

ABSTRAK

GAME EDUKASI LETAK GEOGRAFIS SUATU NEGARA UNTUK SISWA KELAS 6 SD BERBASIS ANDROID

Oleh :

ADEK RAMA DANI

17312076

Teknologi di Indonesia saat ini sudah berkembang dengan pesat, hal ini ditandai dengan tingginya penggunaan teknologi di kehidupan sehari – hari, salah satunya dalam bidang Pendidikan. Namun dibalik pesatnya perkembangan teknologi di Indonesia, para guru masih menggunakan metode pembelajaran dengan metode yang lama, maka dari itu para guru harus memberikan pembelajaran yang lebih menarik agar para siswa/i lebih bersemangat dalam pembelajaran, maka muncul lah ide pembuatan game edukasi khususnya di mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial pada materi Geografis Asean. Dalam penelitian ini proses pengembangan menggunakan metode GDLC (*Game Development Life Cycle*), Penulis membuat game berbasis android dan menggunakan Construct 2 untuk mengembangkan game, dengan berdasarkan pengujian menggunakan aspek *Usability ISO 9126* mendapat nilai presentase rata – rata.

Kata Kunci : Game Edukasi, Letak Geografis, Construct 2, Android

ABSTRACT

***EDUCATIONAL GAME GEOGRAPHICAL LOCATION OF A COUNTRY
FOR GRADE 6 SD STUDENTS BASED ON ANDROID***

By :

ADEK RAMA DANI

17312076

Technology in Indonesia is currently developing rapidly, this is indicated by the high use of technology in everyday life, one of which is in the field of education. But behind the rapid development of technology in Indonesia, teachers still use old learning methods, therefore teachers must provide more interesting learning so that students are more enthusiastic about learning, so the idea of making educational games emerged, especially in the eyes of Social Science lesson on ASEAN Geographic material. In this study the development process used the GDLC (Game Development Life Cycle) method. The author created an Android-based game and used Construct 2 to develop the game, based on testing using the Usability ISO 9126 aspect, which received an average percentage value of 87%.

Keyword : Educational Game, Geographic Location, Construct 2, Android