

ABSTRAK

IMPLEMENTASI *AUGMENTED REALITY* SEBAGAI MEDIA PENGENALAN TUNTUNAN GERAKAN SALAT SUNNAH BERBASIS ANDROID

Oleh
Budiman
14312411

Salat merupakan rukun islam yang inti setelah dua kalimat syahadat. Sedangkan dalam istilah syariat salat bermakna perkataan dan perbuatan khusus yang diawali dengan takbir dan diakhiri dengan salam. Sebagai umat muslim kita diwajibkan untuk mengerjakan atau menunaikan salat karena salat merupakan kewajiban. Ibadah salat ada yang bersifat wajib seperti salat lima waktu dan ada juga bersifat sunnah. Salat sunnah memiliki keutamaan tersendiri di antaranya untuk menutupi kekurangan pada salat wajib. Berbagai jenis penyampaian informasi mengenai ibadah salat banyak di dapatkan dalam buku, CD atau melalui situs-situs internet yang memberi penjelasan mengenai fiqih salat sesuai tuntutan *Rasulullah SAW*. Penyampaian informasi seperti ini dinilai kurang praktis dan tidak bersifat *mobile*.

Dengan memanfaatkan Teknologi *Augmented Reality* untuk diterapkan pada aplikasi tuntunan gerakan salat, para pengguna dapat melihat gerakan salat dengan animasi 3D secara *realtime*, tampilan tersebut akan terlihat nyata dibandingkan dengan hanya melihat gambar 2D pada buku. *Augmented Reality* adalah suatu teknologi yang memungkinkan para penggunanya untuk melihat dunia nyata dengan benda-benda maya (*Virtual Object*) yang dimasukkan secara *real time* dengan dunia nyata.

Aplikasi ini dibangun menggunakan beberapa perangkat lunak seperti *Unity Game Engine*, Blender, Vuforia dan beberapa aplikasi pendukung lainnya. Implementasi *Augmented Reality* berupa aplikasi tuntunan gerakan salat diuji menggunakan ISO 9126 dengan tiga aspek yaitu hasil lulus uji *Fungsionalitas* sistem, serta menggunakan pengujian *Usability* dengan menggunakan kuisisioner dan pengujian *Portability*.

Kata Kunci: *Augmented Reality*, *Unity Game Engine*, Aplikasi, Android