

## DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, M.I. (2019) 'Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Persediaan Produk Berbasis Web Pada Pt Ai', *Sistemasi*, 8(1), p. 70. Available at: <https://doi.org/10.32520/stmsi.v8i1.421>.
- Andri, A. (2019) 'Penerapan Algoritma Pencarian Binary Search dan QuickSort pada Aplikasi Kamus Bahasa Palembang Berbasis Web', *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 4(1), pp. 70–74. Available at: <https://doi.org/10.30591/jpit.v4i1.1104>.
- Anwar, R.S. (2019) 'Rancang Bangun Aplikasi File Materi Perkuliahan Di Akademi Telkom Jakarta Berbasis Android Menggunakan Android Studio', *eJurnal 'Mahasiswa' Informatika dan Telekomunikasi*, 1(1), pp. 1–5.
- AS, Rosa.; Shalahuddin, M. (2018) 'Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek', pp. 28–31.
- Chafid, N. and Alfian, S. (2019) 'Penerapan Algoritma Pencarian Sequential Pada Aplikasi Kamus Tiga Bahasa Indonesia-Jawa-Jawa Banten', *Jurnal Satya Informatika*, 4(1), pp. 53–62.
- Hamka, D. et al. (2018) 'APLIKASI KAMUS INGGRIS-INDONESIA INDONESIA-INGGRIS PADA PLATFORM ANDROID (Dimas Hamka) APLIKASI KAMUS INGGRIS-INDONESIA INDONESIA-INGGRIS PADA PLATFORM ANDROID Dosen Universitas Bina Darma, Mahasiswa Universitas Bina Darma', (12).
- Hoendarto, G. et al. (2018) 'Aplikasi Kamus Bahasa Indonesia Ke', *Jurnal Sistem Informasi*, 7(2), pp. 62–71.
- Kasema, L.O., Sentinuwo, S.R. and Sambul, A.M. (2018) 'Aplikasi Kamus Bahasa Daerah Pasan Berbasis Android', *Jurnal Teknik Informatika*, 13(2), pp. 1–6. Available at: <https://doi.org/10.35793/jti.13.2.2018.22489>.
- Khairul, K., Haryati, S. and Yusman, Y. (2018) 'Aplikasi Kamus Bahasa Jawa Indonesia Dengan Algoritma Raita Berbasis Android', *Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan*, 11(1), pp. 1–6. Available at: <https://doi.org/10.24036/tip.v11i1.102>.
- Kharisma, A., Gusti, T. and Sinta, W. (2022) 'Implementasi Metode Sequential Searching pada Aplikasi Kamus Bahasa Indonesia - Rejang Berbasis Android', 17(1), pp. 58–65.
- Lamada, M.S., Miru, A.S. and Amalia, R.- (2020) 'Pengujian Aplikasi Sistem Monitoring Perkuliahan Menggunakan Standar ISO 25010', *Jurnal MediaTIK*, 3(3). Available at: <https://doi.org/10.26858/jmtik.v3i3.15172>.
- Listiono, E.D., Surahman, A. and Sintaro, S. (2021) 'Ensiklopedia Istilah Geografi Menggunakan Metode Sequential Search Berbasis Android Studi Kasus : Sma Teladan Way Jepara Lampung Timur', *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(1), p. 35. Available at: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>.
- Mulyawan, M.D. et al. (2021) 'Kualitas Sistem Informasi Berdasarkan ISO/IEC 25010: Literature Review', *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*, 20(1), p. 15. Available at: <https://doi.org/10.24843/mite.2021.v20i01.p02>.
- Muslihudin, M. et al. (2018) 'Implementasi Aplikasi Rumah Pintar Berbasis Android Dengan Arduino Microcontroller', *jurnal Keteknikan dan Sains*, 1(1), pp. 23–31.

- Putra, R.B.D., Budi, E.S. and Kadafi, A.R. (2020) 'Perbandingan Antara SQLite, Room, dan RBDLiTe Dalam Pembuatan Basis Data pada Aplikasi *Android*', *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 7(3), p. 376. Available at: <https://doi.org/10.30865/jurikom.v7i3.2161>.
- Ramadani, A.M., Junaidi, A. and Wibowo, F.M. (2021a) 'Perancangan Aplikasi Kamus Online Informatika-Indonesia Beserta Fungsinya Berbasis Web Menggunakan Metode *Sequential Search*', *Journal of Dinda : Data Science, Information Technology, and Data Analytics*, 1(1), pp. 1–16. Available at: <https://doi.org/10.20895/dinda.v1i1.184>.
- Ramadani, A.M., Junaidi, A. and Wibowo, F.M. (2021b) 'Perancangan Aplikasi Kamus Online Informatika-Indonesia Berbasis Web Menggunakan Metode *Sequential Search*', *Journal of Dinda : Data Science, Information Technology, and Data Analytics*, 1(1), pp. 1–16. Available at: <https://doi.org/10.20895/dinda.v1i1.184>.
- Rismayani, R. *et al.* (2021) 'Rancang Bangun Pencarian Kata Pada Kamus Istilah Komputer dan Informatika Menggunakan Algoritme Brute Force Berbasis *Android*', *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, 10(1), pp. 43–52. Available at: <https://doi.org/10.34010/komputika.v10i1.3644>.
- Sianturi, M. (2020) 'Perancangan Aplikasi Pembelajaran Aksara Batak Toba Dengan Unity 3d Berbasis *Android*', *Jurnal TIMES*, IX(2), pp. 1–5. Available at: <https://ejournal.stmik-time.ac.id/index.php/jurnalTIMES/article/view/625>.
- Sibarani, N.S., Munawar, G. and Wisnuadhi, B. (2018) 'Analisis Performa Aplikasi *Android* Pada Bahasa Pemrograman Java dan Kotlin. In Prosiding Industrial Research Workshop and National Seminar', *Industrial Research Workshop and National Seminar* [Preprint], (December).
- Tarigan, B. (2018) 'Pembangunan Kamus Bahasa Daerah Karo ke Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris pada Perangkat Mobile Berbasis *Android*', *Publikasi Ilmiah Teknologi ...*, 3(November), pp. 123–129. Available at: <https://jurnalnya.stmikneumann.ac.id/index.php/pitin/article/download/53/55>.
- Wahyuningsih, P. and Mustika, N. (2020) 'Sistem Informasi Lokasi Sejarah Pahlawan Sulawesi Selatan Menggunakan Algoritma *Sequential Search* Berbasis *Android*', *Electro Luceat*, 6(2), pp. 266–273. Available at: <https://doi.org/10.32531/jelekn.v6i2.262>.