

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Pada era globalisasi saat ini, teknologi informasi dan komunikasi semakin canggih dan cepat, karena perpustakaan harus dapat memanfaatkan teknologi informasi dan komunikasi dengan akurat, relevan dan tepat waktu (Dari, Sari, & Astrilyana, 2019). Perpustakaan merupakan tempat penyediaan gudang buku yang dapat dimanfaatkan oleh orang banyak. Hampir setiap sekolah memiliki fasilitas perpustakaan yang bisa digunakan oleh seluruh *stakholder* yang ada di sekolah (Rasyid, Amanah, & Adawiyah, 2020). Salah satu perkembangan teknologi yang diterapkan pada perpustakaan berbasis internet adalah sistem informasi *repository* yang dapat melakukan penyimpanan dokumen-dokumen digital (Kharisma, Fahrurrozi, & Khairunnazi, 2020).

Sistem informasi *repository* dapat membantu meningkatkan pelayanan yang diberikan oleh suatu institusi kepada anggotanya dalam mengelola dan menyebarkan bahan-bahan digital yang dihasilkan oleh institusi tersebut (Ainun, Hartono, & Jimmy, 2020). Dokumen-dokumen digital yang dimaksud seperti karya ilmiah atau *output* intelektual yang dihasilkan oleh suatu institusi tersebut. Karya-karya ilmiah yang dimaksudkan disini umumnya berupa artikel-artikel, skripsi, thesis ataupun buku-buku dan juga mungkin merupakan kumpulan data digital kegiatan akademik seperti dokumen administrasi, dll (Saputri, Arifin, & Yulianto, 2021).

SMP Pangudi Luhur Bandar Lampung merupakan salah satu sekolah menengah pertama yang memiliki visi menghasilkan siswa/i bermutu, kreatif dan

inovatif yang beralamat di Jl. Ratu Dibalau No. 176, Tanjung Senang, Kec. Tanjung Senang, Kota Bandar Lampung Prov. Lampung. Pada saat penulis, melakukan wawancara terhadap pengelola perpustakaan SMP Pangudi Luhur, terdapat kendala-kendala di dalam proses dokumentasi buku-buku didalam perpustakaan yaitu tidak terdapatnya wadah atau tempat untuk menampung atau menyimpan buku-buku digital, sehingga buku-buku digital yang telah dimiliki oleh SMP Pangudi Luhur menjadi tidak terpakai dan tidak tersalurkan kepada siswa/i. Kendala-kendala lain yang dihadapi lainnya yaitu siswa/i tidak mengetahui buku-buku apa saja yang disediakan di perpustakaan sehingga untuk mengetahui buku yang disediakan/diinginkan, siswa/i harus datang langsung untuk mengecek buku, serta siswa/i juga mempunyai kesulitan mencari letak bukuyang ingin dicari/tersedia pada perpustakaan SMP Pangudi Luhur. Berdasarkan permasalahan yang telah dipaparkan pada penelitian ini, penulis ingin membangun sistem informasi *repository* berbasis *website* yang dapat membantu menjadi wadah buku-buku digital agar dapat diakses oleh siswa/i serta membangun sistem yang dapat menjadi *catalog* pencarian buku-buku yang disediakan pada perpustakaan SMP Pangudi Luhur Bandar Lampung.

Untuk memperkuat solusi yang ditawarkan dalam penelitian ini, penulis memaparkan 3 hasil literasi penelitian terdahulu yaitu pertama pada penelitian (Kharisma, Fahrurrozi, & Khairunnazi, 2020) yang berjudul “Sistem Informasi Repositori Skripsi Berbasis *Web* Pada STMIK Syaikh Zainuddin Nw Anjani”, sistem yang telah dibangun yaitu sistem informasi repositori yang dapat membantu pengumpulan file skripsi yang berbentuk data-data digital sehingga file skripsi tinggal diupload lewat sistem yang telah dibuat dan pencarian skripsi bisa

dilakukan dengan mudah dan dapat didownload, sehingga bagi mahasiswa yang ingin mencari skripsi lama yang akan dijadikan sebagai referensi dapat didapatkan dengan mudah. Lalu yang ketiga pada penelitian (Nuraeni & Kurniawaty, 2019) yang berjudul “Proses Pembangunan *Repository* Institusi (Studi Kasus Pada Uin Mataram)” sistem yang telah dibangun yaitu sistem *repository* institusi yang dapat membantu menjadi sarana atau media untuk menyimpan dan mempublikasikan karya-karya ilmiah dosen yang dapat diupload dan didownload secara *online*. Serta yang terakhir pada penelitian (Yohanes R.I, Kelen, & Wiguna, 2019), yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi *Repository* Karya Tulis Ilmiah Pada Stikes Citra Husada Mandiri Kupang” yang membangun *siRepo*, yang sangat membantu pengarsipan digital dan bank data karya tulis ilmiah di STIKes Citra Husada Mandiri Kupang. Para mahasiswa akan diberi kemudahan untuk mencari dan membaca referensi karya tulis alumni sehingga dapat dijadikan referensi.

Dari permasalahan dan juga solusi yang ditawarkan oleh literasi penelitian terdahulu maka saya sebagai penulis ingin melakukan penelitian yang berjudul **“Rancang Bangun Aplikasi E-Repository Perpustakaan SMP Pangudi Luhur Bandar Lampung”**.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu bagaimana menyelesaikan masalah berkaitan dengan penyimpanan dan penyaluran buku melalui sistem yang akan dikembangkan yaitu sistem informasi *repository* perpustakaan pada SMP Pangudi Luhur Bandar Lampung?

### **1.3 Tujuan Penelitian**

Dengan mengacu pada masalah yang telah dipaparkan maka tujuan yang hendak dicapai dalam penelitian ini adalah sistem informasi *repository* yang dapat membantu mengelola data-data buku digital yang terdapat pada perpustakaan di SMP Pangudi Luhur Bandar Lampung.

### **1.4 Batasan Masalah**

Dari permasalahan yang telah dikemukakan sebelumnya, maka dibutuhkan batasan masalah yang dimaksudkan agar pembahasan tidak terlalu melebar, hal tersebut antara lain: sistem tidak mengelola transaksi peminjaman, pengembalian buku yang terdapat pada perpustakaan di SMP Pangudi Luhur Bandar Lampung.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang dapat diambil dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a) Mempermudah pengolahan buku-buku digital pada perpustakaan SMP Pangudi Luhur Bandar Lampung.
- b) Memberikan kemudahan bagi siswa/i dalam mendapatkan materi berupa buku digital yang dapat di *download* secara *online* pada sistem *repository* SMP Pangudi Luhur Bandar Lampung.
- c) Memberikan kemudahan bagi siswa/i mengetahui letak buku yang diinginkan pada perpustakaan SMP Pangudi Luhur Bandar Lampung.
- d) Dapat menambah wawasan dan pengetahuan baru tentang pembuatan sebuah sistem informasi *repository*.