

DAFTAR PUSTAKA

- Ahrizal, D., Miftah, M. K., Kurniawan, R., Zaelani, T., & Yulianti, Y. (2020). Pengujian Perangkat Lunak Sistem Informasi Peminjaman PlayStation dengan Teknik Boundary Value Analysis Menggunakan Metode Black Box Testing. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(1), 73. <https://doi.org/10.32493/informatika.v5i1.4338>
- Alamsyah, D., Damuri, A., Nuraini, R., Septarini, R. S., & Yudaningsih, N. (2022). Sistem Pengendalian Persediaan Menggunakan Metode Moving Average dan Pengembangan Sistem Extreme Programming. *TEMATIK*, 9(1), 8-14.
- Alfani, M. L. (2016). Analisis implementasi sistem informasi akuntansi pada Koperasi Pondok Pesantren Al-Amin Mojokerto (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim).
- Ary, M., & Sanjaya, R. (2020). Strategi Perencanaan Dan Pengembangan Program Studi Menggunakan Analisis Swot (Studi Kasus Program Studi Sistem Informasi Ars University). *Jurnal Tekno Insentif*, 14(1), 1–8. <https://doi.org/10.36787/jti.v14i1.198>
- Aryasa, K., & Elly Kurniawan, Y. (2019). Implementasi Firebase Realtime Database Untuk Aplikasi Pemesanan Menu Berbasis Android. *Seminar Nasional Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi 2019*, 71–78.
- Bass, L., Clements, P., & Kazman, R. (2003). *Software architecture in practice*. Addison-Wesley Professional.
- Bin Tahir, T., Rais, M., & Hs, M. A. (2019). Aplikasi Point OF Sales Menggunakan Framework Laravel Point OF Sales Appilaction using Laravel Framework. *Jurnal Informatika Dan Komputer* p-ISSN, 2(2), 2355–7699. <http://dx.doi.org/10.33387/jiko>
- Bahrin, S., Alifah, S., & Mulyono, S. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Survey Pemasaran dan Penjualan Berbasis Web. In *Jurnal Transistor Elektro dan Informatika (TRANSISTOR EI (Vol. 2, Issue 2))*.
- Cholil, S. R., & Putri, A. W. O. K. (2019). Terminal Barang Sebagai Sistem Pendataan Barang Di Koperasi Smp Negeri 23 Semarang Berbasis Web. *Jurnal Pengembangan Rekayasa dan Teknologi*, 15(2), 71-75.
- Fadila, R. R., Aprison, W., & Musril, H. A. (2021). Perancangan Perizinan Santri Menggunakan Bahasa Pemograman PHP/MySQL Di SMP Nurul Ikhlas. *CSRID (Computer Science Research and Its Development Journal)*, 11(2), 84. <https://doi.org/10.22303/csrid.11.2.2019.84-95>
- Faqih, A. S., & Wahyudi, A. D. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web (Studi Kasus: Matchmaker). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 3(2).
- Harahap, R. A., & Segarawasesa, F. S. (2023). Analisis Implementasi Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Kredit Pada Koperasi Guru dan Pegawai di MAN 1 Sleman. *ULIL ALBAB: Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 2(8), 3907-3921.
- Harun, M. (2020). Evaluasi Kualitas Perangkat Lunak Pada Aplikasi Zoom Cloud Meetings Untuk Pembelajaran Elearning. *Akrab Juara: Jurnal Ilmu-ilmu Sosial*, 5(3), 102-112.
- Hasanuddin, Asgar, H., & Hartono, B. (2022). Rancang Bangun Rest Api Aplikasi Weshare Sebagai Upaya Mempermudah Pelayanan Donasi Kemanusiaan. *Jurnal Informatika Teknologi Dan Sains*, 4(1), 8–14.

<https://doi.org/10.51401/jinteks.v4i1.1474>

- Kustiawan, D., Cholifah, W. N., Destriana, R., & Heriyani, N. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Pengelolaan Koperasi Menggunakan Metode Extreme Programming. *Jurnal Teknologi dan Informasi*, 12(1), 78-92.
- Luthfi, F. (2017). Penggunaan Framework Laravel dalam Rancang Bangun Modul Back-End. *JISKA (Jurnal Informatika Sunan Kalijaga)*, 2(1), 34-41.
- Maiyana, E. (2018). Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 4(1), 54-65. <https://doi.org/10.22216/jsi.v4i1.3409>
- Nugroho, H. E., & Nugroho, A. (2021). Analisis Dan Perancangan E-Commerce Pada Toko Sepatu Dope13Store Menggunakan Framework Laravel. *Information System Journal*, 4(1), 38-44. <https://doi.org/10.24076/infosjournal.2021v4i1.565>
- Putra, A. D. (2020). Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Usaha Penjualan Helm. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 17-24.
- Rahayu, Y., Sriyadi, S., Ramdhani, L. S., & Bahri, S. (2017). Solusi Cerdas Menyusun Laporan Pertanggungjawaban Koperasi Dengan Penerapan E-Koperasi. *Jurnal Ilmu Ekonomi Dan Pembangunan*, 17(2), 31-42.
- Rizkyana, M. A., Yunanto, Y., Yoga, Y., & Widiyanto, S. R. (2021). Implementasi Unit Testing menggunakan metode Test-First Development. *Multinetics*, 7(1), 37-47. <https://doi.org/10.32722/multinetics.v7i1.3525>
- Saepulloh, A., & Adeyadi, M. (2019). Aplikasi Scanner Berbasis Android Untuk Menampilkan Data Id Card Menggunakan Barcode. *Jurnal Manajemen Dan Teknik Informatika (JUMANTAKA)*, 3(1).
- Septianl, A. N. (2021). Implementasi Framework Flutter Untuk Pengaduan Mahasiswa Universitas Xyz Implementation Of The Flutter Framework For Complaints Xyz University Students. *Jurnal Balitbangda Lampungprov*, 9(3).
- Shonta, A. A., Hamidah, L. N., Hasan, M., Dewi, M. M., Astuti, Y., & Wulandari, I. R. (2022). Penerapan Firebase Realtime Database Pada Aplikasi Media Informasi dan Pendaftaran Training IT Berbasis Android. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 6(3), 1517. <https://doi.org/10.30865/mib.v6i3.4040>
- Tjandra, V. H. P., & Setiyawati, N. (2019). Perancangan Aplikasi E-Voting Berbasis Android Dengan Teknologi Firebase (Studi Kasus : Pemilihan Ketua HMP FTI UKSW). *Jurnal SITECH : Sistem Informasi Dan Teknologi*, 2(1), 21-30. <https://doi.org/10.24176/sitech.v2i1.3164>
- Tjitrosidojo, S., Subijanto, S. D., Prasatio, J. A., Koesnadi, R., Marnandus, T. E., & KEBUVfA, D. A. N. (1985). *Kamus istilah akuntansi*. Jakarta: Pusat Pembinaan dan Pengembangan Bahasa.
- Tobing, L. D., & Tolle, H. (2021). Perancangan User Experience Aplikasi E-Koperasi Sekolah berbasis Android dengan menggunakan Metode Human Centered Design (HCD). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5(12), 5514-5520.