

DAFTAR PUSTAKA

- Abi, A., Kurniasih, dan Muchlis. (2023). ANALISIS PERBANDINGAN PERFORMA WEB SERVICE REST MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL, DJANGO, DAN Node JS PADA APLIKASI BERBASIS WEBSITE. *JURNAL TEKNIK INFORMATIKA*.
- Amanullah, K., dan Santoso, D. B. (2023). SISTEM INFORMASI PEMESANAN JASA FOTOGRAFI DAN VIDEOGRAFI BERBASIS FRAMEWORK LARAVEL PADA FARPICTURE. *Jurnal Sistem Informasi Dan Bisnis Cerdas*.
- Ardi, A., dan Alief, A. R. (2022). DESAIN PERANCANGAN SISTEM COMPUTER BASED TEST UNTUK UJIAN SEMESTER MAHASISWA MENGGUNAKAN FRAMEWORK CI (STUDI KASUS: POLITEKNIK HASNUR. *Jurnal Manajemen Informatika dan Sistem Informasi (MISI)*.
- Alyona, C. (2020). PENGEMBANGAN PROTOTYPE SISTEM UJIAN BERBASIS COMPUTER BASED TEST (CBT) PADA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA POLITEKNIK NEGERI AMBON. *JURNAL EKONOMI, SOSIAL dan HUMANIORA*.
- Djafar, I., dan Muhtamar, S. (2019). PERANCANGAN APLIKASI COMPUTER BASED TESTING PADA SMA NEGERI 3 JENEPONTO BERBASIS WEB. *SEMINAR NASIONAL SISTEM INFORMASI dan TEKNIK INFORMATIKA*.
- Fanani, A. (2021). PENGACAKAN SOAL PADA SISTEM COMPUTER BASED TEST (CBT) DENGAN METODE *LINEAR CONGRUENTIAL GENERATOR (LCG)* DI SMA NEGERI JOGOROTO. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi dan*, 50-56.
- Handayani, T., Gunawan, I., dan Taufiq, R. (2020). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN MENU MAKANAN BERBASIS WEB (STUDI KASUS: RESTORAN BUKIT RANDU BANDARA). *JURNAL SISTEM INFORMASI DAN TENOLOGI*.
- Ikhsan, A. N. (2019). Pengujian Sistem Informasi Akademik Universitas X dengan Menggunakan Teori Kualitas Mccall. *CITISEE*.
- Nasution, Z. H., Lubis, A., dan Hariyanto, E. (2023). RANCANG BANGUN SISTEM E-ARSIP BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING. *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, 60-65.
- Novpriansyah, R. (2020). RANCANG SISTEM COMPUTER-BASED TEST (CBT) BERBASIS WEBSITE. *UNIVERSITAS MITRA INDONESIA*.
- Putra, R. C. (2019). PENERAPAN ALGORITMA FISHER-YATES SHUFFLE PADA COMPUTER BASED TEST UJIAN SEKOLAH DI SMKN 1 PAYUNG. *JURNAL MATRIK*, 276-283.

- Refandy, D., dan Wahyuningtyas, E. (2021). PERANCANGAN SISTEM COMPUTER BASED TESTING BERBASIS WEB PADA SEKOLAH DASAR. *Melek IT*, 67- 76.
- Rusmawan, U. (2019). *TEKNIK PENULISAN TUGAS AKHIR dan SKRIPSI PEMROGRAMAN*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Saptono, M. P., dan Widjasena, H. F. (2019). Jurnal Elektro Luceat. *PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI UJIAN SEKOLAH BERBASIS KOMPUTER ATAU COMPUTER BASED TEST (CBT) DI SMK NEGERI 1 KABUPATEN SORONG*.
- Sugiyono, dan Basrie. (2023). RANCANG BANGUN SISTEM PELAYANAN SKRIPSI PADA UIN SULTAN AJI MUHAMMAD IDRIS SAMARINDA. *Journal of Social Computer and Religiosity (SCORE)*, 17-23.
- Rosa, A. S., dan Shalahuddin, M. (2019). *REKAYASA PERANGKAT LUNAK TERSTRUKTUR dan BERORIENTASI OBJEK*. Bandung: INFORMATIKA Bandung.
- Suryadi, A., dan Zulaikhah, Y. S. (2019). Rancang Bangun Sistem Pengelolaan Arsip Surat Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall (Studi kasus : Kantor Desa Karangrau Banyumas). *JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA*.
- Tasari, G. (2021, April 25). *Gamelab Indonesia*. Dipetik Maret 15, 2023, dari gamelab.id: <https://www.gamelab.id/news/468-mengena-visual-studio-code>
- Utami, R. D. (2019). Aplikasi Computer-Based Test Ujian pada SMP Negeri 6 Cimahi. *Jurnal Teknologi dan Informasi (JATI)*, 112-116.
- Zupri. (2022). *Pembangkit Bilangan acak (Random Number Generato) dan penyelesaian menggunakan excel*.