

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini perkembangan teknologi begitu cepat dan pesat khususnya perkembangan sistem informasi. Dengan adanya teknologi masyarakat dapat mengakses informasi secara cepat serta akurat, selain itu masyarakat menjadi lebih mudah dan efisien dalam melakukan aktifitas yang bisa dijangkau secara online. Teknologi informasi sangat dibutuhkan di diberbagai bidang kehidupan baik dalam bidang ekonomi, politik, social, budaya, dan pendidikan. Namun dalam hal ini penggunaan teknologi sistem informasi masih jarang digunakan dalam bidang keorganisasian karena kurangnya pengenalan. Saat ini, organisasi beladiri Hapkido Provinsi Lampung, ingin menerapkan teknologi sistem informasi guna tercapainya administrasi keorganisasian yang lebih baik.

Hapkido adalah salah satu cabang olahraga Beladiri di Indonesia yang bergerak berdasarkan prinsip lingkaran yang memanfaatkan kekuatan lawan. Teknik-teknik dalam Hapkido antara lain meliputi pukulan, tendangan, kuncian, bantingan, jurus, serta latihan senjata. Hapkido Provinsi Lampung berkembang sejak 2015, sampai saat ini Hapkido telah mempunyai 11 Kepengurusan Kabupaten di Provinsi Lampung diantaranya Bandar Lampung, Pringsewu, Tanggamus, Mesuji, Pesawaran, Lampung Tengah, Lampung Timur, Lampung Utara, Lampung Selatan, Pesisir Barat, dan Metro.

Perkembangan Hapkido di Provinsi Lampung sangat pesat, namun dari hasil wawancara dengan pelatih-pelatih Hapkido Provinsi Lampung segala kegiatan pengelolaan data masih dilakukan secara konvensional, proses

pengumpulan data Ujian Kenaikan Tingkat dan Pendaftaran Kejuaraan/ Pertandingan masih menggunakan fasilitas Ms. Excell, permasalahan yang di hadapi setiap pengumpulan data menggunakan Ms. Excell yaitu terdapat banyak file yang harus di jadikan satu dari bergagai club/ dojang yang mendaftar sehingga rentan terjadi selip tidak terdata oleh Pengurus Daerah Hapkido Provinsi Lampung.

Selain itu Hapkido Provinsi Lampung belum mempunyai sistem tersendiri untuk menampung data anggota hapkidoin, dan pelatih. Selama ini data keanggotaan Hapkido langsung masuk pada sistem Pengurus Pusat Hapkido Indonesia sehingga rentan terjadinya rival keanggotaan pada Hapkido Provinsi Lampung, karena transaksi Ujian Kenaikan Tingkat bisa langsung menerabas ke Pengurus Pusat Hapkido Indonesia.

Informasi dari Pengurus Daerah Hapkido Provinsi Lampung, pada tanggal 21 Februari 2022 telah adanya transaksi Ujian Kenaikan Tingkat Dojang MIN 5 Bandar Lampung yang tidak diketahui oleh Pengurus Daerah Hapkido Provinsi Lampung. Transaksi ini dilakukan langsung oleh Admin tempat latihan (Dojang) MIN 5 Bandar Lampung ke Pengurus Pusat Hapkido Indonesia.

Dari hasil analisa pada permasalahan diatas dapat disimpulkan bahwa dalam organisasi Hapkido Provinsi Lampung saat ini yang sangat dibutuhkan adalah sistem untuk menampung data keanggotaan yang legal atas sepengetahuan Pengurus Daerah Hapkido Provinsi sehingga apabila terdapat anggota hapkidoin yang tidak terdaftar dalam sistem Hapkido Provinsi Lampung dianggap ilegal dan diberikan teguran yang berupa tidak dapat mengikuti kegiatan single atau multi

event di Provinsi Lampung, selain itu Hapkido Provinsi Lampung juga membutuhkan sistem untuk mengelola ujian kenaikan tingkat dan pendaftaran event secara online yang dapat dilakukan dengan mudah

Berdasarkan kondisi dan kebutuhan permasalahan diatas, maka peran teknologi yang dapat menjawab adalah dengan dibangunnya sebuah sistem informasi dengan menerapkan framework codeigniter untuk membangun sistem Hapkido Provinsi Lampung berbasis web.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun website Sistem Informasi Hapkido Provinsi Lampung dengan menerapkan Framework Codeigniter?
2. Bagaimana Sistem pengelolaan data keanggotaan, Ujian Kenaikan Tingkat (UKT), dan Pendaftaran Event secara online dapat dilakukan dengan mudah?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah penelitian menjelaskan tentang ruang lingkup penelitian yang dibuat. Ruang lingkup ini menentukan kompleksitas/ kedalaman penelitian. Berdasarkan penelitian yang telah diuraikan maka penulis membatasi penelitian ini agar tidak menyimpang, maka permasalahan yang akan dibahas dibatasi sebagai berikut :

1. Penelitian ini hanya membahas tentang pembuatan sistem pengelolaan data ujian kenaikan tingkat, pendaftaran event dan keanggotaan.
2. Framework yang digunakan yaitu Codeigniter 4
3. Data anggota aktif diambil mulai tahun 2016 – sekarang.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan dari latar belakang yang telah diuraikan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membangun website Sistem Informasi Hapkido Provinsi Lampung dengan menerapkan framework Codeigniter.
2. Membantu dalam pengelolaan data Ujian Kenaikan Tingkat, Pendaftaran Event, dan Keanggotaan Hapkido Provinsi Lampung

1.5 Manfaat Penelitian

Dari uraian yang telah disampaikan sebelumnya adapun manfaat yang diharapkan dalam penelitian ini yaitu, dapat :

1. Mempermudah Admin Hapkido Provinsi Lampung dalam melakukan perekapan transaksi Ujian Kenaikan Tingkat dan Pendaftaran Event
2. Membantu pengelola dojang dalam melakukan Pendaftaran Event
3. Membantu Organisasi Hapkido Provinsi Lampung untuk tertib dalam pengelolaan data keanggotaan
4. Menambah literatur bagi peneliti selanjutnya