

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Pendahuluan

Kehidupan dimasa sekarang ini tidak terlepas dari perkembangan teknologi, sudah seluruh sektor sekarang ini yang sudah menguntukkan peran dari pada teknologi tersebut, Tidak luput juga pada sektor bisnis yang memanfaatkan teknologi tersebut untuk mempermudah proses transaksi penjualan ataupun juga untuk menjangkau pembeli secara luas dimanapun berada (Badaruddin and Rayendra, 2022).

E-commerce merupakan salah satu bisnis yang menguntukkan internet. E-commerce adalah penguntukan World Wide Web (WWW), internet, dan mobile apps agar bisa bertransaksi secara digital antara organisasi dan individu. Melalui e-commerce, pembeli bisa melihat langsung barang apa saja yang sedang ditawarkan. Kemudian pembeli bisa membeli barang tanpa harus mendatangi langsung tempat pusat pembelajaran. Oleh karena itu, diperlukannya suatu aplikasi e-commerce untuk memanfaatkan peluang tersebut (Api, 2019).

Menurut (Difarry and Nurhasanah, 2022) Salah satu bidang usaha niaga belanja online yang berlimpah disukai kini ialah Thrifting. Thrift yakni suatu produk bekas yang bersumber dari produk impor. Sebabnya Thrift ialah barang pernah dipakai, maka tampilan tak selengkapnyanya mulus, tapi terbatas juga material Thrift yang dijualbelikan pun tampak semacam baru. Hingga Thrift Shop mampu diartikan dengan loka “pasar” atau “wadah” yang memasarkan barang Thrift.

Srl.Thrift merupakan toko yang menjual crewneck dan hoodie. Produk yang dijual tentunya bisa dipakai wanita ataupun pria baik dewasa dan remaja. pada Toko Srl.Thrift memiliki sedikit kendala dalam proses transaksi, yaitu sebelum penjual mengirimkan barang kepada konsumen, penjual harus memeriksa terlebih dahulu apakah pembayaran yang dilakukan oleh konsumen sudah diterima penjual, bukti pembayaran yang sering hilang, dan juga owner toko menginginkan untuk memperluas jangkauan penjualan kepada konsumen.

Penggunaan framework Laravel dalam pembuatan website penjualan online membawa berbagai keuntungan, termasuk efisiensi dalam proses pengembangan,

keamanan yang terjamin, kemudahan dalam integrasi dengan fitur tambahan, serta dukungan dari komunitas yang aktif.

Tujuan dari penelitian ini adalah Sistem Penjualan E-commerce Berbasis Website Pada Toko Srl.Thrift, untuk mempermudah konsumen dalam proses transaksi secara online dalam membeli produk yang ada di Toko Srl.Thrift dikarenakan masyarakat umum banyak yang belum mengetahui tentang Thrifting, oleh karena itu dengan memperluas jangkauan penjualan kepada konsumen maka akan dibuat penjualan online berbasis website.

1.2. Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana implementasi e-commerce menggunakan framework Laravel pada Toko Srl.Thrift?
2. Bagaimana melakukan pengembangan menggunakan metode Extreme Programming?

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Sistem penjualan yang dibuat berbasis website.
2. Sistem tidak melakukan perhitungan laba atau keuntungan.
3. Sistem tidak ada fitur tracking barang.

1.4. Tujuan Penelitian

Penelitian ini bermaksud untuk mengembangkan Sistem Penjualan E-Commerce Berbasis Website Pada Toko Srl.Thrift, guna mempermudah pengguna dalam prosedur transaksi secara online dalam pesanan produk yang tersedia di Toko Srl.Thrift.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dalam penelitian ini adalah dapat memudahkan konsumen dalam proses transaksi pembelian secara online pada produk yang tersedia di Toko Srl.Thrift dan memperluas jangkauan penjualan kepada konsumen.