

INTISARI

SMK Taruna Bandar Lampung merupakan salah satu pendidikan dengan jenjang Sekolah Menengah Kejuruan yang beralamatkan di Sukabumi Kota Bandar Lampung. Dalam menjalankan kegiatannya SMK Taruna Bandar Lampung berada di naungan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. Proses akademik dalam pembuatan nilai masih dilakukan secara manual ditulis didalam kertas presensi, masing-masing guru akan memberikan nilai akhir siswa kepada wali kelas yang sudah dituliskan di lembar kertas atau buku presensi yang berisikan nama siswa dan nilai akhir siswa. Kemudian walikelas yang menuliskan hasil nilai- nilai siswa ke dalam buku rapor dan akan diberikan staff Tata Usaha (TU) yang kemudian ditulis di buku induk peserta didik. Metode pengembangan sistem menggunakan metode *prototype* dan perancangan sistem menggunakan *UML*. Implementasi sistem ini menggunakan *Dart* dan *Monggodb* sebagai *database*, serta pengujian sistem menggunakan *ISO 25010*. Hasil yang dicapai yaitu sistem informasi akademik sebagai penunjang proses belajar siswa. Dengan adanya sistem yang dibangun ini bertujuan memfasilitasi akademik sekolah agar lebih mudah. Menyediakan informasi yang lengkap mengenai jadwal, nilai siswa dan informasi seputar sekolah, serta membantu sekolah dalam melakukan proses akademik sekolah. Hasil pengujian *ISO 25010* yang telah dilakukan dengan melibatkan 21 Responden bahwa kesimpulan kualitas kelayakan perangkat lunak yang dihasilkan memiliki persentase keberhasilan dengan total rata-rata **95.04%**. Sehingga dapat disimpulkan bahwa nilai persentase yang diperoleh menunjukkan kualitas perangkat lunak secara keseluruhan mempunyai skala **“Sangat Baik**

Kata Kunci : Sistem Informasi Akademik, *Prototype*, *Dart*, *monggodb*, *ISO 25010*

ABSTRACT

Taruna Bandar Lampung Vocational School is one of the educational institutions with a Vocational High School level which is located in Sukabumi, Bandar Lampung City. In carrying out its activities, SMK Taruna Bandar Lampung is under the auspices of the Ministry of Education and Culture. The academic process in making grades is still done manually written on attendance paper, each teacher will give the student's final grade to the homeroom teacher which has been written on a sheet of paper or attendance book containing the student's name and the student's final grade. Then the homeroom teacher writes the results of the student's grades into the report card and will be given an Staf Tuistrative Staff (TU) which is then written in the student's master book. The system development method uses the prototype method and system design uses UML. Implementation of this system uses Dart and Monggodb as databases, and system testing uses ISO 25010. The results achieved are academic information systems to support student learning processes. With the existence of a system built, it aims to facilitate school academics to make it easier. Providing complete information regarding schedules, student grades and information about the school, as well as assisting the school in carrying out the school's academic process. The results of the ISO 25010 test that was carried out involving 21 respondents concluded that the quality of the feasibility of the resulting software has a percentage of success with a total average of 95.04%. So it can be concluded that the percentage value obtained indicates the quality of the software as a whole has a "Very Good" scale

Keywords : *Academic Information System, Prototype, Dart, mongoddb, ISO 25010*