

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Jaya, I.B.K., Buana, A. A. K, P.W. & Cahyawan W, A., 2015. Game Edukasi Rambu Lalu Lintas Berbasis Android. *Merpati*, 03, Pp.190-201.
- Anisyah, 2000. *Analisa Dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Daryanto, 2016. *Media Pembelajaran*. 2nd Ed. Yogyakarta: Gava Media.
- Daryanto & Karim, S., 2017. *Pembelajaran Abad 21*. 1st Ed. Yogyakarta: Gava Media.
- Drs. Suarga, M.S..M.M..P.D., 2006. *Algoritma Pemograman*. Yogyakarta: Andi.
- Eko, P., 2008. *Prmograman Web Php & Mysql Untuk Sistem Informasi Perpustakaan*. 1st Ed. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Hadi, A., 2014. Pengembangan Sistem Informasi Ujian Online Berbasis Web Dengan Pengacakan Soal Menggunakan Algoritma Fisher-Yates Shuffle. *Dept Teknologi Informasi Dan Pendidikan, Unp*, Pp.69-74.
- Helmiati, M.A., 2012. *Model Pembelajaran*. Pekanbaru: Aswaja Pressindo.
- Husaini, F., 2013. Pembuatan Media Edukasi Ayo Bermain Huruf Hijaiyah Pada Tpa An-Nur Daleman. *Fti Unsa*, Pp.68-74.
- Ibrahim, M.A., 2015. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. 1st Ed. Pontianak: Perpustakaan Nasional.
- Jannah, M.N. & Hakim, F.N., 2015. Rancang Bangun Aplikasi Huruf Hijaiyah Berbasis Android (Studi Kasus : Taman Baca Al Quran Raziev Reinezhwa Banjarmasin Kalimantan Selatan). *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 6, Pp.53-59.

- Keengwe, J. & Onchwari, G., 2009. A Technology Integration Professional Development Model For Practicing Teachers. *Springer Science Business Media*, (Early Childhood Educ), Pp.209-18.
- Kemendikbud, 2003. *Kemendikbud*. [Online] Available At: Http://Kelembagaan.Ristekdikti.Go.Id/Wp-Content/Uploads/2016/08/Uu_No_20_Th_2003.Pdf [Accessed Kamis September 2017].
- Kemendikbud, 2016. *Paud.Kemendikbud.Go.Id*. [Online] Available At: <Http://Paud.Kemdikbud.Go.Id/Wp-Content/Uploads/2016/04/Permendikbud-No-2-Tahun-2016-1.Pdf> [Accessed Jum'at Agustus 2017].
- Mansur, 2005. *Pendidikan Anak Usia Dini Dalam Islam*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Mulia, H., Rahimi, I. & Riska, E., 2017. Aplikasi Media Pembelajaran Ilmu Tajwid Dalam Mengucapkan Makharijul Huruf Hijaiyah. *Jurnal Kepemimpinan Dan Pengurusan Sekolah*, 2, Pp.1-6.
- Munir, 2012. *Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, Cv.
- Musa, 2012. *Al Dan Huruf Hijaiyah*. Yogyakarta: Ulil Albab.
- Purwanti, , 2013. Perancangan Aplikasi Pembelajaran Huruf Hijaiyah Berplatform Android Untuk Madrasah Baca Tulis Al Quran Al-Fattah Desa Widodaren Kabupaten Ngawi. *Fti Unsa*, 2, Pp.123-30.
- Shihab, M.Q., 2007. *Membumikan Al-Quran*. Bandung: Mizan.
- Subechi, N.B.I., 2012. *Latihan Menulis Huruf Hijaiyah*. Jakarta: Khoirul Mizan.

Sutopo, A.H., 2003. *Multimedia Interaktif Dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Tian, J., 2005. *Software Quality Engineering*. Canada: John Wiley & Sons, Inc..

Wendy, T., 2005. *Exploring Storyboarding*. Canada: Thomson/ Delmar Laerning.

Wibawanto, W., 2017. *Desain Dan Pemograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.

Widanti, S., 2000. *Pengantar Basis Data*. Jakarta: Lentera Printing.