

## PENGENALAN GAME COVID-19 MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2

Oleh :  
Alipi  
16312205

### ABSTRAK

Dunia saat ini tengah waspada dengan penyebaran sebuah virus yang dikenal dengan virus corona. Selama masa pandemi tersebut penggunaan smartphone meningkat. Menurut data kuesioner yang telah dilakukan di Dinas Kesehatan Bandar Lampung, perlu adanya sebuah aplikasi game interaktif berbasis mobile bersistem operasi Android. Media edukasi sangat diperlukan untuk mempromosikan protokol kesehatan secara masif karena dengan media edukasi membuat masyarakat kita menjadi paham bagaimana menjalankan protokol kesehatan. Game tersebut nantinya berupa media interaktif sebagai media tambahan dalam mengingatkan pentingnya menjaga protokol kesehatan. Game tersebut diharapkan mampu menjadi media edukasi yang menarik bagi semua orang dalam menjaga kebersihan dan mencegah penularan Covid-19.

Penelitian ini menggunakan metode pengembangan *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) Pengembangan metode multimedia ini dilakukan berdasarkan enam tahap, yaitu concept (konsep), design (rancangan), material collecting (pengumpulan materi), assembly (pembuatan), testing (pengujian), dan distribution (pendistribusian). Keenam tahap ini tidak harus berurutan dalam praktiknya, tahap-tahap tersebut dapat saling bertukar posisi. Pengujian pada penelitian ini menggunakan standar ISO 25010 dan aspek yang pengujian yang dilakukan yaitu *Functional Suitability*, *Usability* dan *Portability*.

Hasil dari penelitian ini adalah menghasilkan informasi berupa pengenalan covid-19, pencegahan covid-19 dan gejala covid-19 dalam bentuk sebuah permainan. Proses pembuatan aplikasi dimulai dengan tahap pengonsepan dimulai dari membuat kerangka penelitian dan *storyboard*, kemudian tahap kedua *developer* mulai membuat asset *game*, yakni membuat karakter, *background game*, *npc*, tombol dan lainnya. tahap ketiga yaitu pengumpulan material tentang covid-19 dan mencari *backsound* yang sesuai untuk *game* pengenalan covid-19. Tahap selanjutnya pembuatan *game*, menggunakan aplikasi Construct 2. Tahap pengujian menggunakan Standar ISO 25010 .

Kata Kunci : *Covid-19*, Construct 2, ISO 25010, MDLC