BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Administrasi keuangan sekolah merupakan suatu langkah dalam mengelola keuangan sekolah, mulai dari penerimaan sampai bagaimana keuangan yang digunakan dipertanggung jawabkan secara objektif dan sistematis. Sistem pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) adalah salah satu contoh sistem administrasi yang penulisannya masih menggunakan sistem manual (Mersita et al., 2022).

Dalam dunia pendidikan, khususnya sekolah masih banyak sekali pekerjaan yang dilakukan dengan cara konvensional. (Sembiring, 2010), ketika menjabat sebagai Mentri Komunikasi dan Informatika (Kominfo) pernah mengeluarkan pernyataan bahwa perlu adanya penekanan dalam pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) pada bidang pendidikan. Salah satunya adalah pembayaran SPP yang masih menggunakan buku untuk mencatat data pembayaran SPP siswa. SPP merupakan singkatan dari Sumbangan Pembinaan Pendidikan, yaitu dana yang disumbangkan untuk berlangsungnya kegiatan pendidikan di suatu instansi. Pembayaran SPP yang masih dilakukan dengan cara konvensional memiliki kekurangan pada pengelolaan data.

SMP Islam Terpadu Bustanul Ulum merupakan salah satu sekolah tingkat menengah pertama swasta yang ada di Kabupaten Lampung Tengah beralamatkan di Jl. Lintas Timur Km.76, Kelurahan Terbanggi Besar, Kecamatan Terbanggi Besar, Kabupaten Lampung Tengah, Lampung 34163. Pada tahun 2002 didirikan sebuah Yayasan bernama Yayasan Pendidikan Bina Masyarakat Lampung Tengah yang bergerak dibidang Pendidikan. Yayasan ini kemudian mendirikan sebuah sekolah bernama SMP Islam Terpadu Bustanul Ulum dengan Kepala Sekolah bernama Bapak Nur Fathi, S.Kom. SMP Islam Terpadu Bustanul Ulum memiliki 32 orang Guru dan 507 siswa. Terdiri dari 17 rombongan belajar.

Sistem pembayaran SPP yang tertata dengan baik meminimalisir permasalahan yang terjadi. Dengan sistem yang baik dapat mempemudah wali murid dalam memantau biaya pembayaran SPP siswa, dan uang pembayaran lainnya seperti buku, seragam dan lainnya (Mersita et al., 2022). SMP Islam Terpadu Bustanul Ulum, sistem administrasi SPP masih menggunakan proses manual seperti keterangan yang diberikan oleh Ibu Sulastri, salah satu guru Tata Usaha bagian keuangan. Menurut beliau, terdapat beberapa masalah seperti proses pencarian data yang akan memakan banyak waktu dan tenaga apabila data yang ada sudah cukup banyak. Data yang jumlahnya banyak akan terus bertumpuk yang mengakibatkan cukup sulit untuk menyimpannya. Ketika di dalam penyimpanan pun rawan terjadi kerusakan dan kehilangan data. Oleh karena itu, dibutuhkan suatu pengalihan dan perubahan porses pengelolaan data pembayaran SPP yang dilakukan secara manual menjadi pengelolaan data berbasis komputer.

Belum optimalnya pemanfaatan komputer dalam proses pembayaran juga menyebabkan pelayanan yang lambat kepada siswa, sehingga tidak jarang menimbulkan antrian yang panjang karena lamanya pencatatan. Pengelolaan keuangan di sekolah merupakan salah satu kegiatan yang sangat penting, karena setiap kegiatan yang dilakukan disekolah pasti membutuhkan manajemen keuangan. Oleh karena itu, dibutuhkan suatu pengembangan proses pengelolaan data pembayaran yang masih dilakukan secara manual menjadi terkomputerisasi untuk meningkatkan kualitas dan mutu. Dengan adanya sistem terkomputerisasi ini diharapkan dapat memudahkan dalam segala aspek kehidupan. Teknologi informasi ditujukan untuk membantu pekerjaan dengan menyediakan informasi dan melakukan berbagai tugas yang berhubungan dengan pengolahan informasi (Isnain et al., 2022). Dengan menggunakan sistem yang terkomputasi, admin tidak perlu melakukan pencarian data secara manual dikarekanakan hanya dengan mencari di dalam sistem maka data yang dicari akan sangat cepat untuk ditemukan.

