

ABSTRAK

Teknologi informasi pada zaman sekarang yang semakin maju dan berkembang dapat dimanfaatkan dalam mempermudah melakukan pekerjaan salah satunya pada Kayla Printing yang merupakan usaha yang bergerak di bidang percetakan yang dimulai dengan sebuah rumah sebagai tempat usaha yang berdiri sejak kurang lebih 4 tahun dimana berawal dari mengerjakan segala orderan secara manual dan hingga kini berkembang ke era digital. Proses pemesanan pada Kayla Printing masih dilakukan secara konvensional, yaitu dilakukan dengan cara pencatatan kedalam buku pemesan, dan dicatat kedalam nota pemesanan. Tujuan penelitian ini adalah untuk membangun sistem pemasaran jasa undangan berbasis *android*. Metode pengembangan sistem menggunakan metode *extreme programming* dan diimplementasikan menggunakan Javascript dan MySQL sebagai *database*. Sistem ini akan diuji menggunakan metode ISO25010. Hasil penelitian adalah sistem dapat memudahkan pelanggan sesuai dengan kebutuhan pengguna serta mempermudah pelanggan untuk mengetahui informasi seputar jasa yang ditawarkan dengan cepat tanpa harus membuang waktu. Hasil pengujian yang telah dilakukan dengan melibatkan 10 Responden bahwa kesimpulan kualitas kelayakan perangkat lunak yang dihasilkan memiliki persentase keberhasilan dengan total rata-rata 89.8%.

Kata Kunci : Pemesanan, *Extreme Programming*, *Javascript*, dan *ISO 25010*

ABSTRACT

Information technology nowadays which is increasingly advanced and developing can be utilized to make it easier to do work, one of which is Kayla Printing, which is a business operating in the printing sector which started with a house as a place of business which was established for approximately 4 years where it started by carrying out all orders. manually and has now developed into the digital era. The ordering process at Kayla Printing is still carried out conventionally, namely by recording it in the order book, and recording it in the order note. The aim of this research is to build an Android-based marketing system for invitation services. The system development method uses the extreme programming method and is implemented using Javascript and MySQL as the database. This system will be tested using the ISO25010 method. The results of the research are that the system can make it easier for customers to meet user needs and make it easier for customers to find out information about the services offered quickly without having to waste time. The results of tests that have been carried out involving 10 respondents show that the resulting software quality has a success percentage with a total average of 89.8%.

Keywords: *Ordering, Extreme Programming, Javascript, and ISO 25010*