

## DAFTAR PUSTAKA

- Annisa, R., & Waluya, A. H. (2020). Rancangan Bangun Aplikasi Penjualan Sayur Berbasis Web Untuk Mendukung Kesejahteraan Pedagang. *Jurnal TEKINKOM*, 4, 2621–3079. <https://doi.org/10.37600/tekinkom.v4i1.230>
- Dalle, J. (2020). *Pengantar Teknologi Informasi* (Tim Editor RGP, Ed.). PT RAJAGRAFINDO PERSADA.
- Danuri, M., Informatika, M., Teknologi, J., & Semarang, C. (2019). *Perkembangan Dan Transformasi Teknologi Digital*.
- Dhimas Wahyu Prayogi. (2023). *Mengenal Framework Laravel Untuk Pemula*. Baraja Coding.
- Dr. Agus Wibowo, M. Kom. , M. Si. , MM. (2021). *MARKETING (Seni Menjual Produk Bisnis)*.
- Elma, Z. (2019). Implementasi Metode Usability Testing Dengan System Usability Scale Dalam Evaluasi Website Layanan Penyedia Subtitle (Studi Kasus: Subscene). *ULTIMA InfoSys*, X(2).
- Endaryati, E., Kom, S., & Si, M. (2021). *Sistem Informasi Akuntansi*.
- Eunike Sihotang, L., & Umar hamdani, A. (2020). Implementasi Sistem Penjualan Online Berbasis E-Commerce. *Jurnal Idealis*, 3(2), 1–8.
- Hilmi, M. F., & Tawakal, H. A. (2021). Perancangan dan Pengembangan Sistem Pembelian Pre Order berbasis Website untuk Transaksi Jual Beli Produk Cabai. *Jurnal Informatika Terpadu*, 7(2), 108–117. <https://doi.org/10.54914/jit.v7i2.382>
- Lamada, M. S., Sa'ban Miru, A., & Amalia, R. (2020). *Pengujian Aplikasi Sistem Monitoring Perkuliahan Menggunakan Standar ISO 25010*. 3(3), 1.
- Mei Wimar Budyastomo, M. Kom. (2020). *Metodologi Pengembangan Sistem Informasi* (M. Kom. Avin Wimar Budyastomo, Ed.). Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat (LP2M) IAIN Salatiga.
- Mirza M. Haekal. (2021, Agustus 16). *Bootstrap: Pengertian, Kegunaan, Kelebihan, dan Kekurangannya*. niagahoster. <https://www.niagahoster.co.id/blog/bootstrap-adalah/>
- Munawar. (2021). *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek*. Informatika Bandung.

- Putra, D. S., Dwi Wahyuni, E., & Nuryasin, I. (2022). Rancang Bangun Aplikasi PHP (Pertanian Hasil Penjualan) Sidomakmur Berbasis Web menggunakan Metode Prototype. *REPOSITOR*, 4(4), 439–450.
- Rahayu, A. T., & Andryana, S. (2023). Sistem Informasi Penjualan Sayur Mayur Berbasis Website Menggunakan Metode User Centered Design. Dalam *JINTEKS* (Vol. 5, Nomor 2).
- Rahmah. (2020). *E-Book Implementasi dan Pengujian Sistem*.
- Rahmat Awaludin. (2014). *Menyelami Framework Laravel*. <http://leanpub.com/bukularavel>
- Roger S. Pressman, Ph. D. (2012). *Rakayasa Perangkat Lunak: Vol. Buku 1* (Dhewiberta Hardjono, Ed.; Edisi 7). Andi Yogyakarta.
- Rosa A. S., & M. Shalahuddin. (2019). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek* (Edisi Revisi). Informatika Bandung.
- Shaleh, M., Anbar, N., Gunawan, B., & Sanjaya, R. (2020). Website E-Commerce Green Fresh untuk UMKM Rumah Sayur Cisarua. *eProsiding Sistem Informasi (POTENSI)*, 1(1), 381–389.
- Solichin, A. (2010). *MySQL 5*. <http://achmatim.net>,
- Suprayogi, B., & Rahmanesa, A. (2019). *Penerapan Framework Bootstrap Dalam Sistem Informasi Pendidikan SMA Negeri 1 Pacet Cianjur Jawa Barat* (Vol. 6, Nomor 2).
- Suryawinata, O. M. (2019). *Buku Ajar Mata Kuliah Pengembangan Aplikasi Berbasis Web Diterbitkan oleh UMSIDA PRESS*.
- Tatik Yuniati. (2015). *Konep E-commerce*. <https://widuri.raharja.info/index.php?title=SI1114468596>