

Daftar Pustaka

- Akhsanu Ridlo, I. 2017. *Pedoman Pembuatan Flowchart*.
- Agam Arta, D. (2020). *Game Edukasi Pembelajaran Sejarah Berdirinya Indonesia Untuk Sekolah Dasar*. Surakarta, Jawa Tengah, Indonesia.
- Ahmad Fajri Lutfi, A. (2019). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ADOBE FLASH UNTUK MATA PELAJARAN FIKIH DALAM UPAYA, Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi, STKIP Muhammadiyah Kuningan*. Kuningan, Jawa Barat, Indonesia.
- Diana Fransiska Magpal, R. V. (2019). *Teknik Elektro Fakultas Teknik, Universitas Sam Ratulangi, Jl. Kampus Bahu-Unsrat Manado, 95115, Jurnal Teknik Informatika, Game Edukasi Pengenalan Tata Krama Untuk Membentuk Perilaku Pada Anak Berbasis Android*. Manado, Sulawesi Utara, Indonesia.
- Dhewi, Andri Inoviyana, Syaad Patmanthara, Dan Heru, and Wahyu Herwanto. n.d. *SEBAGAI PENUNJANG MEDIA PEMBELAJARAN MATA PELAJARAN DASAR DESAIN GRAFIS SMK*.
- Dirjen, Surat Keputusan, Penguatan Riset, Dan Pengembangan, Ristek Dikti, Hardi Prasetyo, Ida Widaningrum, and Indah Puji Astuti. 2017. "Terakreditasi SINTA Peringkat 2 Game Edukasi Math & Trash Berbasis Android Dengan Menggunakan Scirra Construct 2 Dan Adobe Phonegap." *Masa Berlaku Mulai* 1(3):37–49.
- Gede, I., Edy Antara, I. Made Putrama, and Partha Sindu. 2019. *Pengembangan Game Tradisional Megala-Gala Berbasis Android*. Vol. 8.
- Hardi Prasetyo, I. I. (2019). *Jurnal Resti (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi), Game Edukasi Math & Trash Berbasis Android dengan Menggunakan Scirra Construct 2 dan Adobe Phonegap*. Kabupaten Ponorogo , Jawa Tengah, Indonesia
- Hestningsih, Idhawati, Fiska Esi Kurnia, Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Semarang Jl Soedarto, and SH Tembalang Semarang. 2018a. *RANCANG BANGUN GAME PEMBELAJARAN BAHASA ARAB DASAR "ALADIN" (ARABIC LEARNING BY EXPLORING) DENGAN KONSEP PETUALANGAN BERBASIS ANDROID*. Vol. 14.
- Hestningsih, Idhawati, Fiska Esi Kurnia, Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Semarang Jl Soedarto, and SH Tembalang Semarang. 2018b. *RANCANG BANGUN GAME PEMBELAJARAN BAHASA ARAB DASAR "ALADIN" (ARABIC LEARNING BY EXPLORING) DENGAN KONSEP PETUALANGAN BERBASIS ANDROID*. Vol. 14.
- Idhawati Hestningsih, m. f. (2018). *Rancang bangun game pembelajaran bahasa arab dasar " aladin" (Arabic learning by exploring) dengan konsep petualangan berbasis android*. Semarang, Jawa Tengah, Indonesia.

- Isnen, Nur Muhammad Akbar. 2018. “Aplikasi Game Android Untuk Pengenalan Kesehatan Gigi Bagi Anak Sekolah Dasar.”
- Laila Safitri, S. C. (2020). *Jurnal IPSIKOM, ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TEXT CHATTING BERBASIS ANDROID WEB VIEW*. Tangerang, Banten , Indonesia: Ciptainsan.com.
- Mulyawan, Made Dwi, I. Nyoman Satya Kumara, Ida Bagus Alit Swamardika, and Komang Oka Saputra. 2021. “Kualitas Sistem Informasi Berdasarkan ISO/IEC 25010: Literature Review.” *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro* 20(1):15. doi: 10.24843/mite.2021.v20i01.p02
- Najikhah, Fatikhah. 2016. “Indonesian Journal of Curriculum and Educational Technology Studies Keefektifan MPI Game Edukasi Terhadap Hasil Belajar IPA Di Kelas 1 Sekolah Dasar.” *IJCETS* 4(2):58–65. doi: 10.15294/ijcets.v3i1.8675.
- Putra, Jordy Lasmana, and Chandra Kesuma. 2021. “Penerapan Game Development Life Cycle Untuk Video Game Dengan Model Role Playing Game.” 1(1):27–34.
- Rega Arpiansah, Y. J. (2021). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*. Lampung, Indonesia, Bandar Lampung: 28 juni 2021.
- Sakti, Rachmat Tri. 2018. “Game Edukasi Pengenalan Tumbuhan Hijau Untuk Sekolah Dasar.” 2.
- Septian, A. N. (2021). IMPLEMENTASI FRAMEWORK FLUTTER UNTUK PENGADUANzMAHASISWA UNIVERSITAS XYZ. *Inovasi Pembangunan : Jurnal Kelitbangan*, 9(03), 311. <https://doi.org/10.35450/jip.v9i03.273>
- Sinsuw, A., and N. Xaverius. 2013. “PROTOTIPE APLIKASI SISTEMINFORMASI AKADEMIK PADA PERANGKAT ANDROID.” *JURNAL TEKNIK ELEKTRO DAN KOMPUTER* 2(5).
- Syafitri, Y., & Sari, U. A. (2015). Pemanfaatan Animasi Dua Dimensi untuk Pembelajaran Bahasa Jepang Tingkat Dasar. *EXPERT: Jurnal Manajemen Sistem Informasi Dan Teknologi*, 5(1). <https://doi.org/10.36448/jmsit.v5i1.714>