

## **ABSTRAK**

### **GAME PETUALANGAN UNTUK ANAK TUNAGRAHITA MENGUNAKAN CONSTRUCT 2**

Oleh

**EDY WARSITO**  
14312608

Tunagrahita adalah seseorang yang memiliki kapasitas intelektual (IQ) di bawah 70 yang disertai ketidakmampuan dalam penyesuaian diri, untuk itu diperlukan layanan khusus dan perlakuan pendidikan khusus. Dalam Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia (Permendiknas) nomor 70 tahun 2009 tentang pendidikan inklusif bagi peserta didik yang memiliki kelainan dan memiliki potensi kecerdasan dan/atau bakat istimewa perlu mendapatkan layanan pendidikan yang sesuai dengan kebutuhan dan hak asasinya. Namun dengan perkembangan teknologi yang semakin meningkat metode pendidikan yang diterapkan masih menggunakan metode yang konvensional. Permasalahan yang timbul membutuhkan suatu langkah yang tepat. Penanganan dapat dilakukan dengan melakukan pembuatan *game* edukasi sehingga dapat memberikan pengetahuan kepada anak tunagrahita khususnya di SLB Pelita Bunga dengan metode pengembangan *Multimedia Development Life Cycle (MDLC)*. Pembuatan *game* berbasis *android* yang dilakukan memiliki tiga tahapan yaitu *Problem Identification*, *Interraction* dan *Examination*. Tahapan tersebut bertujuan untuk melakukan pembuatan *game* sehingga dapat digunakan untuk membantu anak tunagrahita dalam mengenal angka, huruf, warna, bangun ruang dan nama hewan. *Software* yang dibuat diuji menggunakan ISO 9126 dengan hasil *functionality* 100%, *usability* 79,3%, *portability* 100% dan *efficiency* 20% pada *android*.

**Kata kunci** : *Game, Android, Tunagrahita, ISO 9126.*