

## DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, T. A. (2023). *Analisis Perbandingan Framework CSS Bootstrap Dan Tailwind Dalam Pengembangan Website Portofolio* [Bachelor, Universitas AMIKOM Yogyakarta]. <https://eprints.amikom.ac.id/id/eprint/18506/>
- Aryansyah, K., & Sidik, R. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penyelenggaraan Event Lokakarya dan Seminar (Studi Kasus: UNIKOM Bandung). *Jurnal Teknologi dan Informasi*, 10(2), 116–128.
- Dewi, G. L., Tjandra, S., & Ricardo. (2020). Pemanfaatan Progressive Web Apps Pada Web Akuntansi. *Teknika*, 9(1), Article 1.  
<https://doi.org/10.34148/teknika.v9i1.252>
- Endra, R. Y., Aprilinda, Y., Dharmawan, Y. Y., & Ramadhan, W. (2021). Analisis Perbandingan Bahasa Pemrograman PHP Laravel dengan PHP Native pada Pengembangan Website. *EXPERT: Jurnal Manajemen Sistem Informasi dan Teknologi*, 11(1), 48–55.
- Firma Sahrul, B., Safi'ie, M. A., & Wa, O. D. (2016). Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *TRANSFORMASI*, 12(1).
- Gata, W., & Gata, G. (2013). Sukses membangun aplikasi penjualan dengan java. *Jakarta: Elex Media Komputindo*.
- Goldblatt, J. J. (2014). Special events: Creating and sustaining a new world for celebration. *John Wiley & Sons, Inc*.

- Hendini, A. (2016). Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang (studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 4(2), Article 2. <https://doi.org/10.31294/jki.v4i2.1262>
- Hengki, H., & Suprawiro, S. (2017). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Inventory Sparepart Kapal Berbasis Web: Studi Kasus Asia Group Pangkalpinang. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, 6(2), 121–129. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v6i2.258>
- Juniansyah, B. D., Susanto, E. R., & Wahyudi, A. D. (2020). Pembuatan E-Commerce Pemesanan Jasa Event Organizer Untuk Zero Seven Entertainment. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1), 41–46.
- Kennedy, J. E. (2009). Manajemen Event. *Jakarta: Bhuana Ilmu Populer*.
- Komaran, R. M., Andarsyah, R., Lubis, M., & Awangga, R. M. (2023). *Langkah Mudah Membuat Dashboard Rest API*. Penerbit Buku Pedia.
- Kusumah, A. R., & Andarsyah, R. (2023). *5 Tahap Membuat Dashboard Admin Untuk Kemudahan Programmer Dengan ReactJS dan TailwindCSS (Studi Kasus: Data Koleksi Museum)*. Penerbit Buku Pedia.
- Lutfi, A. (2017). Sistem Informasi Akademik Madrasah Aliyah Salafiyah Syafi'iyah Menggunakan PHP Dan Mysql. *Jurnal AiTech*, 3(2), Article 2.
- Maria, S., & Efendi, J. (2021). Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Di Kantor Desa Ranah Baru Berbasis Web. *Jurnal Intra Tech*, 5(2), 79–90.
- Mulyawan, M. D., Kumara, I. N. S., Swamardika, I. B. A., & Saputra, K. O. (2021). Kualitas Sistem Informasi Berdasarkan ISO/IEC 25010: Literature Review. *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*, 20(1), 15–28.

- Musthofa, N., & Adiguna, M. A. (2022). Perancangan Aplikasi E-Commerce Spare-Part Komputer Berbasis Web Menggunakan CodeIgniter Pada Dhamar Putra Computer Kota Tangerang. *OKTAL: Jurnal Ilmu Komputer dan Sains*, 1(03), 199–207.
- Mutezar, A. A., & Salamah, U. (2021). Pengembangan Sistem Manajemen Event Pameran Karya Mahasiswa Menggunakan Metode Extreme Programming. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 5(4), 809–819.
- Noor, A. (2013). *Manajemen event* (Ed.rev.). Bandung : Alfabeta, 2013.
- Pressman, R. S. (2005). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. Palgrave Macmillan.  
<https://whyphi.staff.telkomuniversity.ac.id/files/2016/01/ebook-pressman-sw-engineering.pdf>
- Putra, A. P., Andriyanto, F., Karisman, K., Harti, T. D. M., & Sari, W. P. (2020). Pengujian Aplikasi Point of Sale Menggunakan Blackbox Testing. *Jurnal Bina Komputer*, 2(1), Article 1.  
<https://doi.org/10.33557/binakomputer.v2i1.757>
- Putra, D. W. T., & Andriani, R. (2019). Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. *Jurnal Teknoif Teknik Informatika Institut Teknologi Padang*, 7(1), Article 1. <https://doi.org/10.21063/jtif.2019.V7.1.32-39>
- Putra, S. R. P., Pradana, F., & Amalia, F. (2019). Pembangunan Aplikasi Manajemen Event Gereja KGC Malang Berbasis Web. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(9), 8382–8389.

- Ruslan, R. (2014). Manajemen Public Relations dan Media Komunikasi Konsepsi dan Aplikasi. *Jakarta: Raja Grafindo*.
- Sari, D. P., & Batubara, R. P. (2021). Analisis Komponen Website Desa Wisata Cimande Sebagai Media Promosi Elektronik (E-Tourism). *Jurnal Sosial Humaniora*, 12(1), 45–53.
- Setiawan, R. (2021, Oktober 1). *Konsep Agile pada Software Development*. Dicoding Blog. <https://www.dicoding.com/blog/konsep-agile-pada-software-development/>
- Siahaan, T. D. A., & Murtako, A. (2021). RANCANG BANGUN APLIKASI EVENT MANAGEMENT BERBASIS WEB (STUDI KASUS PT. JASAMARGA (PERSERO) TBK.). *Journal of Informatics and Advanced Computing (JIAC)*, 2(1), Article 1.  
<https://journal.univpancasila.ac.id/index.php/jiac/article/view/2689>
- Supriyatna, A. (2018). Metode Extreme Programming pada pembangunan WEB aplikasi seleksi peserta pelatihan kerja. *Jurnal Teknik Informatika*, 11(1), 1–18.
- Otwell, T. (2023) Laravel - The PHP Framework For Web Artisans, Releases Note. Available at: <https://laravel.com/> (Accessed: 20 November 2023).
- Tyas, G., Purnamasari, D., & Suroso, A. (2018). Analisis Kualitas Aplikasi E-Exam Menggunakan Standar ISO 25010. *Jurnal Informatika*.
- Yudhistira, A. (2023). Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. *JSK (Jurnal Sistem Informasi Dan*

*Komputerisasi Akuntansi*, 7(1), Article 1.

<https://doi.org/10.56291/jsk.v7i1.95>

Muhardian, A. (2022) Tutorial CSS: Sintaks Dasar CSS yang Harus Dipahami, Petani Kode. Available at: <https://www.petanikode.com/css-sintaks/> (Accessed: 24 November 2023).