

DAFTAR PUSTAKA

- A.S., R. and Shalahuddin, M. (2019) *Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek), Informatika Bandung*. Bandung.
- Alam, M.N.A. and Rusdiyanto (2020) ‘Aplikasi Jasa Pemesanan Jasa Kesenian Berbasis Web Mobile di Sanggar Seni Studio Lingga’, *Jurnal Ilmiah Betrik*, 11(3), pp. 146–153. Available at: <https://doi.org/10.36050/betrik.v11i3.245>.
- APJII (2018) ‘Penetrasi & profil perilaku pengguna internet indonesia tahun 2018’.
- Basmin, D., Hardiana and Kasma, S. (2017) ‘PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI SANGGAR SENI UNIVERSITAS COKROAMINOTO PALOPO Informasi Sanggar’, pp. 142–151.
- Gunawan, H., Kurniawan, A. and Saputro, H. (2017) ‘Pemanfaatan Aplikasi Mobile Untuk Mempercepat’, 1(2), pp. 85–96.
- Heru, S. (2018) *Coding Mudah dengan CodeIgniter, JQuery, Bootstrap, dan Datatable, Coding Mudah dengan CodeIgniter, JQuery, Bootstrap, dan Datatable*. Available at: https://books.google.co.id/books?id=WpJuDwAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id&source=gbs_ge_summary_r&cad=0#v=onepage&q&f=false.
- Husnaa, S.S., Fadlib, M. and Hajar, D. (2018) ‘Rancang Bangun Sistem Pemesanan Tiket Bus Berbasis Mobile pada Perusahaan Otobus di Dumai’, *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, 2(3), pp. 611–620. Available at: <https://doi.org/https://doi.org/10.29207/resti.v2i3.507>.
- Krisma, M. *et al.* (2021) ‘Rancang Bangun Perangkat Lunak Pemesanan Jasa Seni Dengan Metode Extreme Programming’, *Jurnal Teknik Informatika Unis*, 9(2), pp. 123–135.
- Mawarni, R. and Audina, R.V. (2018) ‘Sistem Informasi Pemesanan Pementasan Seni Tari Berbasis Website Studi Kasus Sanggar Cangget Budaya Kotabumi Lampung Utara’, *Jurnal Informasi Dan Komputer*, (2), pp. 21–28.
- Nas, M. (2018) ‘Aplikasi Penyewaan Jasa Tari Pada Ukm Seni Dan Olahraga Politeknik Negeri Ujung Pandang Berbasis Web’, *Prosiding Seminar Hasil Penelitian (SNP2M) 2018*, 2018, pp. 129–133.
- Oetomo, H.W. and Maharginono, P.B. (2020) ‘E-Commerce Aplikasi Php Dan Mysql Pada Bidang Manajemen’. Surabaya: CV Andi Offset, p. 64.
- Purwanto, R. *et al.* (2022) ‘Penerapan Metode First Come First Served (FCFS) Pada Sistem Informasi Layanan Perawatan dan Perbaikan Aset Kampus’, *Infotekmesin*, 13(2), pp. 322–328. Available at: <https://doi.org/10.35970/infotekmesin.v13i2.1548>.
- Putra, Y.M. and Kuswini, W. (2019) ‘Sistem Informasi Manajemen Basis Data’, (October), pp. 0–15.

- Raharjo, B. (2018) 'Belajar Otodidak Framework CodeIgniter', *Informatika Bandung*, pp. 1–387. Available at: penerbit-informatika.com.
- Riadi, S. and Ulum, F. (2021) 'Analisis Penerapan Algoritma First Come First Served (Fdfs) Dalam Proses Pesanan Pada Aplikasi Gojek', *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(2), pp. 268–275. Available at: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>.
- Saril, Y., Suhandono, E. and Syardiana, S. (2019) 'Rancang Bangun Sistem Penyewaan Kesenian Budaya Betawi di Jakarta Berbasis Android'.
- Siahaan, E. (2020) 'Sistem Basis Data', *Universitas MPU Tantular*, p. xxviii+354. Available at: <http://grahailmu.co.id/>.
- Utami, D.R. (2020) 'Sistem Informasi Pemesanan Kelompok Seni Di Kota Semarang Berbasis Website', *Universitas Fakultas Ilmu Komputer Semarang* [Preprint].
- Widiawati and Siradjuddin, H.K. (2020) 'Perancangan Website Sistem Seleksi Siswa Baru menggunakan Framework CodeIgniter Pada Madrasah Aliyah Alkhairaat Kalumpang Kota Ternate', *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika*, 3(2), pp. 76–87. Available at: <https://doi.org/10.47324/ilkominfo.v3i2.105>.