

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustini, F., Amanah, D., & Harahap, D. A. (2022). Local Tourists' Assessment of the Elements of Tourism Development in Medan. *Journal of Indonesian Tourism, Hospitality and Recreation*, 5(1), 86–95.
- Bekti, B. H. (2015). Mahir membuat *website* dengan adobe dreamweaver CS6, CSS dan jquery. *Yogyakarta: Andi*, 35.
- Buhalis, D., & O'Connor, P. (2005). Information communication technology revolutionizing tourism. *Tourism Recreation Research*, 30(3), 7–16.
- Dio, D., Safriadi, N., & Sukamto, A. S. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Virtual Tour Lokasi Rekreasi dan Hiburan Keluarga di Pontianak. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (JUSTIN)*, 7(1), 1.
- Hanum, F. (2020). Konsep Smart Tourism Sebagai Implementasi Digitalisasi di Bidang Pariwisata. *Tornare: Journal of Sustainable and Research*, 2(2), 17.
- Kharismajati, G., Umar, R., & Sunardi, S. (2020). Inovasi Promosi Obyek Wisata Purbalingga Menggunakan Teknologi Virtual Reality 360 Panorama Berbasis Android. *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer)*, 3(2), 62–68.
- Lamada, M. S. (2020). Pengujian Aplikasi Sistem Monitoring Perkuliahan Menggunakan Standar ISO 25010. *Jurnal MediaTIK*, 3(3), 1–7.
- Masri, M., Kiswanto, A. P., & Kusuma, B. S. (2019). Implementasi Algoritma Dijkstra Dalam Perancangan Aplikasi Penentuan Rute Terpendek Pada Objek Pariwisata Danau Toba dan Sekitarnya. *Seminar Nasional Teknik (SEMNASTEK) UISU*, 2(1), 222–226.
- Megantara, I. M. T., & Suryani, A. (2016). Penentu niat pembelian kembali tiket pesawat secara online pada situs traveloka. com. *E-Jurnal Manajemen Unud*, 5(9), 5783–5810.
- Mumtaz, A. T., & Karmilah, M. (2022). Digitalisasi Wisata di Desa Wisata. *Jurnal Kajian Ruang*, 1(1), 1–15.
- Pamungkas, N. A., Sulastri, H., & Gufroni, A. I. (2022). Ekstreme Programming untuk Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Ciamis. *Jurnal Rekayasa Teknologi Informasi (JURTI)*, 6(2), 179–187.
- Rosa, A. S. (2016a). *Rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek*.
- Rosa, A. S. (2016b). *Rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek*.
- Suendri, S. (2019). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan). *Algoritma: Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika*, 2(2), 1.

- Thomas, D. G., Sompie, S. R. U. A., & Sugiarto, B. A. (2018). Virtual Tour Sebagai Media Promosi Interaktif Penginapan Di Kepulauan Bunaken. *Jurnal Teknik Informatika*, 13(1).
- Wartarius, W., Arifin, R. Z., & Junaidi, M. (2020). Aplikasi Peta Wisata Berbasis Android Kabupaten Pesawaran. *JTKSI (Jurnal Teknologi Komputer Dan Sistem Informasi)*, 3(2), 61–68.
- Zufria, I. (2013). Pemodelan Berbasis UML (Unified Modeling Language) dengan Strategi Teknik Orientasi Objek User Centered Design (UCD) dalam Sistem Administrasi Pendidikan Pemodelan Berbasis UML (Unified Modeling Language) dengan. *J. Sains Teknol*, 1(1), 1–16.