

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, R. (2021) "Pemodelan Uml Untuk Sistem Informasi Persewaan Alat Pesta," *Jurnal Fasilkom*, 11(2), hal. 79–86. Tersedia pada: <https://doi.org/10.37859/jf.v11i2.2673>.
- Andarsyah, R. dan Hasanudin, D. (2020) *Tutorial Membuat Aplikasi Digital Arsip Menggunakan Metode Extrim Programm...* - Google Books. 2 ed. Diedit oleh S.K. Roni Andarsyah, S.T. dan Da Hasanudin. Bandung: Kreatif Industri Nusantara. Tersedia pada: https://www.google.co.id/books/edition/Tutorial_Membuat_Aplikasi_Digital_Arsip/jFbuDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=0.
- Arifin, M. dan Hs, R.H.H. (2017) "Perancangan Sistem Informasi Puast Karir Sebagai Upaya Meningkatkan Relevansi Menggunakan UML," *IC-Tech*, XII(2), hal. 42–49.
- Ayu, V. (2018) "Pemodelan Proses Pemilihan Rute pada Protokol Babel dengan Activity Diagram dan Transition System," *Media Teknika Jurnal Teknologi*, 12(1), hal. 58–66.
- Borman, R.I., Priandika, A.T. dan Edison, A.R. (2020) "Implementasi Metode Pengembangan Sistem Extreme Programming (XP) pada Aplikasi Investasi Peternakan," *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (Justin)*, 8(3), hal. 272. Tersedia pada: <https://doi.org/10.26418/justin.v8i3.40273>.
- dicoding (2023) *Apa itu Activity Diagram? Beserta Pengertian, Tujuan, Komponen*. Tersedia pada: <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-activity-diagram/>.
- Digitaldesa (2020) "Apa itu Desa Wisata?," *Digitaldesa.Id* [Preprint]. Tersedia pada: <https://digitaldesa.id/artikel/apa-itu-desa-wisata>.
- Domain Dynamic (2015) *Dynamic Domain*. Tersedia pada: <http://thedynamicdomain.com/extreme-programming.aspx>.
- Eni (2022) "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU ONLINE BERBASIS WEBSITE DI SMK NEGERI 1 TULANG BAWANG TENGAH," *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., (Mi), hal. 5–24.
- Feny Rita Fiantika, Mohammad Wasil, Sri Jumiyati, Leli Honesti, Sri Wahyuni, Erland Mounw, Jonata, Imam Mashudi, Nur hasanah, Anita Maharani, Kusmayra Ambarwati, Resty Noflidaputi, Nuryami, Lu.W. (2022) *Metodologi Penelitian Kualitatif. In Metodologi Penelitian Kualitatif, Rake Sarasin*. Tersedia pada: <https://scholar.google.com/citations?user=O-B3eJYAAAAJ&hl=en>.
- Fernanda, A. (2023) "Paket wisata di desa wisata kelurahan sumber agung kecamatan kemiling kota bandar lampung."
- Haerulah, E. dan Ismiyatih, S. (2017) "Aplikasi E-Commerce Penjualan Souvenir Pernikahan Pada Toko ' Xyz,'" *Jurnal PROSISKO*, 4(1), hal. 43–47. Tersedia pada: <http://e-jurnal.lppmunsera.org/index.php/PROSISKO/article/view/146>.
- Hermiati, R., Asnawati dan Kanedi, I. (2021) "Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa," *Jurnal Media Infotama*, 17(1), hal. 54–66. Tersedia pada: <https://jurnal.unived.ac.id/index.php/jmi/article/view/1317>.

