

DAFTAR PUSTAKA

- Apriliando, A. (2021). Implementasi Framework Laravel pada Rancang Bangun Website IAKN Palangka Raya dengan Metode Prototipe. *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, 3(2), 87–96.
- Armanda, T., & Putra, A. D. (2020). Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Usaha Penjualan Helm. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 17–24.
- Azzahra, M. F., & Putri, C. A. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Pariwisata Daerah Kabupaten Lampung Berbasis Web. *Jurnal Cyber Area*, 2(2), 1–15.
- Erawan, L. (2017). Sistem Informasi 2 Menggunakan Bootstrap. In *Pemrograman Web*.
- Fridayanti, A. (2019). Peranan brainware dalam sistem informasi manajemen. *Jurnal Ekonomi Dan Manajemen Sistem Informasi*, 1(September), 60–69.
- Hermanto, B., & Yusman, M. (2019). Sistem Informasi Manajemen Keuangan pada PT. HULU BALANG MANDIRI menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Komputasi*, 7(1), 17–26.
- Hidayat, A., Utomo, V. G., & Djohan, H. A. (2016). Penerapan Responsive Web Design Dalam Perancangan Sistem Modul Online Adaptif. *Jurnal Sistem Informasi*, 12(1), 44–48.
- Ismayanti. (2018). *Pengantar Pariwisata*. Gramedia Widisarana.
- Junaedi., Santoso, A., Setyaningsih, A., Florentin, S. F., & Subhana, M. (2021). Perancangan Aplikasi E-Commerce Pada Pt. EXXA Berbasis Web Menggunakan Metode User Centered Design. *Jurnal Algoritma (ALGOR)*, 3(1), 1–13.
- Kamsiah, N. (2022). Perancangan Sistem Informasi Tempat Pariwisata Lokal Di Bandar Lampung Berbasis Website. *Teknologipintar.Org*, 2(3), 1–12.
- Latifah, K., & Mukaroh, E. N. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Sebagai Media Promosi Pada Kabupaten Lampung Barat. *Cyberarea.Id*, 1(3), 1–15.
- Lengkong, C. M., Sengkey, R., & Sugiarto, B. A. (2019). Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web di Kabupaten Minahasa. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(1), 15–20.
- Mariko, S. (2019). Aplikasi website berbasis HTML dan JavaScript untuk menyelesaikan fungsi integral pada mata kuliah kalkulus. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 6(1), 80–91.
- Meileni, H., Oktapriandi, S., & Apriyanti, D. (2020). Analisis PIECES Pada Aplikasi WebGIS Pemetaan Ekonomi Kreatif (Ekraf). *Teknika*, 9, 138–145.
- Mersita, R. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Pariwisata berbasis Web pada Sektor Pariwisata di Provinsi Lampung. *Cyberarea.Id*, 2(3), 1–14.
- Mufarroha, F. A., & Anamisa, D. R. (2022). *Dasar Pemrograman WEB Teori dan*

Implementasi : HTML, CSS, Javascript, Bootstrap, CodeIgniter. Media Nusa Creative (MNC Publishing).

- Nurhuda, T., & Bagus, P. (2022). Rancang Bangun Media Informasi Wisata Alam Di Kabupaten Murung Raya Berbasis Website. *Journal of Information Technology and Computer Science*, 2(2), 114–123.
- Pamungkas, C. A. (2017). *Pengantar dan Implementasi Basis Data*. Deepublish.
- Parenreng, J. M. (2020). Pengembangan Aplikasi Pariwisata Sulawesi Barat Berbasis Android. *Journal of Embedded System Security and Intelligent System*, 01(May), 48–56.
- Perdana, A., & Mukaroh, E. N. (2021). Perancangan Sistem Informasi E-Commerce untuk Penjualan Makanan. *Cyberarea.Id*, 1(3), 1–12.
- Pranatawijaya, V. H., Widiatry, W., Priskila, R., & Bagus Adidyana Anugra Putra, P. (2019). Penerapan Skala Likert dan Skala Dikotomi Pada Kuesioner Online. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 5(2), 128.
- Pranaya, A., & Hendra, A. (2019). *Pemrograman Web Membuat Toko Online dengan Menggunakan Framework Bootstarp 4*.
- Pricillia, T., & Zulfachmi, Z. (2021). Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD). *Jurnal Bangkit Indonesia*, 10, 6–12.
- Reza, F. (2018). *Prototype Web Responsive Design pada Uin Syarif Hidayatullah Jakarta menggunakan Framework Bootstrap*.
- Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2019). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung : Informatika*.
- Setyawan, A. P. (2020). Sistem Informasi Pariwisata Jawa Timur Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Manajemen Informatika*, 11(1), 1–8.
- Sibagariang, S., Rokhayati, Y., Dzikri, A., Handayani, S., Santiputri, M., Riyadi, A., Janah, N. Z., & Nizan, M. S. (2021). Pembuatan Website Sebagai Media Promosi Wisata Pulau Mubut. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Politeknik Negeri Batam*, 3(2), 133–145.
- Sodikin, S., & Redy Susanto, E. (2021). Sistem Informasi Geografis (Gis) Tempat Wisata Di Kabupaten Tanggamus. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 125–135.
- Suprayogi, B., & Rahmanesa, A. (2019). Penerapan Framework Bootstrap Dalam Sistem Informasi Pendidikan Sma Negeri 1 Pacet Cianjur Jawa Barat. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 6(2), 119–127.
- Susilo, M., Kurniati, R., & Kasmawi. (2018). Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall. *InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan)*, 2(2), 98–105.
- Sutabri, T. (2012). Konsep Sistem Informasi. *Jurnal Administrasi Pendidikan UPI*, 3(1), 248.

- Wasino., Herwindiati, D. E., Setyawan, I. R., & Maupa, H. (2023). Desain Situs Web Yang Responsif Berdasarkan Strategi Agile Sebagai Pendukung Pemasaran Destinasi Wisata. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 10(1), 526–540.
- Wati, F. F., & Khasanah, U. (2019). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada UD Dwi Surya Aluminium dan Kaca Yogyakarta. *Jurnal Komputer Dan Informatika Universitas Bina Sarana Informatika*, 21(2), 149–156.
- Wijaya, Y. D., & Astuti, M. W. (2019). Sistem Informasi Penjualan Tiket Wisata Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 2(5), 273–276.
- Wisnawa, D. I. M. B., Putu, A. P., & Sutapa, D. I. K. (2021). *Manajemen Pemasaran Pariwisata- Pengembangan Potensi Produk Wisata Perdesaan*. Deepublish.
- Yulisman., Irawan, Y., & Ramadhini, D. A. (2021). Sistem Informasi Pariwisata Di Provinsi Riau Menggunakan Metode HMVC dengan Framework Codeigniter. *Jurnal Ilmu Komputer*, 10(1), 48–54.