

## ABSTRAK

### PEMBANGUNAN *GAME* EDUKASI PENGENALAN MAKANAN DAN MINUMAN SEHAT

Oleh:

**ANDIKA PRATAMA**

**15312540**

*Game* edukasi merupakan kombinasi antara pendidikan dengan hiburan yang dibuat untuk merangsang daya pikir termasuk meningkatkan konsentrasi, memecahkan masalah serta dapat melatih daya ingat. Dalam mengenalkan makanan dan minuman sehat melalui *game* edukasi yang dimana bisa mengembangkan cara berpikir anak. Metode pengembangan dalam penelitian ini menggunakan *Multimedia Development Life Cycle (MDLC)* dalam pengujiannya menggunakan sistem *Black Box testing* dengan 10 tahapan, sampel yang digunakan yaitu 10 *responden*. Hasil dari penelitian ini dalam melakukan tes pengujian pertanyaan 10 butir dikali 10 *responden* terlihat terjawab semua, sehingga menghasilkan jawaban diterima 100 dan ditolak 0. Sehingga dapat dikatakan bahwa pembangunan *game* edukasi efektif dalam mengenalkan makanan dan minuman sehat.

**Kata Kunci :** *Game* edukasi, Makanan dan Minuman Sehat