

DAFTAR PUSTAKA

- Azis, A. dan Riyanto. 2020. Aplikasi Pository Multi Outlet Menggunakan Web Service Pada Jaya Elektronik Di Purwokerto 6. *Jurnal Of Information System Management* 2(1), hlm. 6–12.
- Bestin, B., Gifahri Addiansyah, M., Sofian, R., Reza Ferdiansyah, F. dan Ngainul Wafa, M. 2023. Sistem Informasi Monitoring Peserta Magang Berbasis Web Pada Divisi Sales & Business. *Technologia* 14(2), hlm. 163. Tersedia pada: <https://ojs.uniska-bjm.ac.id/index.php/JIT163>.
- Borman, R.I., Syahputra, K., Prasetyawan, P. dan Jupriyadi. 2018. *Implementasi Internet Of Things pada Aplikasi Monitoring Kereta Api dengan Geolocation Information System*.
- Hadi, I., Fahmi, H. dan Saleh, M. 2022. Perancangan Aplikasi Pengelolaan Tiket Wisata Pada Desa Wisata Lantan Berbasis Web. *Jurnal Elektronika Terapan dan Ilmu Komputer* 1(1), hlm. 1–7. Tersedia pada: <https://e-journal.stmiklombok.ac.id/index.php/etikISSN.xxx-xxx>.
- Henim, S.R. dan Sari, R.P. 2020. Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire. *Jurnal Komputer Terapan* 6(1), hlm. 69–78. Tersedia pada: <https://jurnal.pcr.ac.id/index.php/jkt/>.
- Hidayat, T. dan Muttaqin, M. 2018. Pengujian Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Wisuda Online menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis. *Jurnal Teknik Informatika UNIS* 6(1), hlm. 25–29. Tersedia pada: www.ccsenet.org/cis.
- Khadaffi, Y., Jupriyadi dan Kurnia, W. 2021. Aplikasi Smart School Untuk Kebutuhan Guru Di Era New Normal (Studi Kasus : Sma Negeri 1 Krui). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)* 2(2), hlm. 15–23. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>.
- Komalasari, R., Pramesti, P. dan Harto, B. 2020. *Jurnal ALTASIA Teknologi Informasi E-Tourism Sebagai Strategi Digital Marketing Pariwisata*.
- Kresnanto, M.A., Hanggara, B.T. dan Prakoso, B.S. 2020. Analisis Pengalaman Pengguna pada Aplikasi Mobile Booking Hotel dengan menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi pada RedDoorz dan Airy). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* 4(10), hlm. 3637–3646. Tersedia pada: <http://j-ptiik.ub.ac.id>.
- Krisbiantoro, D., Azis, A. dan Mustaqiem, Z. 2019. Implementasi Xp Progamring Pada Sistem Informasi Rukun Tetangga Berbasis Website Menggunakan Framework. *Jurnal AKRAB JUARA* 4(4), hlm. 249–258.
- Lengkong, C.M., Sengkey, R. dan Sugiarto, B.A. 2019. Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web di Kabupaten Minahasa. *Jurnal Teknik Informatika* 14(1), hlm. 15–20.
- Madjid, K., Shazwani, A.C. dan Medtry. 2019. Pengoptimalan Jalur Pejalan Kaki di Kota Palembang Optimizing the Pedestrian Walkwayin Palembang City (Case study: from Ampera Station to the Ampera Tourism Area). *Jurnal IPTEK* 3(2), hlm. 220–231.
- Nugraha, W. dan Syarif, M. 2018. Penerapan Metode Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Penghitungan Volume Dan Cost Penjualan Minuman Berbasis Website. *JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)* 3(2), hlm. 97–105. doi: 10.32767/jusim.v3i2.331.

- Nursaid, F.F., Brata, A.H. dan Kharisma, A.P. 2020. Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Persediaan Barang Dengan ReactJS Dan React Native Menggunakan Prototipe (Studi Kasus : Toko Uda Fajri). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* 4(1), hlm. 46–55. Tersedia pada: <http://j-ptiik.ub.ac.id>.
- Salim, A. dan Amrie, R.Y. 2021. Perancangan Frontend aplikasi Pemandu Pariwisata Menggunakan Framework React.Js Di Provinsi jawa Barat. *Jurnal Teknik Informasi Dan Komunikasi* 8, hlm. 132–145.
- Siwi, K.D.P., Triayudi, A. dan Sumiati. 2018. *Aplikasi E-Ticketing Pariwisata di Kabupaten Serang Berbasis Web*.
- Sudaria, Putra, A.S. dan Novembrianto, Y. 2021. Sistem Manajemen Pelayanan Pelanggan Menggunakan PHP Dan MySQL (Studi Kasus pada Toko Surya). *TEKINFO* 22(1), hlm. 100–117.
- Sukmawati dan Susianto, D. 2019. Perancangan Sistem Pemesanan E-Tiket Pada Wisata Dilampung Berbasis Web Mobil. *Jurnal Onlie Mahasiswa Sistem Informasi dan Akuntansi* 2, hlm. 60–71.
- Suryana, T. 2021. *Pengenalan HTML, Browser dan Text Editor*. Tersedia pada: <https://us04web.zoom.us/j/3629329963?pwd=ZUhWcXl6RHp3dTNkZmlxWkUrV2ZCQT09>.
- Susanti, E.O.W., Ummami, I. dan Winarti. 2022. Rancang Bangun Sistem Informasi Jurnal Perkuliahan Berbasis Web Guna Meningkatkan Efektivitas Pembelajaran. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis* 4(1), hlm. 386–393. Tersedia pada: <https://doi.org/10.47233/jteksis.v4i2.556>.
- Waraney, S.P.F., Tulenan, V. dan Sinsuw, A.A.E. 2017. Pengembangan Virtual Tour Potensi Wisata Baru Di Sulawesi Utara Menggunakan Teknologi Video 360 Derajat. *Journal Teknik Informatika* 12(1), hlm. 1–8.
- Wijaya, Y.D. dan Astuti, M.W. 2019. *Sistem Informasi Penjualan Tiket Wisata Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall*. Tersedia pada: <http://www.php.net>.