

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Kegiatan dalam perkuliahan harus dilaksanakan secara tepat sesuai dengan jadwal yang sudah ditentukan, hal ini bertujuan agar situasi dan kondisi kegiatan perkuliahan berlangsung secara kondusif. Kegiatan perkuliahan yang dilaksanakan sesuai jadwal tentu akan membuat mahasiswa dapat menunjang prestasi dalam bidang akademik dan membuat mahasiswa tersebut menjadi lebih produktif. Meskipun saat ini sistem tata pembelajaran pada kegiatan perkuliahan dilaksanakan secara *online*, dan teknologi yang semakin berkembang tentunya membuat penggunaan aplikasi mobile harus lebih efektif, efisien dan optimal (Suwarti & Catriwati, 2022). Pada sistem pembelajaran *online*, tentu terdapat beberapa perubahan waktu dan jadwal yang dapat mengakibatkan mahasiswa kesulitan dalam manajemen waktu. Akibat dari perubahan pembelajaran tersebut banyak tugas yang terbengkalai dikarenakan mahasiswa sering lupa untuk mempelajari dan mengerjakan tugas mata kuliah yang diajarkan. Maka dari itu tentunya suatu pengingat akan sangat membantu dalam mengingatkan setiap kegiatan yang akan dilakukan sehingga tidak akan terjadi satu kegiatan penting yang akan terlewat (Junita Basri & Anraeni, 2021).

Dalam mengatasi permasalahan tersebut, mahasiswa tentu membutuhkan aplikasi untuk membantu dalam mengatur jadwal perkuliahan. Dengan memanfaatkan kecanggihan *smartphone android* yang akan membantu mahasiswa dalam melakukan kegiatan produktif selama perkuliahan berlangsung (Suwarti & Catriwati, 2022). Saat ini sudah banyak tersedia berbagai macam aplikasi *mobile* yang diciptakan untuk mengatur agenda perkuliahan. Beberapa aplikasi tersebut menawarkan fitur pengingat sebagai komponen utama dalam aplikasi mereka. Namun, beberapa aplikasi tersebut masih bersifat umum dan fitur yang ada belum terlalu spesifik, sehingga penggunaannya belum maksimal. Hal ini tentu belum membantu para mahasiswa untuk mengatasi masalah penjadwalan agenda perkuliahan yang efektif dan efisien seperti contoh aplikasi *reminder*.

*Reminder* berkaitan erat dengan alarm dan janji (Sabirin & Mardikayasa, 2021). Alarm digunakan untuk memberi peringatan kepada pengguna mengenai kegiatan pada waktu yang telah ditentukan. Sebelum mengatur pengingat menggunakan *reminder*, dirancang dulu sebuah jadwal agar pengingat dapat digunakan (Saputra, 2022). Selain itu selain pengingat dibutuhkan sebuah notifikasi agar mempercepat sampainya informasi kepada mahasiswa dengan cara menampilkan notifikasi pada waktu itu juga (Sabirin & Mardikayasa, 2021).

Berdasarkan permasalahan tersebut, pada penelitian kali ini akan dibuat suatu aplikasi berupa pengingat atau *reminder*, dengan implementasi sistem penjadwalan perkuliahan berbasis Android. Aplikasi pengingat atau *reminder* ini diharapkan dapat mempermudah mahasiswa untuk menuliskan dan menjadwalkan kegiatan mereka dilengkapi dengan pengingat. Aplikasi ini juga dilengkapi beberapa fitur lain seperti menyimpan file seperti dokumen, foto dan fitur pengingat saat agenda ditambahkan. Fitur-fitur baru pada aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah mahasiswa dalam melaksanakan kegiatannya sehari-hari tanpa perlu berpindah-pindah dari aplikasi satu ke aplikasi lainnya, sehingga aplikasi ini akan terkesan efektif dan efisien dalam mengatur jadwal kegiatan perkuliahan mahasiswa.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang dijelaskan di atas, dapat diambil rumusan masalah penelitian ini yaitu:

1. Bagaimana merancang aplikasi pengingat jadwal kuliah berbasis android?
2. Bagaimana menerapkan fitur *reminder* atau pengingat pada aplikasi pengingat jadwal kuliah berbasis Android?

## **1.3 Batasan Masalah**

Agar penelitian lebih terarah perlu dilakukan pembatasan masalah untuk menentukan kompleksitas dalam penelitian yang akan dilakukan ini. Batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Mahasiswa dapat mengaktifkan aplikasi ini pada *smartphone*
2. Aplikasi dapat menambahkan catatan dan file penting pada fiturnya
3. Aplikasi dapat menggunakan fitur *reminder*.

4. Aplikasi ini membantu mahasiswa dalam mengatur jadwal kegiatan kuliah menjadi lebih mudah dengan menggunakan *smartphone*.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Berdasarkan rumusan di atas, adapun tujuan penelitian ini adalah:

1. Membuat sebuah aplikasi pengingat jadwal kuliah berbasis Android yang dapat mempermudah kegiatan mahasiswa dalam kehidupan sehari-hari dalam bentuk aplikasi mobile.
2. Membuat sebuah aplikasi Android yang memiliki fitur pengingat atau reminder.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Dalam penelitian ini, berikut adalah beberapa manfaat yang dapat diperoleh yaitu :

1. Menghasilkan aplikasi pengingat jadwal kuliah berbasis android
2. Aplikasi dapat mempermudah mahasiswa dalam melaksanakan kegiatan perkuliahan sehari-hari.
3. Dapat mengurangi tingkat keterlambatan dan meningkatkan kedisiplinan waktu agar mahasiswa lebih baik dalam manajemen waktu.