

INTISARI

Juz Amma yang berisi 37 surat yang sering diajarkan kepada anak-anak Muslim sejak usia dini. Menghafal surat-surat Juz Amma bukan hanya merupakan kewajiban agama, tetapi juga merupakan salah satu cara untuk mendekati diri kepada Allah SWT dan memperkuat ikatan spiritual. Proses menghafal Juz Amma pada anak-anak dapat menjadi sebuah tantangan. Anak-anak seringkali memerlukan motivasi ekstra dan metode pembelajaran yang efektif agar mereka dapat menghafal dengan baik dan memahami makna surat-surat tersebut.

Mengantisipasi masalah tersebut, dibuatkannya aplikasi pembelajaran berbasis android pada TK Islam At-Tauhid. Sehingga dengan adanya aplikasi ini dapat membantu guru dalam proses belajar mengajar juz amma kepada siswanya. Aplikasi pembelajaran jus amma berbasis android menggunakan metode ADDIE dan menggunakan *tools* *Unity*.

Hasil perhitungan dari pengujian aplikasi pembelajaran jus amma berbasis android menggunakan ISO 25010 menghasilkan persentase 87,6% usability, dalam hal tersebut menunjukkan bahwa sistem yang dikembangkan berjalan sesuai yang diharapkan dan tidak ada bug di dalamnya.

Kata Kunci: Aplikasi, pembelajaran, *android*, Juz Amma, ADDIE

ABSTRAK

Juz Amma contains 37 letters that are often taught to Muslim children from an early age. Memorizing the Juz Amma letters is not only a religious obligation, but is also a way to get closer to Allah SWT and strengthen spiritual ties. The process of memorizing Juz Amma for children can be a challenge. Children often need extra motivation and effective learning methods so that they can memorize well and understand the meaning of the letters.

Anticipating this problem, an Android-based learning application was created at the At-Tauhid Islamic Kindergarten. So this application can help teachers in the learning process of teaching juz amma to their students. The Android-based amma juice learning application uses the ADDIE method and uses Unity tools.

The calculation results from testing the Android-based amma juice learning application using ISO 25010 produce a usability percentage of 87.6%, in this case it shows that the system being developed works as expected and there are no bugs in it.

Keywords: Application, learning, Android, Juz Amma, ADDIE