

## DAFTAR PUSTAKA

- A.S., R. and Shalahuddin, M. (2019) *Rekayasa Perangkat Lunak ( Terstruktur dan Berorientasi Objek)*, Informatika Bandung. Bandung.
- Gunawan, A. *et al.* (2018) ‘Aplikasi Mobile Voting Berbasis Android Untuk Pemilihan Ketua Osis Dengan Model Rad Studi Kasus Sman 1 Parungkuda’, *Swabumi*, 6(2). doi: 10.31294/swabumi.v6i2.4567.
- Heru, S. (2018) *Coding Mudah dengan CodeIgniter, JQuery, Bootstrap, dan Datatable, Coding Mudah dengan CodeIgniter, JQuery, Bootstrap, dan Datatable*. Available at: [https://books.google.co.id/books?id=WpJuDwAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id&source=gbs\\_ge\\_summary\\_r&cad=0#v=onepage&q&f=false](https://books.google.co.id/books?id=WpJuDwAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id&source=gbs_ge_summary_r&cad=0#v=onepage&q&f=false).
- Kemp, S. (2022) ‘The Essential Guide To The Latest Connected Behaviours’, *Databoks katadata*, pp. 24–84. Available at: <https://datareportal.com/reports/digital-2022-indonesia?msclkid=54849450ac3011eca46cf06ec644a888>.
- Krismiaji (2015) ‘Sistem Inormasi’, in *Sistem Informasi Akuntansi*.
- Maniah and Hamidin, D. (2017) ‘Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi’, *Analisis dan Perancangan Sistem*. Yogyakarta: CV. Budi Utama, pp. 8–17.
- Maressa, A. (2014) *Pengertian Mobile Web dan Mobile Aplikasi, Webpage Public Health Informatics*. doi: 10.1016/j.cell.2009.01.043.
- Munsarif, M. *et al.* (2022) *Pengantar E-commerce*. Edited by R. Witriantnos. Yogyakarta: Yayasan Kita Menulis.
- Nas, M. (2018) ‘Aplikasi penyewaan jasa tari pada ukm seni dan olahraga politeknik negeri ujung pandang berbasis web’, 2018, pp. 129–133.
- Nuryanto, E. P. and Wintoro, P. B. (2017) ‘Rancang Bangun Sistem E-Voting Pada Pemilihan Raya (Pemira) Iib Darmajaya Berbasis Web’, pp. 90–100.
- Oetomo, H. W. and Maharginono, P. B. (2020) ‘E-Commerce Aplikasi Php Dan Mysql Pada Bidang Manajemen’. Surabaya: CV Andi Offset, p. 64.
- Prananda, R., Anra, H. and Pratiwi, H. S. (2017) ‘Rancang Bangun Aplikasi E-Voting Berbasis Android (Studi Kasus : Pemilihan Ketua Organiasi di Lingkungan Fakultas Teknik Universitas Tanjungpura)’, *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (JUSTIN)*, 5(1), pp. 17–21. Available at: <http://jurnal.untan.ac.id/index.php/justin/article/view/17962>.
- Purnomo, D. (2017) ‘Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi’, *J I M P - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 2(2), pp. 54–61. doi: 10.37438/jimp.v2i2.67.
- Putra, R. R. (2021) ‘Perancangan Sistem E-Voting Dalam Pemilihan Osis Pada Smk Yapim Taruna Marelan’, 14(2), pp. 23–31.

- Raharjo, B. (2018) 'Belajar Otodidak Framework CodeIgniter', *Informatika Bandung*, pp. 1–387. Available at: [penerbit-informatika.com](http://penerbit-informatika.com).
- Saputro, H. *et al.* (2022) 'Sistem Informasi E-Voting Dengan Metode Rapid Application Development ( Rad ) Pada Pemilihan Kepala Desa Berbasis Website', 1(1), pp. 43–51.
- Setyawan, F. and Pratama, F. I. (2020) 'Rancang Bangun Sistem E-Voting Pemilihan Ketua Osis SMA Mardisiswa Semarang Berbasis Web', *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2), p. 154. doi: 10.36499/jinrpl.v2i2.3591.
- Shafa, M. A. and Syaripudin, A. (2021) 'Perancangan Sistem E-Voting Pada Osis Di Smk Kesuma Bangsa I Depok', 2(4), pp. 314–320.
- Sugiyono (2018) 'Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D', in *ke-26*, p. 334. Available at: [www.cvalfabeta.com](http://www.cvalfabeta.com).
- Suryantara, I. gusti N. (2017) 'Merancang Aplikasi dengan Metodologi Progamming'. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Syam, F. A., Darmayunata, Y. and Afriansyah, A. (2019) 'Perancangan Sistem E-Voting Untuk Pemilihan Ketua OSIS SMP Negeri 10 Pekanbaru', *ZONAsi: Jurnal Sistem Informasi*, 1(2), pp. 75–85. doi: 10.31849/zn.v1i2.2809.