

## DAFTAR PUSTAKA

- Agus Suheri, M. S. (2022). Aplikasi Web Tata Kelola dan Monitoring Pemain Sinetron Ph Sinemart. 3.
- Amelia Belinda Silviana, F. T. (2018). Pengembangan Situs Web sebaga Wadah Berbagi Jurnal Menggunakan Framework CodeIgniter.
- Andi Christian et al, 2. (2018). Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap (studi Kasus SMP Negeri 6 Prabumulih). 6.
- Andialala&Marhalim. (2019). Aplikasi Tingkat Kepuasan Mahasiswa Terhadap Layanan Administrasi Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Bengkulu.
- Budiarto, S. P. (2019). Perancangan Digital Kuisisioner Kepuasan Mahasiswa Menggunakan Metode Waterfall. *TEKNOMATIKA*.
- KhoirulAzan. (2016). Mutu Layanan Akademik (Studi tentang Pengaruh Fasilitas Belajar dan Kinerja Staff Program Studi terhadap Mutu Layanan Akademik Program Studi di Sekolah Pascasarjana Universitas Pendidikan Indonesia).
- Made Dwi Mulyawan, I. N. (2021). Kualitas Sistem Informasi BERdasarkan ISO/IEC 25010: Literatire Review. *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*.
- Mina Ismu Rahayu et al. (2021). Aplikasi Layanan Mahasiswa Studi Kasus STIMIK Bandung. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 02.
- Mohammad Syahidul Haq, W., & Khofidotur Rofiah, N. A. (2021). Pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Layanan Akademik Berbasis CodeIgniter. *Jurnal Administrasi dan Manajemen Pendidikan*.
- Naista, D. (2017). Codeigniter Vs Laravel. *Yogyakarta: CV. Lokomedia*.
- Nugroho, A. (2010). Rekayasa Perangkat Lunak menggunakan UML & Java. *Yogyakarta, Andi offset*.

Nur Rokhman, D. H. (2019). Perancangan Aplikasi Pengukur Kepuasan Mahasiswa Terhadap Sarana PRasarana Kampus Universitas Dian Nuswantoro Menggunakan Metode Waterfall.

Pressman, R. (2010). *Software Engineering A Practitioner's Approach*. New York: McGraw - Hill.

Supriyatna, A. (2018). MEtode Extreme Proqraming Pada Pembangunan Web Aplikasi Seleksi Peserta Pelatihan Kerja. *Jurnal Teknik Informatika, 11*.