

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi perpustakaan sebagai ruang untuk membaca buku, dan mencari referensi dengan berbagai kategori buku atau jurnal, dan artikel ilmiah lainnya dituntut bisa melakukan *resource sharing* antar perpustakaan atau integrasi sistem informasi perpustakaan yang lokasinya berjauhan. Integrasi ini memadukan modul-modul yang ada di masing-masing sistem misalkan akuisisi atau pengadaan, pengkatalogan, sirkulasi, pengaksesan katalog oleh umum atau yang dikenal dengan nama Perpustakaan (Heribertus, 2015).

Perpustakaan merupakan suatu satuan kerja organisasi, badan atau lembaga yang bertujuan untuk memberikan pelayanan kepada pemustaka, dan meningkatkan kegemaran membaca. Satuan unit kerja tersebut dapat berdiri sendiri, tetapi dapat juga merupakan bagian dari organisasi di atasnya yang lebih besar. Perpustakaan yang berdiri sendiri seperti perpustakaan umum, Unit Pelaksanaan Teknis pada perpustakaan universitas, dan perpustakaan nasional. Sedangkan perpustakaan yang merupakan bagian dari suatu organisasi yang lebih besar seperti perpustakaan khusus atau kedinasan, dan perpustakaan sekolah (Ibrahim, 2015). Sistem perpustakaan ini telah diterapkan pada suatu instansi sekolah salah satunya SMPN 11 Bandar Lampung.

SMPN 11 Bandar Lampung, merupakan salah satu sekolah menengah pertama yang ada di Provinsi Lampung. Sama dengan SMP pada umumnya di Indonesia masa pendidikan sekolah di SMPN 11 Bandar Lampung ditempuh

dalam waktu tiga tahun pelajaran, sekolah ini memiliki \pm 300 murid. Dan memiliki sebuah perpustakaan yang dikelola oleh SMPN 11 Bandar Lampung. Proses pengelolaan data Perpustakaan di SMPN 11 Bandar Lampung, masih dilakukan secara konvensional yaitu setiap transaksi peminjaman dan pengembalian buku dicatat pada buku besar perpustakaan, sehingga menimbulkan kesulitan dalam pencarian, proses transaksi peminjaman buku, proses pengembalian buku serta belum adanya laporan daftar peminjam maupun daftar pengembalian buku yang dipinjam oleh peminjam. Begitupun pada proses pendataan buku masih dicatat didalam buku, dengan demikian pihak perpustakaan sulit dalam mencari daftar stok buku yang belum terdata ulang sehingga harus mencari satu persatu data didalam buku besar perpustakaan. Serta siswa harus datang langsung untuk mencari informasi buku ke perpustakaan dan bertanya langsung dengan petugas perpustakaan dikarenakan penempatan buku masih ada yang diletakan didalam gudang, dengan demikian memperlama dan membuang waktu dalam peminjaman dan penginformasian buku.

Berdasarkan identifikasi masalah setiap transaksi peminjaman dan pengembalian buku dicatat pada buku besar perpustakaan, maka akan dibuat aplikasi perpustakaan berbasis web. Diharapkan dengan adanya sistem yang dibangun akan mempermudah siswa atau pengunjung perpustakaan dalam peminjaman, pengembalian dan mempermudah dalam mencari referensi tema dan judul buku serta memberikan akses terhadap buku yang fisiknya sudah tidak terdapat di ruang penyimpanan perpustakaan. Selain itu dapat memudahkan petugas perpustakaan untuk dapat melakukan rekapitulasi data buku dengan cepat,

serta untuk memberikan pelayanan terbaik kepada pemustaka dengan memberikan kemudahan akses dalam hal pencarian koleksi dapat tercapai dengan baik.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, rumusan masalah dalam penelitian ini adalah:

1. Bagaimana mengelola data buku di Perpustakaan SMPN 11 Bandar Lampung?
2. Bagaimana membangun aplikasi perpustakaan di SMPN 11 Bandar Lampung?

1.3 Batasan Masalah

Setiap penelitian yang sifatnya ilmiah sudah tentu memiliki batasan masalah. Batasan masalah dalam penelitian ini antara lain adalah :

1. Sistem berdasarkan pengolahan data pengunjung atau pengguna, data buku, data pinjaman, dan data pengembalian buku.
2. Laporan yang dibuat adalah laporan daftar buku, laporan pinjaman buku, dan laporan pengembalian buku.
3. Metode pengembangan sistem menggunakan *prototype*, dan perancangan sistem menggunakan UML
4. Pengujian sistem menggunakan ISO 25010 dengan aspek *functionality*, *Reliability* dan *efficiency*.

1.4 Tujuan Penelitian

Setiap penelitian yang sifatnya ilmiah sudah tentu mempunyai tujuan dan sasaran. Tujuan dalam penelitian ini antara lain adalah :

1. Mengelola data buku di Perpustakaan SMPN 11 Bandar Lampung.
2. Membangun aplikasi perpustakaan di SMPN 11 Bandar Lampung berbasis web.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari hasil penelitian ini adalah :

1. Bagi Perpustakaan dapat mempermudah staf dalam mengolah data buku dan pencarian data buku.
2. Bagi siswa atau peminjam dapat mempermudah mendapatkan informasi buku dan peminjaman buku.
3. Bagi Universitas Teknokrat dapat menambah informasi dan referensi bagi mahasiswa.
4. Bagi Penulis meningkatkan wawasan berpikir ilmiah dan kemampuan menganalisis suatu masalah khususnya dalam hal terkait pada sistem perpustakaan.