

DAFTAR PUSTAKA

- Achmady, S., Qadriah, L., Informatika, J. T., Teknik, F., Ghafur, U. J., & Desa, W. (2022). *Pelatihan Pengelolaan Domain , Hosting Dan Instalasi. 1*, 28–32.
- Azizah, A. H., Sandfreni, S., & Ulum, M. B. (2021). Analisis Efektivitas Penggunaan Portal Resmi Merdeka Belajar Kampus Merdeka Menggunakan Model Delone and Mclean. *Sebatik*, 25(2), 303–310. <https://doi.org/10.46984/sebatik.v25i2.1671>
- Badrudin, B., & Nurdin, R. (2019). Sim (Sistem Informasi Manajemen) Kurikulum Perguruan Tinggi Keagamaan Islam Berbasis Cms Wordpress. *Ta'dib*, 22(1), 1. <https://doi.org/10.31958/jt.v22i1.1416>
- Harahap, F., Nurliza, N., & Nasution, N. E. A. (2020). Pengembangan Ensiklopedia Perbanyak Tanaman Melalui Kultur Jaringan Sebagai Sumber Belajar Tambahan Untuk Siswa Sma. *Jurnal Pelita Pendidikan*, 8(1), 52–61. <https://doi.org/10.24114/jpp.v8i1.17301>
- Khaerunnisa, E., Rafianti, I., Pamungkas, A. S., Pujiastuti, H., & Setiani, Y. (2019). Development of a Content Management System (CMS) for Mathematics Learning Tools Of Mathematics Pre Service Teachers. *Formatif: Jurnal Ilmiah Pendidikan MIPA*, 9(2), 117–130. <https://doi.org/10.30998/formatif.v9i2.2978>
- Kurnianto, A. M., Indrianti, D. T., & Ariefianto, L. (2020). Peran Sanggar Seni Pemuda Edi Peni Dalam Pelestarian Budaya Lokal Di Desa Hadiluwih Kecamatan Ngadirojo Kabupaten Pacitan. *Learning Community : Jurnal Pendidikan Luar Sekolah*, 3(2), 59. <https://doi.org/10.19184/jlc.v3i2.16803>

- Limin, M., & Senoprabowo, A. (2022). Perancangan Buku Ilustrasi Resep Jajanan Tradisional Jawa Tengah Sebagai Bentuk Upaya Pelestarian Budaya. *Citrakara*, 4(2), 269–277.
- Nahak, H. M. . (2019). Upaya Melestarikan Budaya Indonesia Di Era Globalisasi. *Jurnal Sosiologi Nusantara*, 5(1), 65–76. <https://doi.org/10.33369/jsn.5.1.65-76>
- Nuryanti, B., Artika, E. E., Wulandari, N., Asma, N., Aulia, N., & Al, S. (2019). Analisis Pemanfaatan Ensiklopedia di Perpustakaan IAIN Tulungagung. *Shout Al- Maktabah : Jurnal Perpsuatakaan, Arsip Dan Dokumentasi*, 11(1), 99–110. <https://doi.org/10.15548/shaut.v11i1.123>
- Pangestika, N. R. N. (2021). Pelestarian Budaya Indonesia Melalui Indonesian Cultural Week. *Joyful Learning Journal*, 10(1), 19–23. <https://doi.org/10.15294/jlj.v10i1.44404>
- Pratiwi, D., Santoso, G. B., Mardianto, I., Sedyono, A., & Rochman, A. (2020). Pengelolaan Pengelolaan Konten Web Menggunakan Wordpress, Canva dan Photoshop untuk Guru-Guru Wilayah Jakarta. *Abdihaz: Jurnal Ilmiah Pengabdian Pada Masyarakat*, 2(1), 11. <https://doi.org/10.32663/abdihaz.v2i1.1093>
- Ridwan, M., Fitri, I., & Benrahman, B. (2021). Rancang Bangun Marketplace Berbasis Website menggunakan Metodologi Systems Development Life Cycle (SDLC) dengan Model Waterfall. *Jurnal JTik (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 5(2), 173. <https://doi.org/10.35870/jtik.v5i2.209>
- Rochmawati, N., & Oktariadi, I. (n.d.). *INVENTARISASI DAN PROMOSI WISATA*

KULINER JAWA TENGAH.

- Rohmat, T., & Pertiwi, D. D. (2020). Analisis dan Desain Sistem Informasi Pengolahan Nilai Siswa di SMK Avicena Rajeg. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 4(1), 29. <https://doi.org/10.31000/jika.v4i1.2571>
- Rusmaniah, R., Herman, H., Indriyani, P. D., Sari, R. M., & Nugroho, D. A. (2022). Pelestarian Kuliner Lokal Jengkol Tahilala Sebagai Warisan Dan Perwujudan Nilai Budaya Banjar Di Desa Pingaran. *Anterior Jurnal*, 21(3), 57–61. <https://doi.org/10.33084/anterior.v21i3.3502>
- Sudirman, S., Masnur, M., & Yasin, S. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Ensiklopedia Makanan Tradisional Bugis Beserta Cara Pembuatannya Berbasis Android. *Jurnal Sintaks Logika*, 1(2), 62–65. <https://jurnal.umpar.ac.id/index.php/sylog/article/view/775>
- Utomo, L. T., & Wahyudi, F. (2020). Perancangan Aplikasi Ensiklopedia Kehamilan Hari Demi Hari Berbasis Android Guna Meminimalisir Kematian Pada Ibu Hamil. *Jurnal Teknologi Terapan: G-Tech*, 3(1), 179–182. <https://doi.org/10.33379/gtech.v3i1.358>
- Wahyudin, Y., & Rahayu, D. N. (2020). *ANALISIS METODE PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEBSITE: A LITERATUR REVIEW Pengembangan sistem Informasi sering disebut sebagai proses pengembangan Pengembangan sistem informasi tidak lepas dengan System Development Life Cycle atau yang lebih dik.* 15, 119–133.
- Wijaya, A., Maulana, M. F., & Danil, M. (2021). *Bengkulu Menggunakan Algoritma Binary Search Berbasis Android.* 17(1), 1–7.

Yuliana, I., Ningsih, W. I. F., & Sari, D. M. (2022). Eksplorasi dan Pengenalan Makanan Khas Jawa dan Sumatra pada Generasi Milenial Melalui Pembelajaran Praktikum Mata Kuliah Dasar Kuliner. *Bubungan Tinggi: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 4(2), 593.
<https://doi.org/10.20527/btjpm.v4i2.5272>