

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Event merupakan suatu agenda, kegiatan atau festival tertentu yang menunjukkan, menampilkan dan merayakan untuk memperingati suatu hal penting kepada pengunjung dalam rentang tertentu (Noor, 2013) secara sempit *event* juga dapat diartikan sebagai pameran, pertunjukan, atau festival dengan syarat ada penyelenggara, peserta dan pengunjung. Namun jika dijabarkan secara luas, *event* dapat diartikan sebagai suatu kegiatan dalam kurun waktu tertentu yang dilakukan oleh suatu organisasi mengundang sekumpulan orang ke suatu tempat agar mendapatkan pengalaman sesuai dengan yang diharapkan oleh penyelenggara (Kennedy, 2009)

Pada tahun 1986 Lembaga Pendidikan Teknokrat didirikan sebagai model percontohan Program Pendidikan Sistem Ganda lalu Pada tahun 2000, Perguruan Tinggi Teknokrat didirikan dengan tiga institusi: STMIK Teknokrat, AMIK Teknokrat, dan STBA Teknokrat. ketiga institusi tersebut meraih sertifikasi kompetensi tinggi, termasuk sertifikasi ISO 9001:2008 lalu pada tahun 2017, ketiga institusi tersebut bergabung menjadi Universitas Teknokrat Indonesia. Semua program studi yang ditawarkan Universitas Teknokrat Indonesia menyelenggarakan 3 fakultas meliputi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Fakultas Ekonomi dan Bisnis dan Fakultas Sastra dan Ilmu Pendidikan. Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer menyelenggarakan program studi; S1 Informatika; S1 Sistem Informasi; S1 Teknik Elektro; S1 Teknik Komputer; S1 Teknik Sipil; S1

Teknologi Informasi; D3 Sistem Informasi Akuntansi; D3 Sistem Informasi; D3 Teknik Komputer. Fakultas Ekonomi dan Bisnis menyelenggarakan program studi S1 Manajemen dan S1 Akuntansi. Fakultas Sastra dan Ilmu Pendidikan menyelenggarakan program studi: S1 Sastra Inggris; S1 Pendidikan Matematika; S1 Pendidikan Olahraga; dan S1 Pendidikan Bahasa Inggris.

Dalam konteks universitas, manajemen *event* merupakan bagian penting dari kegiatan kemahasiswaan yang melibatkan berbagai jenis acara, baik eksternal maupun internal. Acara ini memiliki tujuan yang bervariasi, dari meningkatkan visibilitas kampus hingga memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk mendapatkan sertifikat yang dapat meningkatkan kualifikasi mereka sesuai dengan SKPI (Surat Keterangan Pendamping Ijazah).

Selama proses pengelolaan *event*, pihak kemahasiswaan seringkali menghadapi sejumlah tantangan. Berdasarkan wawancara dengan salah satu staff kemahasiswaan, mereka bergantung pada alat-alat digital seperti *Google Form* dan *Linktree* untuk mengelola pendaftaran dan informasi acara. Namun, ada beberapa masalah yang timbul dalam proses ini. Salah satu masalah terkait dengan upaya yang diperlukan untuk mengumpulkan data pendaftaran yang tepat waktu. Peserta acara seringkali terlambat dalam mengisi formulir pendaftaran, sehingga memerlukan upaya tambahan dari staf kemahasiswaan untuk memastikan data tersedia. Selain itu, terdapat masalah komunikasi dengan guru pembimbing siswa dari sekolah. Informasi penting tentang acara seringkali terlewatkan oleh mereka, yang dapat mengganggu kelancaran acara. Selanjutnya, penggunaan *Linktree* sebagai platform manajemen event juga menjadi kendala. Karena setiap *event*

memerlukan satu *Linktree* terpisah, maka ketika banyak event berlangsung, pengelolaan informasi menjadi tidak efisien. Maka dalam konteks ini, perlu ditemukan solusi yang lebih efektif untuk manajemen *event* di lingkungan universitas. Solusi ini akan membantu mengatasi masalah yang disebutkan di atas dan meningkatkan efisiensi dalam pelaksanaan *event* universitas.

Pemanfaatan sistem manajemen *event* berbasis website menjadi fondasi kuat untuk mendorong pertumbuhan dan keterlibatan peserta kegiatan *event* dengan menggunakan sistem manajemen *event* ini, kemampuan untuk menyajikan informasi seputar kegiatan, acara, dapat mempermudah peserta dalam mendapatkan informasi terkait kegiatan *event* yang diinginkan untuk berbagi pengetahuan, merinci jadwal kegiatan dengan jelas, serta memberikan cara yang mudah bagi peserta untuk ikut serta dalam berbagai kegiatan yang diselenggarakan (Margaretha dan Voutama, 2023).

Dalam membangun *website* ini, peneliti memilih *framework Laravel* dan *Tailwind*. *Laravel* memberikan fondasi yang kokoh dan sangat efisien dalam mengembangkan aplikasi berbasis web. Dengan penggunaan ORM (*Object-Relational Mapping*), pengambilan dan pengolahan data peserta akan menjadi lebih cepat dan efisien dibandingkan ketika menggunakan *PHP Native* (Endra dkk., 2021).

Penggunaan *Tailwind* sebagai *framework CSS* menjadikan desain yang responsif dan modern akan lebih mudah dicapai, meningkatkan kualitas interaksi pengguna serta lebih mudah di kustomisasi, seperti yang dikutip dari (Kusumah & Andarsyah, 2023) dengan menggunakan *Tailwind* proses *prototyping* lebih cepat.

Keuntungan besar lainnya adalah bahwa performa secara *GTMetrix Tailwind* lebih baik dibandingkan *framework* lain seperti *Bootstrap* (Akbar, 2023).

Berdasarkan permasalahan diatas peneliti bertujuan untuk menerapkan sistem manajemen event pada Universitas Teknokrat Indonesia berbasis website menggunakan teknologi standar industri seperti *Laravel* dan *Tailwind CSS* agar pihak dari kemahasiswaan dapat dengan mudah memajemen *event* yang berjalan dan peserta dapat dengan mudah mengakses lalu mendaftar *event* yang diselenggarakan oleh pihak Universitas. Selain itu *Website* yang memakai *framework Laravel* memiliki tingkat efesiensi membuat sebuah fungsi kode program yang lumayan tinggi dibandingkan dengan *PHP Native*. Dikarenakan *Laravel* telah menyediakan berbagai *library* untuk mengeksekusi program tersebut. Seperti pada penggunaan ORM (*Object Relation Mapping*) untuk pengekseskuan kode program untuk mengelola basis data sehingga pengguna waktu untuk membuat program berkurang dan mudah untuk di-*maintenance*.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah pada penelitian ini adalah bagaimana menerapkan sistem manajemen *event* pada Universitas Teknokrat Indonesia berbasis website menggunakan *framework Laravel* dan *framework Tailwind CSS*?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang dan rumusan masalah diatas yang telah penulis jabarkan, maka peneliti memberikan batasan masalah sebagai berikut:

1. Sistem manajemen *event* terfokus pada pembuatan serta pengelolaan manajemen informasi terkait pelaksanaan *event*. Aspek-aspek lain di luar manajemen *event*, seperti manajemen struktur keanggotaan kemahasiswaan, tidak akan menjadi bagian dari ruang lingkup penelitian ini
2. Sistem yang dikembangkan hanya berfokus pada *event* atau kegiatan yang berada di lingkungan kemahasiswaan Universitas Teknokrat Indonesia

1.4 Tujuan Penelitian

Untuk menghasilkan penerapan sistem manajemen event pada Universitas Teknokrat Indonesia berbasis website menggunakan *framework Laravel* dan *framework Tailwind CSS*.

1.5 Manfaat Penelitian

Berdasarkan tujuan yang telah dijabarkan sebelumnya, maka penelitian ini diharapkan mempunyai manfaat sebagai berikut:

1. Membantu Pihak Kemahasiswaan Universitas Teknokrat Indonesia dalam memudahkan proses publikasi *event* yang akan dilaksanakan sehingga dapat dikelola dengan baik dan mudah.
2. Membantu meningkatkan partisipasi keikutsertaan mahasiswa serta pihak eksternal pada *event* yang diselenggarakan oleh Universitas Teknokrat Indonesia.