

ABSTRAK

**PERANCANGAN GAME EDUKASI TEMA ILMU FIKIH DALAM
AGAMA ISLAM BERBASIS ANDROID PADA MI NURUL AMAL**

*Designing an educational game with the theme of Jurisprudence in the Islamic
religion based on Android on MI Nurul Amal*

Oleh:

NOVITA SARI

18312240

Pendidikan agama sangat penting untuk anak-anak, sehingga para orang tua berkewajiban mengajarkan anak-anak nya dalam mengajak dan mengetahui ilmu-ilmu agama, seperti ilmu fikih, hijaiyah dll, seiring berkembangnya teknologi saat ini maka ada baiknya jika Pendidikan agama dapat di kaitkan dengan efektif cara belajar anak-anak dalam mengetahui agama islam, sehingga dapat menyampaikan materi yang dapat menjadi daya Tarik minat anak dalam belajar mulai dari yang secara *offline* (tanpa menggunakan perangkat pembelajaran) hingga *online* baik yang menggunakan *Desktop* maupun *Android*. *Game* edukasi yang menggabungkan dengan belajar dan bermain, game edukasi ini juga dapat digunakan untuk melibatkan siswa/i untuk memperoleh pengetahuan dan minat belajar siswa/i. Hasil wawancara dan observasi di MI Nurul Amal menunjukkan bahwa terdapat beberapa kendala dalam proses pembelajaran ilmu Fikih ada siswa/i yang belum dapat Mengetahui Ilmu fikih itu seperti apa. Masalah yang dihadapi adalah kurangnya minat belajar siswa/i. Dalam penelitian ini penulis menggunakan metode *Game Development Life Cycle* (GDLC). Dengan metode pengujian menggunakan ISO 25010 untuk pengujian *Functionality* dan *Portability* dengan hasil pengujian kepada 10 responden yang membuktikan bahwa *game* mendapatkan kriteria “Sukses” dengan presentase 96,56% pada pengujian aspek *Functionality*. Pada aspek pengujian *Portability* dengan hasil kriteria “Sukses” dan presentase 100% yang dapat diinstall dan berjalan dengan baik pada *android*.

Kata Kunci: *Game*, *Game* Edukasi, *Android*, GDLC, ISO 25010, *Skala likert*.