

## INTISARI

Salah satu upaya dalam melestarikan koleksi warisan budaya adalah dengan melakukan digitalisasi. Dengan didorong teknologi yang berkembang pesat, proses digitalisasi dilakukan dari yang sebelumnya masih tercatat secara manual menjadi suatu wadah penyimpanan data yang dapat mudah di akses melalui internet. Penelitian ini membahas tentang koleksi Museum Lampung yang masih tercatat dalam suatu buku, dimana tujuan penelitian ini adalah membuat sebuah *website* yang nantinya dapat mempermudah pihak Museum Lampung dalam penyimpanan data terkait informasi artefak yang merupakan koleksi dari Museum Lampung.

Pembuatan *website* dalam penelitian ini menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* sebagai penyimpanan *database*. Dengan metode pengembangan sistem adalah *Extreme Programming* dan metode pengumpulan data dengan cara observasi langsung ke lokasi. Terdapat dua pengujian yang dilakukan yaitu *blackbox testing* dan ISO 25010. Hasil pengujian yang telah dilakukan yang melibatkan 13 responden, 3 diantaranya merupakan pihak museum dan 10 lainnya ialah masyarakat. Didapatkan hasil kelayakan dengan persentase 94,6% sehingga dapat disimpulkan bahwa nilai yang diperoleh “Sangat Baik”.

**Kata Kunci:** *Blackbox*, Digitalisasi, *Extreme Programming*, Museum, ISO 25010