

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi sistem informasi dapat diimplementasikan disegala bidang, salah satunya adalah dibidang pendidikan. Pengembangan dan perbaikan pendidikan baik dari segi akademik maupun nonakademik dilakukan terus menerus untuk mencapai hasil yang maksimal. Menurut (Novitasari et al., 2019) mengenai Sistem Pendidikan Nasional menyebutkan bahwa pendidikan nasional bertujuan untuk mengembangkan potensi peserta didik agar menjadi manusia yang beriman dan bertakwa, berakhlak mulia, sehat, berilmu, cakap, kreatif, mandiri dan menjadi warga negara yang demokratis dan bertanggung jawab. Salah satu tujuan nasional dapat diwujudkan dengan adanya kegiatan nonakademik yaitu dalam kegiatan ekstrakurikuler. Ekstrakurikuler adalah kegiatan atau aktivitas tambahan yang dilakukan di luar jam pelajaran dan dilakukan baik di sekolah ataupun di luar sekolah dengan tujuan untuk bisa mendapatkan tambahan pengetahuan, keterampilan serta wawasan dan juga membantu dalam membentuk karakter peserta didik sesuai dengan minat dan bakatnya. Sejalan dengan perkembangan teknologi, sistem informasi memberi banyak manfaat terutama dalam dunia pendidikan, informasi dapat diperoleh dengan cepat dan tepat. Dengan demikian, pemanfaatan sistem informasi harus dilakukan secara maksimal. Oleh karena itu, banyak bantuan yang diberikan teknologi informasi untuk menunjang pendidikan khususnya dalam kegiatan ekstrakurikuler.

SMP Negeri 1 Bandar Mataram adalah lembaga pendidikan formal yang berada di Kecamatan Bandar Mataram, Kabupaten Lampung Tengah, Provinsi Lampung. Pelaksanaan kegiatan ekstrakurikuler harusnya diperhatikan, baik dari pengelolaan manajemennya maupun penyampaian informasinya. Pada SMP Negeri 1 Bandar Mataram kegiatan ekstrakurikuler menjadi salah satu bagian penting untuk memaksimalkan potensi siswa dan siswi. Dari hasil wawancara dengan salah satu pembina ekstrakurikuler di SMP Negeri 1 Bandar Mataram bersama bapak Adi Saputra, S.Pd., diperoleh informasi jenis-jenis ekstrakurikuler yang ada yaitu Futsal, Pramuka, Basket, Seni Tari, Voli Putra/Putri, Paskibraka dan Bulutangkis, wawancara dengan pembina Ekstrakurikuler SMP Negeri 1 Bandar Mataram [Wawancara]. Kegiatan

ekstrakurikuler memiliki keanggotaan tersendiri yang dimana manajemen kegiatan dikelola oleh pembina masing-masing ekstrakurikuler. Dari hasil observasi di SMP Negeri 1 Bandar Mataram, membuktikan bahwa prosedur monitoring kegiatan ekstrakurikuler di SMP Negeri 1 Bandar Mataram saat ini masih bersifat manual dan kurang efisien. Absensi kehadiran siswa pada kegiatan ekstrakurikuler dilakukan secara tradisional dengan pencatatan manual, sulitnya pemantauan terhadap jumlah siswa yang aktif berpartisipasi, serta pemantauan terhadap prestasi siswa yang juga mengandalkan metode konvensional, yaitu dengan meninjau buku catatan induk prestasi sekolah. Selain itu, proses pendaftaran siswa untuk bergabung dalam kegiatan ekstrakurikuler masih mengandalkan pengisian formulir kertas, yang dapat menyulitkan pengelolaan data dan memperlambat proses administratif. Berdasarkan permasalahan yang terjadi maka dibutuhkan sistem yang dapat membantu dalam kegiatan ekstrakurikuler. Dalam penelitian ini akan dibangun teknologi sistem informasi monitoring ekstrakurikuler di SMP Negeri 1 Bandar Mataram berbasis web.

Penulis mengambil referensi dari dua penelitian sebelumnya yang membahas sistem informasi monitoring ekstrakurikuler, yaitu "Rancang Bangun Sistem Informasi Ekstrakurikuler Berbasis Web (Studi Kasus: SMA Negeri 6 Bekasi)" oleh Imara Acacia Khalda (2020) yang dimana membahas terkait informasi mengenai prestasi serta proses pendaftaran yang belum terkomputerisasi dan "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Ekstrakurikuler (SIME) Berbasis Web" oleh Gerlan A. Manua (2020) yang dimana membahas mengenai pengelolaan administrasi ekstrakurikuler serta pendaftaran yang masih menggunakan cara manual. Sistem yang akan dikembangkan di SMP Negeri 1 Bandar Mataram memiliki perbedaan dalam penerapan teknologi dan metode pengembangan dibandingkan penelitian sebelumnya. Sistem informasi monitoring ekstrakurikuler di SMP Negeri 1 Bandar Mataram bertujuan memudahkan pengelolaan kegiatan ekstrakurikuler seperti membantu sekolah memantau dan mengelola aktivitas ekstrakurikuler siswa secara efektif dan efisien.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan, maka penulis mengambil suatu rumusan masalah yaitu bagaimana merancang dan membangun aplikasi web sistem informasi monitoring ekstrakurikuler pada sekolah SMP Negeri 1 Bandar Mataram ?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan, maka penulis membatasi permasalahan yang ada sebagai berikut :

1. Sistem informasi yang dibangun akan difokuskan pada kegiatan monitoring dan evaluasi ekstrakurikuler di SMP Negeri 1 Bandar Mataram.
2. Sistem informasi yang dibangun akan berbasis web.
3. Pada penelitian ini penulis memfokuskan pada pengembangan sistem informasi, sehingga tidak membahas masalah administratif lainnya terkait kegiatan ekstrakurikuler seperti perizinan, dan anggaran.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dalam penelitian ini adalah membangun sistem informasi monitoring ekstrakurikuler berbasis web yang efektif dan efisien untuk SMP Negeri 1 Bandar Mataram.

1.5 Manfaat penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah :

1. Membantu pihak sekolah dalam memantau dan mengelola kegiatan ekstrakurikuler secara lebih efektif dan efisien.
2. Memberikan kemudahan bagi siswa dalam mendaftar dan mengikuti informasi terkait kegiatan ekstrakurikuler.
3. Memberikan manfaat sebagai acuan bagi sekolah lain dalam mengembangkan sistem informasi monitoring kegiatan ekstrakurikuler.