

ABSTRAK

Pada budidaya ikan Gurame, sering terjadi kematian pada ikan, dikarenakan pembudidaya tidak teratur pada pemberian pakan. Dan juga ikan Gurame memiliki sifat kanibalisme yang memungkinkan mengurangi jumlah ikan pada dikolam. Dikarenakan ikan gurame memiliki porsi makan yang lumayan besar, pemberian pakan harus berjarak 3 kali sehari pada pagi hari, siang dan malam untuk mencukupi porsi makanan tersebut. Dalam penggunaan lahan, ikan Gurame harus memiliki lahan yang luas pada pembudidayaanya dan memiliki sirkulasi udara yang bagus. Ikan Gurame rentan terhadap stres dan penyakit, maka dari harus diperhatikan dalam kadar air dan jangka pemberian pangan(Khumaidi and Hidayat, 2018).

Penulis berencana membuat sistem pakan ikan untuk pembudidayaan ikan Gurame dalam ruangan. Dalam pembudidayaan dalam ruangan penulis menerapkan kolam vertikal yang akan digunakan dalam pembudidayaan dan penulis juga menerapkan sebuah sistem yang menerapkan Internet Of Things untuk melakukan pemantauan dan pemberian pakan secara otomatis. Jenis alat IOT yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan NodeMcu ESP8266 yang berguna untuk memonitoring pakan ikan dan meremote jarak jauh untuk pemberian pakan ikan tersebut. Dalam penggunaan NodeMcu, Alat ini digunakan sebagai otak dari sistem tersebut, dalam penggunaan NodeMcu, penulis menggunakannya sebagai pemberi pesan jarak jauh ,menggunakan fitur Wifi di NodeMcu agar memudahkan penulis memonitoring jadwal pakan bibit ikan gurame. Ukuran bibit ikan Gurame yang dipakai masih berukuran 3-4 Centimeter dan akan dipindahkan ke kolam yang lumayan besar diukuran 8-10 centimeter. Dengan adanya penelitian ini penulis berharap agar bisa membantu masyarakat dalam masa covid 19 ini, yang bertujuan untuk membantu perekonomian masyarakat dan menambah komoditas usaha dimasyarakat terutama dipembibitan ikan.

Kata kunci : ikan Gurame, *NodeMcu* ESP8266, *Internet Of Things*.