- Hutahaean, J. (2015) *Konsep Sistem Informasi Konsep Sistem Informasi Sosial Ekonomi*. 1 ed, Agustus. 1 ed. Yogyakarta: Deepublish CV BUDI UTAMA. Tersedia pada: https://books.google.com/books/about/Konsep_Sistem_Informasi.html?hl=id&id=o8LjCAAQBAJ%0Ahttps://text-id.123dok.com/document/wye6e907q-konsep-sistem-informasi-konsep-sistem-informasi-sosial-ekonomi.html.
- kememparekraf (2023) *ADWI 2023 - JADESTA*. Tersedia pada: <https://jadesta.kememparekraf.go.id/>.
- Mei Prabowo, M.K. (2020) *Metodologi Pengembangan Ssitem Informasi*. Diedit oleh M.K. Avin Wimar Budyastomo. Salatiga: LP2M IAIN.
- Mu'tashim, M.R. dan Indahsari, K. (2021) "Pengembangan Ekowisata di Indonesia," *Jurnal Usahid Solo*, 1(1), hal. 295–308.
- Mulyanto, A. (2016) "Pengujian Sistem Informasi Akademik Menggunakan McCall's Software Quality Framework," *JISKA (Jurnal Informatika Sunan Kalijaga)*, 1(1), hal. 47–57. Tersedia pada: <https://doi.org/10.14421/jiska.2016.11-07>.
- Novalia, E. dan Voutama, A. (2022) "Black Box Testing dengan Teknik Equivalence Partitions Pada Aplikasi Android M-Magazine Mading Sekolah," *Syntax : Jurnal Informatika*, 11(01), hal. 23–35. Tersedia pada: <https://doi.org/10.35706/syji.v11i01.6413>.
- Noviantoro, A. et al. (2022) "Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web," *Jurnal Teknik dan Science*, 1(2), hal. 88–103. Tersedia pada: <https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.108>.
- Oktapiah, T. dan Hasti, N. (2020) "Sistem Informasi Reservasi Paket Wisata," *Jurnal Teknik Informatika*, 12(1), hal. 1–7.
- Prasetya, A.F. dan Sintia (2022) "Perancangan Aplikasi Rental Mobil Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language)," *Jurnal Ilmiah Komputer ...*, 1(1), hal. 14–18.
- Priyadi, I. (2018) "Pasar Komoditas Andalan Desa (Pakades) Berbasis Mobile," 1(2), hal. 9–13.
- Ramadhanti, A. (2021) *Class Diagram dan Pengertiannya, Lifestyle Edukasi*. Tersedia pada: <https://www.pinhome.id/blog/contoh-class-diagram/>.
- researchgate.net (2023) *Alur-Model-Analisis-Data-Kualitatif-Menurut-Miles-dan-Huberman*.
- Romney, S. (2015) "Penerapan Metode Extreme Programming Dalam Perancangan Aplikasi Perhitungan Kuota Sks Mengajar Dosen," *IKRA-ITH Informatika*, 3(1), hal. 106–113.
- Scribd (2023) *Simbol*. Tersedia pada: <https://www.scribd.com/doc/152898836/Daftar-Symbol#>.
- Sudiarsa, I.W. dan Wiraditya, I.G.B. (2020) "Analisis Usability Pada Aplikasi Peduli Lindungi Sebagai Aplikasi Informasi Dan Tracking Covid-19 Dengan Heuristic Evaluation," *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, 3(2), hal. 354–364. Tersedia pada: <https://doi.org/10.31539/intecom.v3i2.1901>.
- Susianto, D. (2019) "Perancangan Sistem Pemesanan E-Tiket Pada Wisata Di Lampung Berbasis Web Mobil," 2, hal. 60–71.

- Teknologi, J., Jtsi, I. dan Anggraini, S.P. (2022) “Kualitas Pelayanan Kepada Masyarakat Berbasis Website (Studi Kasus : Desa Endang Mulyo),” 3(1), hal. 12–19.
- Tyas, G. *et al.* (2018) “Analisis Kualitas Aplikasi E-Exam Menggunakan Standar ISO 25010,” *Jurnal Informatika: Jurnal pengembangan IT (JPIT)*, xx, No.xx(xx), hal. 126–132. Tersedia pada: http://ejournal.poltektegal.ac.id/index.php/informatika/article/view/499/pdf_91.
- Uminingsih *et al.* (2022) “Pengujian Fungsional Perangkat Lunak Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Metode Black Box Testing Bagi Pemula,” *STORAGE: Jurnal Ilmiah Teknik dan Ilmu Komputer*, 1(2), hal. 1–8. Tersedia pada: <https://doi.org/10.55123/storage.v1i2.270>.
- Undang-Undang RI No. 10 Tahun 2009 (tanpa tanggal) *Kepariwisataan*.
- Wayan, N. *et al.* (2022) “Jurnal Mantik DIGITALISASI PARIWISATA BERBASIS WEBSITE DI DESA WISATA PENGLIPURAN BALI,” 6(36), hal. 2236–2244.
- Wongso, D. (2021) “Perancangan dan Implementasi Website Pariwisata di Desa Sembulang Dengan Metode Extreme Programming,” *Journal of Information System and Technology*, 02(03), hal. 50–61.