

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Berkat kemudahan akses informasi, tren masyarakat di era digitalisasi ini berubah dengan cepat. Tentu saja, industri pariwisata, salah satu sektor yang tumbuh dengan cepat, terus berevolusi mengikuti tren yang ada. Industri pariwisata harus segera menyesuaikan diri dengan iklim dan ketatnya persaingan. Implementasi *360 Panoramic Photo* merupakan metode terbaik untuk menghasilkan generasi baru yang lebih kontemporer dan sejalan dengan perkembangan zaman sembari bertahan dalam kerasnya evolusi teknologi dan informasi di mana dimensi fisik dan pemerintahan dari pariwisata memasuki level berikutnya (digitalisasi) (Hanum, 2020).

Pariwisata merupakan salah satu industri terpenting saat ini, karena sektor pariwisata dapat membuat daerah tersebut dikenal oleh kalangan yang lebih luas di luar daerah dan menjadi salah satu faktor penting dalam penciptaan lapangan kerja dan juga merupakan salah satu sektor yang berperan besar dalam pengembangan setiap perekonomian daerah.

Obyek Wisata Merupakan Karakteristik fisik, sejarah dan budaya dari wilayah Kabupaten Pesawaran telah membentuk destinasi wisata yang menjadi bagian dari kota ini. Faktor geografis dapat mempengaruhi potensi wisata melalui daya tarik wisata buatan dan alam. Destinasi wisata alam merupakan destinasi wisata yang dapat dihasilkan oleh alam, karena letak geografisnya. Sedangkan destinasi wisata buatan manusia adalah destinasi wisata buatan oleh manusia (Agustini et al., 2022).

Penelitian lain juga telah dilakukan oleh Rivaldo (2022) dengan membuat Sistem Informasi Geografis Pariwisata Berbasis *Web* Dengan Algoritma *Dijkstra* Di Kabupaten Pesawaran, dengan memanfaatkan algoritma *dijkstra* untuk menentukan rute terdekat dan menghasilkan output *website* [pesawaran.info](http://pesawaran.info). [Pesawaran.info](http://pesawaran.info) adalah sebuah *website* yang berisi sebuah informasi pariwisata dan berisi titik pariwisata yang nantinya wisatawan dapat menentukan rute terdekat untuk mengunjungi objek wisata yang akan di kunjungi.

Pesawaran adalah salah satu kabupaten yang berada di provinsi Lampung. Seiring perkembangan teknologi yang semakin hari semakin pesat, memunculkan

banyak inovasi baru dari sekian banyak teknologi salah satunya adalah inovasi perkembangan teknologi *360 panoramic photo*. Dengan adanya *360 panoramic photo* yang merupakan simulasi untuk wisatawan melihat sekilas keindahan obyek wisata yang akan di kunjungi melalui *website* ini.

Implementasi *360 panoramic photo* adalah fitur terbaru yang mampu menjabatani kebutuhan ini, dengan mengandalkan sebuah obyek visual 3 dimensi dapat disajikan. Pengguna nantinya dapat mengeksplor tampilan sebuah tempat atau ruang secara nyata, memutar arah pandangan sehingga bisa melihat keseluruhan obyek yang ditawarkan.

*Website* sendiri adalah serangkaian halaman yang berisi berbagai informasi yang dapat dengan mudah dibaca dan dilihat oleh pengguna Internet melalui mesin pencari untuk mendapatkan informasi yang mereka butuhkan.

Dari latar belakang di atas penulis tertarik untuk mengembangkan *website* pesawaran.info dengan menambahkan beberapa fitur baru yaitu : *virtual tour 360 panoramic photo* yang tersedia di *website* tersebut.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan pemaparan latar belakang di atas, maka rumusan masalah ialah sebagai berikut: “Bagaimana cara implementasi *360 panoramic photo* pada *website* pesawaran.info untuk mendukung digitalisasi pariwisata di Kabupaten Pesawaran?”

## **1.3 Batasan Masalah**

Terdapat batasan masalah dalam penelitian ini ialah :

1. Menambahkan fitur *360 panoramic photo* dengan pengambilan gambar menggunakan Kamera Insta360 One X2 dengan spesifikasi terdapat pada lampiran 1.2
2. Menambahkan destinasi pariwisata yang sebelumnya hanya 20 menjadi 54 data pariwisata <https://s.id/Peta-Wisata-Pesawaran>.

#### **1.4 Tujuan Masalah**

Adapun tujuan dari penelitian yang ingin dicapai adalah sebagai berikut :

1. Mengimplementasikan *360 panoramic photo* pada *website* pesawaran.info untuk mendukung digitalisasi pariwisata di Kabupaten Pesawaran.
2. Wisatawan dapat melakukan *virtual tour* menggunakan *smartphone* atau laptop dimana pun dengan mengakses *website* ini.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Terlaksananya penelitian perancangan sistem ini diharapkan dapat memberikan informasi yang bermanfaat, yaitu :

1. Memberikan informasi > 50 objek pariwisata yang ada di Kabupaten Pesawaran
2. Dapat memelakukan *virtual tour* dengan fitur *360 panoramic photo*.
3. Nantinya dapat mengeksplor tampilan sebuah tempat atau ruang secara nyata, memutar arah pandangan sehingga bisa melihat keseluruhan obyek yang ditawarkan.