

## **ABSTRAK**

### ***MOBILE BASED E-COMMERCE APP IN SELLING USED BOOK IN SME RAMAYANA PASAR BAWAH***

disusun oleh:

**Daffa Pratama**

**18313060**

E-commerce or online shop is an activity in buying and selling goods that is now widely used by sellers in marketing the products being sold. Likewise with sales at used bookstores. With the *E-commerce system*, buyers can buy books simply by using their respective smartphones or cell phones connected to the internet. This research has the aim of helping MSME used books at the Ramayana Pasar Bawah Shop in selling and marketing books through an android application that specifically provides information so that they can disseminate to the public and market used books for sale. In building an e-commerce application for used books, the Ramayana Shop uses the PHP programming language with Visual Studio Code for the web for the admin and the shop and Java with Android Studio for Android for the customer. In this study using the waterfall method and for testing using the ISO 25010 method. The test results based on Functional Suitability testing get a score of 100% in the Success Category and Usability gets a score of 94.4% in the very good value category.

**Keyword : *E-Commerce, Waterfall, PHP, Java, ISO 25010***

**INTISARI**  
**RANCANG BANGUN *E-COMMERCE* PADA UMKM BUKU BEKAS**  
**RAMAYANA PASAR BAWAH BERBASIS MOBILE**

disusun oleh:

**Daffa Pratama**

**18313060**

*E-commerce* atau *Toko Online* merupakan suatu kegiatan dalam jual beli barang yang sekarang banyak dipakai oleh pihak-pihak penjual dalam memasarkan produk yang dijual. Begitu pula dengan Penjualan di Toko Buku Bekas Dengan adanya sistem *E-commerce* juga para Pembeli dapat membeli Buku cukup dengan menggunakan perangkat *Smartphone* atau telpon seluler masing-masing yang terhubung ke internet. Penelitian ini memiliki tujuan untuk membantu Pihak UMKM Buku bekas di Pertokoan Ramayana Pasar Bawah dalam penjualan dan pemasaran buku melalui aplikasi *android* yang khusus memberikan informasi agar bisa menyebarluaskan kepada masyarakat dan memasarkan buku bekas yang dijual. Dalam membangun aplikasi *e-commerce* buku bekas Pertokoan Ramayana menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *Visual studio Code* untuk *web* Bagi *admin* dan pihak toko dan *Java* dengan *android studio* untuk *Android* bagi pihak *costumer*. Dalam penelitian ini menggunakan metode *waterfall* dan untuk pengujiannya menggunakan metode *ISO 25010*. Hasil pengujian berdasarkan *testing Functional Suitability* mendapatkan nilai 100% dengan Kategori Sukses dan *Usability* mendapatkan nilai 94,4% dengan kategori nilai sangat baik.

**Kata Kunci:** *E-Commerce, Waterfall, PHP, Java, ISO 25010*