

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, R., & Suprianto, D. (2022). Pelatihan Desain Grafis dan Fotonovela untuk Warga Desa Ngembal kec. Wajak kab. Malang. Dalam *Jurnal Surya* (Vol. 4, Nomor 2). November.
- Akmal, R., & Fatonah, N. (2023). *Efektivitas Media Virtual Piano Terhadap Pemahaman Mahasiswa PGSD Pada Teori Dasar Piano*. www.journal.uniga.ac.id
- Andira, G., Maulani, M. R., & Hamidin, D. (2023). Sistem Informasi Desa Berbasis Web untuk Meningkatkan Produk Umkm dan Layanan Masyarakat di Desa Bapangsari Kabupaten Purworejo. *Jurnal Teknik Informatika*, 15.
- Arfah Asis, M., Budi Ilmawan, L., Jeffry, Aziz, F., Usman, S., & Fuadi Syam, R. (2023). JOURNAL PHARMACY AND APPLICATION OF COMPUTER SCIENCES Analysis of the Application for Requesting Certificate of Accompaniment to Diploma (App-SKPI) using ISO/IEC 25010. *JOURNICAL PHARMACY AND APPLICATION OF COMPUTER SCIENCES*, 1(2), 48–56.
- Efran Simanjuntak, G., & Hadi, H. (2022). Pembelajaran Seni Budaya (Pianika) Menggunakan Media Audio Visual di Kelas VIII-2 SMPN 7 Binjai Provinsi Sumatera Utara. *Jurnal Sendratasik*, 11(4), 486. <https://doi.org/10.24036/js.v11i4.116601>
- Kunto, I., Ariani, D., Widyaningrum, R., & Syahyani, R. (2021). Ragam Storyboard Untuk Produksi Media Pembelajaran. *Jurnal Pembelajaran Inovatif*, 4(1), 108–120. <https://doi.org/10.21009/jpi.041.14>
- Ranboki, R. N., Petrus Olin, M., Ursula, M., & Mukin, J. (2023). Penguasaan Tangga Nada Bagi Pelajar Kelas X SMA N Benlutu Melalui Latihan Bermain Pianika. Dalam *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* (Vol. 1, Nomor 1). <https://journal.unwira.ac.id/index.php/BERBAKTI>
- Robani, A. M., Hadi, S., Nurdiawan, O., Dwilestari, G., & Suarna, N. (2021). Sistem Informasi Penjualan Motor Bekas Berbasis Android Untuk Meningkatkan Penjualan di Mokascirebon.Com. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 8(6), 205. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v8i6.3629>

Saefudin, M., Sudjiran, & Soegijanto. (2023). *Penerapan Perangkat Lunak Unity Dalam Pengembangan Aplikasi Game Dua Dimensi Berbasis Android.*

Septian¹, A. N. (2021). *Implementasi Framework Flutter Untuk Pengaduan Mahasiswa Universitas XYZ Implementation of the Flutter Framework for Complaints XYZ University Students.*

Sumaryana, Y., & Hikmatyar, M. (2020). *Aplikasi Alat Bantu Pembelajaran Siswa Sekolah Dasar Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC).*

Yulianeu, A., & Oktamala, R. (2022). *Jurnal Teknik Informatika Sistem Informasi Geografis Trayek Angkutan Umum Di Kota Tasikmalaya Berbasis Web. 10*, 125–134.
<https://doi.org/10.51530/jutekin.v10i2.669>