BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi smartphone memperlihatkan trend yang signifikan, karena penggunaan informasi menggunakan teknologi smartphone sudah semakin canggih. Hampir semua fitur yang dimiliki komputer mampu diadopsi oleh teknologi smartphone. Sejalan dengan hal tersebut tuntutan dan kebutuhan masyarakat akan pelayanan yang berkualitas dan praktis semakin diminati karena dapat memudahkan dan menghemat waktu di tengah kesibukan yang semakin padat. Simulasi Memiliki Peran penting dalam pemodelan dan dalam menganalisis kegiatan, karena memungkinkan estimasi kuantitatif dan dapat mempengaruhi proses perancangan pada kinerja sistem. Simulasi merupakan alat yang berguna untuk menganalisis sistem yang rumit dimana kita tidak dapat menggunakan metode standar dalam riset operasional. Simulasi juga merupakan alat yang sangat baik jika dipahami dengan benar, selain itu simulasi dapat diartikan sebagai meniru suatu sistem nyata yang kompleks dengan penuh dengan sifat probabilistik, tanpa harus mengalami keadaan yang sesungguhnya.

Masyarakat saat ini membutuhkan teknologi yang dapat membantu mengatasi masalah-masalah yang dihadapi dalam kehidupan sehari-hari. Seperti halnya ponsel Android yang ikut mengembangkan aplikasi Smartphone Android. Pengkreditan semakin hari semakin berkembang dan semakin dibutuhkan masyarakat, masyarakat umumnya lebih memilih melakukan pembelian barang secara kredit dari pada membayar tunai aplikasi sistem simulasi kredit dapat memberikan informasi kepada konsumen tentang produk yang dipasarkan dan

sistem pembayaran. (Dadi Rosadi, Purnomo 2012). Selain itu hasil perhitungan yang dihasilkan dapat dijadikan sebagai rekomendasi yang dapat digunakan pengguna aplikasi untuk menentukan pilihan sepeda motor yang tepat untuk diproses dalam pembelian kredit. PT Nusantara Surya Sakti yang berada di jalan Teuku Umar No 7-8 kedaton, Bandar Lampung merupakan dealer honda motor resmi yang berafiliasi dengan jaringan dealer dari Astra Honda. Dealer ini merupakan bengkel resmi Astra Honda Authorized Service Station (AHASS) yang melayani servis motor. Selain itu, dealer ini melayani penjualan motor secara tunai maupun kredit yang menjual berbagai produk-produk andalan dari PT Nusantara Surya Sakti khususnya sepeda motor, dalam melakukan proses perhitungan seperti menghitung uang muka dan angsuran masih menggunakan cara konvensional yaitu dengan menggunakan kalkulator, sehingga dalam proses perhitungan dapat terjadi kesalahan dan membutuhkan waktu untuk melakukan perhitungan biaya kredit karena karyawan harus menghitung dan menulis kembali rincian biaya kredit di kertas untuk diberikan kepada konsumen.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang diuraikan diatas, maka akan dibuat rumusan masalah "Bagaimana merancang dan membangun aplikasi simulasi perhitungan uang muka pada kredit sepeda motor berbasis android"?

1.3. Tujuan Penelitian

Adapun Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Membuat aplikasi spesifikasi motor berbasis Android.
2. Membuat aplikasi perhitungan uang muka kredit berbasis Android.

3. Memberikan informasi lengkap kepada konsumen tentang rincian perhitungan pembelian kredit sepeda motor.

1.4. Batasan Masalah Penelitian

Agar tidak meluasnya pembahasan pada penelitian ini, maka masalah yang akan diteliti hanya pada batasan masalah berikut :

1. Penelitian hanya membahas mengenai perhitungan uang muka dan kredit.
2. Informasi kredit yang disediakan dengan uang muka minimal dan maksimal.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diinginkan dari hasil penelitian adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dapat menampilkan informasi mengenai spesifikasi motor pada PT Nusantara Surya Sakti.
2. Simulasi perhitungan uang muka dan kredit pembelian sepeda motor diharapkan dapat memudahkan pelayanan bagi kepada pelanggan dalam proses perhitungan uang muka kredit.
3. Proses perhitungan uang muka dan kredit tidak menyita waktu karyawan.

1.6. Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi pendahuluan yang menjelaskan latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi landasan teori tentang uraian teori dasar yang mendukung pembahasan yaitu definisi tentang Kredit, Android, Use Case Diagram, Activity Diagram. Materi yang diambil dapat berupa pengertian dasar teori dari masalah yang sedang dikaji dan disusun sendiri oleh penulis sebagai tuntutan untuk memecahkan masalah.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Metode penelitian berisi tentang pendekatan atau peyelesaian permasalahan yang dinyatakan dalam rumusan masalah.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menyajikan analisis sistem dan perancangan system.

BAB V HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi pembahasan tentang hasil implementasi aplikasi yang dibuat.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran dari laporan penelitian yang penulis buat. Kesimpulan dan saran dinyatakan secara terpisah.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN