

DAFTAR PUSTAKA

- Afiffah, E. S. N., & Cahyani, L. (2021). Analisa Penerapan E-Commerce Pada Umkm Sutan Frozen Food Tegal Tahun 2021 Analysis Of E-Commerce Implementation In Umkm Sutan Frozen Food Tegal Year 2021. *E-Proceeding of Applied Science*, 7(6), 2430–2447.
- Borman, R. I., Priandika, A. T., & Edison, A. R. (2020). Implementasi Metode Pengembangan Sistem Extreme Programming (XP) pada Aplikasi Investasi Peternakan. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (Justin)*, 8(3), 272. <https://doi.org/10.26418/justin.v8i3.40273>
- Fenando, F. (2020). Implementasi E-Commerce Berbasis Web pada Toko Denia Donuts Menggunakan Metode Prototype. *JUSIFO (Jurnal Sistem Informasi)*, 6(2), 66–77. <https://doi.org/10.19109/jusifo.v6i2.6532>
- Hadi, F., & Diana, Y. (2019). Penerapan UML Sebagai Alat Perancang Website Dinas Pertanian Kota Payakumbuh. *Indonesian Journal of Computer Science*, 8(1), 11–21. <https://doi.org/10.33022/ijcs.v8i1.148>
- Khana Wijaya, Rishi Suprianto, & Endi Istiawan. (2022). Implementasi Framework Bootstrap Dalam Perancangan Sistem Penerimaan Mahasiswa Baru Pada Sekolah Tinggi Ilmu Tarbiyah Al-Qur'an Al-Ittifaqiah Berbasis Web. *Jurnal Masda*, 1(1), 1–13. <https://doi.org/10.58328/jm.v1i1.42>
- Kharisma, D. (2022). Aplikasi E-Commerce Untuk Pemesanan Sparepart Motor Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 3(1), 83–89. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Oktafian, M. D., Haetami, M. A., Jibril, M., Said, R., & Desyani, T. (2020). Implementasi Pengujian Black Box menggunakan Teknik Equivalent Partitions pada Aplikasi Pendaftaran Commuter Line Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan*

Aplikasi, 3(3), 138. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v3i3.5353>

- Pudjiarti, E., Yana, A. A., & Hidayatun, N. (2019). Pembangunan e-Commerce Berbasis Web untuk Strategi Penjualan CCTV. *Jurnal Sistem Informasi STMIK Antar Bangsa*, 8(1), 42–45.
- Puspita, R. (2020). Pengembangan Prototipe Aplikasi Community Aggregator Beskrem dengan Pendekatan UCD Menggunakan Balsamiq Mockup dan Figma. *Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah*, 189. <https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/50587>
- Putra, D. W. T., & Andriani, R. (2019). Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. *Jurnal Teknof*, 7(1), 32. <https://doi.org/10.21063/jtif.2019.v7.1.32-39>
- Saubani, A., Nainggolan, E. R., & Khasanah, S. N. (2019). Perancangan E-Commerce Berbasis Web Pada PT. Touch Technology Indonesia. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 2(4), 141. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v2i4.3330>
- Siregar, J. A. S., & Handoko, K. (2021). pengembangan sistem presensi karyawan dengan teknologi GPS berbasis web. *Jurnal Comasie*, 6(2), 3. [http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/comasiejournal%0AJurnal Comasie ISSN \(Online\) 2715-6265%0APERANCANGAN](http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/comasiejournal%0AJurnal%20Comasie%20ISSN%202715-6265%0APERANCANGAN)
- Supriyatna, A. (2018). Metode Extreme Programming Pada Pembangunan Web Aplikasi Seleksi Peserta Pelatihan Kerja. *Jurnal Teknik Informatika*, 11(1), 1–18. <https://doi.org/10.15408/jti.v11i1.6628>
- Zamroni, M. I., Diana, A., & Achadiani, D. (2022). Penerapan E-Commerce Berbasis Content Management System (Cms) Dengan Metode Business Model Canvas (Bmc) Pada Toko Fajar Collection. 19(1), 1–8.