Oleh sebab itu, untuk mendukung sistem pembayaran dibutuhkan sistem yang terintegrasi dengan baik, sehingga segala proses transaksi berjalan dengan akurat. Metode yang dilakukan untuk mengembangkan sebuah sistem informasi ini adalah dengan menerapkan metode pengembangan sistem *Extreme Programming* (XP) dengan metode pengujian menggunakan ISO 25010. Analisis dan desain sistem

dilakukan dengan menggunakan UML, Sublime Text, dan program aplikasinya menggunakan bahasa PHP serta database MySQL. Penelitian ini bertujuan untuk membuat sistem informasi pembayaran SPP berbasis web pada sekolah di SMP Islam Terpadu Bustanul Ulum dan memudahkan proses administrasi dan juga mengoptimalkan perhitungan data dalam pembuatan laporan yang dikelola oleh admin atau bendahara sekolah, serta menjadikan otorisasi laporan yang dilakukan kepala sekolah menjadi lebih mudah.

Menurut Beranda Agency dalam buku "Menggali Harta Karun Internet", menjelaskan bahwa *World Wide Web* (www) atau disebut dengan istilah web merupakan layanan yang sangat banyak digunakan dalam internet dimana terdiri atas kumpuan dokumen elektronik dari seluruh Negara. Setiap dokumen elektronik dalam web disebut sebagai halaman web (*Web Page*), yang dapat menyimpan teks, gambar, audio, dan video. Selain itu, halaman-halaman web biasanya tersambung ke dokumen-dokumen lainnya. website memberikan akses yang mudah dan cepat untuk mencari informasi, membeli produk, atau mendapat pengalaman baru. Website dapat meningkatkan branding perusahaan serta memfasilitasi penjualan produk secara online. Menurut data dari Pengelola Nama Domain Internet Indonesia (PANDI), hingga Februari 2021 pengguna domain .id menyentuh angka 500.000 pengguna. Ini menunjukkan bahwa semakin banyak orang yang sadar akan pentingnya website di era serba digital dalam membentuk eksistensi daring.

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah *Extreme Programming* (XP), XP merupakan salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang termasuk dalam *Agile Software Development* (Pressman, 2010). XP menggunakan pendekatan object-oriented sebagai paradigma pengembangan dan mencakup seperangkat aturan. Dalam XP, terdapat 4 (empat) kerangka kegiatan yaitu *planning, design, coding* dan *testing*.

Oleh sebab itu, untuk mendukung sistem pembayaran dibutuhkan sistem yang terintegrasi dengan baik, sehingga segala proses transaksi berjalan dengan akurat. Metode yang dilakukan untuk mengembangkan sebuah sistem informasi ini adalah dengan menerapkan metode pengembangan sistem XP. Analisis dan desain sistem dilakukan dengan menggunakan UML, Sublime Text, dan program aplikasinya

menggunakan bahasa PHP serta database MySQL. Hasil penelitian ini adalah berupa Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Sekolah Berbasis Web Pada SMP Islam Terpadu Bustanul Ulum.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pada pemaparan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka rumusan masalah : "Bagaimana membangun sistem informasi pembayaran SPP pada SMP Islam Terpadu Busatanul Ulum ?".

1.3 Batasan Masalah

Permasalahan yang tercakup agar tidak berkembang terlalu jauh atau menyimpang terlalu jauh dari tujuannya dan tidak mengurangi pamecahan masalah. Maka penulis melakukan pembatasan masalah yang akan dibahas pada penyusunan Laporan skripsi ini adalah sebagai berikut:

- 1. Pembahasan penelitian berfokus pada sistem pembayaran SPP.
- 2. Sistem ini membahas pembayaran SPP berbasis *Web*.
- 3. Pembuatan aplikasi ini hanya menampilkan status pembayaran siswa.
- 4. Metode pembayaran hanya bisa transfer menggunakan rekening sekolah.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah sistem informasi berbasis web yang diharapkan dapat membantu pencatatan data pembayaran yang ada di SMP Islam Terpadu Bustanul Ulum menjadi terkomputerisasi, serta menjadikan otorisasi laporan yang dilakukan kepala sekolah menjadi lebih mudah.

1.5 Manfaat penelitian

Manfaat penelitian ini yaitu:

- 1. Membantu pihak sekolah dalam memantau dan mengelola sistem pembayaran secara lebih efektif dan efisien.
- 2. Memberikan kemudahan bagi siswa dalam membayar biaya pendidikan sekolah.
- 3. Memberikan manfaat sebagai acuan bagi sekolah lain dalam mengembangkan sistem pembayaran SPP secara online.