip-Prinsip Pemasaran*. Jakarta: Erlangga.
- Kristanto (2018) *Perancangan Sistem Informasi Dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Media.
- Lubis, B. O. (2016) 'Penerapan Global Extreme Programming Pada Sistem Informasi Workshop, Seminar Dan Pelatihan Di Lembaga Edukasi', *Jurnal Informatika*, 3(2), Pp. 234–246.
- Maniah And Haminidin, D. (2017) *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi : Pembahasan Secara Praktis Dengan Contoh Kasus*. Yogyakarta: Budi Utama.
- Mcloud, R. (2017) *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

- Nugroho, B. (2015) *Membuat Aplikasi Web Php Dan Mysql Dengan Dreamweaver*. Yogyakarta: Gava Media.
- Pasaribu, J. S. And Taryanto, A. (2018) 'Implementasi Strategi E-Marketing Berbasis Web (Studi Kasus: Perusahaan Katering Dan Dekorasi) Johni', *Jurnal E-Komtek*, 2(1), Pp. 10–22.
- Rosa, A. . And Shalahudin, M. (2018) *Rekayasa Perangkat Lunak Software Engineering*. Bandung: Informatika.
- Saifudin And Ade Yudin Setiaji (2019) 'Sistem Informasi Arsip Surat (Sinau) Berbasis Web Pada Kantor Desa Karangsalam Kecamatan Baturraden', *Jurnal Sains Dan Manajemen*, 7(2), Pp. 15–21.
- Sasmito, G. W. And Hadiansah, F. (2015) 'Implementasi Location Based Service Rute Objek Wisata Tegal', 7(2), Pp. 107–112.
- Supriyatna, A. (2018) 'Metode Extreme Programming Pada Pembangunan Web Aplikasi Seleksi Peserta Pelatihan Kerja', *Jurnal Teknik Informatika*, 11(1).
- Tohari, H. (2017) *Analisis Serta Perancangan Sistem Informasi Melalui Pendekatan Uml*. Yogyakarta: Andi Offset.