

ABSTRAK

Pengembangan Game Edukasi Visual Novel Menggunakan Metodologi
Multimedia Development Life Cycle (MDLC) Berbasis Pembangunan
Karakter Pada Materi Pekerjaan

Mauliana
18312252

Pendidikan memiliki peran krusial dalam membentuk karakter bangsa yang kuat. Salah satu tujuan pendidikan adalah melatih kognitif siswa untuk dapat menggali pengetahuan tentang dunia di sekitar mereka melalui penggunaan indra mereka. Pengenalan terhadap berbagai profesi merupakan salah satu cara untuk mengembangkan kognitif siswa. Namun, dalam era kemajuan teknologi yang pesat, siswa sering kali kehilangan minat belajar dan lebih memilih bermain smartphone, mengakibatkan penurunan minat belajar. Metode pembelajaran yang kurang efisien juga dapat menyebabkan siswa kehilangan semangat dan fokus dalam belajar. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan *game* edukasi berbasis visual novel menggunakan metode MDLC. *Game* edukasi ini diharapkan dapat meningkatkan minat belajar siswa dan merangsang daya berpikir mereka. Metode MDLC menekankan penggunaan visual dan audio dalam pengembangan *game*, yang sangat sesuai dengan karakteristik visual novel yang memanfaatkan interaksi fiksi dengan media multimedia dan penggunaan vokal dan instrumen sebagai pelengkap permainan.

Pengembangan *game* edukasi pada materi pekerjaan didasarkan pada tema buku teks bacaan kelas IV kurikulum 2013, yang dianggap kurang menarik dan tidak lengkap dalam mengenalkan berbagai jenis pekerjaan kepada siswa. Oleh karena itu, penulis bermaksud mengembangkan *game* edukasi yang dapat meningkatkan minat belajar dan membaca siswa di seluruh Indonesia dalam hal mengenal dunia pekerjaan di sekitar mereka. Penggunaan metode MDLC diharapkan dapat menciptakan pengembangan *game* yang efektif dan efisien dalam meningkatkan minat belajar siswa.

Kata Kunci: *Game* Edukasi, *Game* Kuis, *Game* Visual Novel, *Game* SD, renp'y,