

DAFTAR PUSTAKA

- A.S, R. and Salahuddin (2016) 'Pdfcoffee.Com_Buku-Rpl-Rosa-As-Amp-M-Salahuddin-Pdf-Free.Pdf', p. 12.
- Asrul, M. *et al.* (2020) 'Pengembangan Aplikasi Percetakan Daring Berbasis Android Di Ar Network', *Science and Engineering National Seminar*, 5(Sens 5), pp. 562–567.
- Cahyaningsih, Y. (2020) 'Teknologi Augmented Reality pada Promosi Berbasis Android', *Journal of Computer Science and Engineering (JCSE)*, 1(2), pp. 90–115. doi: 10.36596/jcse.v1i2.60.
- Dwi Gotama, J., Fernando, Y. and Pasha, D. (2021) 'Pengenalan Gedung Universitas Teknokrat Indonesia Berbasis Augmented Reality', *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), pp. 28–38. Available at: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>.
- Gibran, G. dan V. W. (2017) 'Implementasi Rapid Application Development (RAD) Model Pada Pengembangan Aplikasi Rent Car Berbasis Android', *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., (1310651017), pp. 5–24.
- Lamada, M. S., Miru, A. S. and Amalia, R.- (2020) 'Pengujian Aplikasi Sistem Monitoring Perkuliahan Menggunakan Standar ISO 25010', *Jurnal MediaTIK*, 3(3). doi: 10.26858/jmtik.v3i3.15172.
- Maulana, G. G. (2017) 'Penerapan Augmented Reality Untuk Pemasaran Produk Menggunakan Software Unity 3D Dan Vuforia', *Jurnal Teknik Mesin*, 6(2), p. 13. doi: 10.22441/jtm.v6i2.1184.
- Mulyawan, M. D. *et al.* (2021) 'Kualitas Sistem Informasi Berdasarkan ISO/IEC 25010: Literature Review', *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*, 20(1), p. 15. doi: 10.24843/mite.2021.v20i01.p02.
- Purnomo, Z. *et al.* (2020) 'Sistem Informasi Jasa Pemesanan Percetakan Berbasis Android', *Jambura Journal of Electrical and Electronics Engineering*, 2(2), pp. 44–51. doi: 10.37905/jjee.v2i2.6006.
- Putra, S. I. W. and Iqbal, M. (2019) 'Implementasi Teknologi Markerless Augmented Reality Menggunakan Metode Algoritma Fast Corner Detection

- Berbasis Android (Studi Kasus Multimedia Buku Interaktif Kebudayaan Lokal Kalimantan Barat)', *Coding : Jurnal Komputer dan Aplikasi ISSN : 2338-493X*, 2018-Janua(August), pp. 1–4.
- Rachmanto, A. D. and Noval, M. S. (2018) 'Implementasi Augmented Reality Sebagai Media Pengenalan Promosi Universitas Nurtanio Bandung Menggunakan Unity 3D', *Implementasi Augmented Reality Sebagai Media Pengenalan Promosi Universitas Nurtanio Bandung Menggunakan Unity 3D*, IX(1), pp. 29–37.
- Rahmawati, V. and Rosyida, S. (2020) 'Analisa Model Rapid Application Development Dalam Membangun Sistem Informasi Sekolah Mengemudi', *Paradigma - Jurnal Komputer dan Informatika*, 22(1), pp. 33–40. doi: 10.31294/p.v22i1.7177.
- Syafii, M. (2021) 'Aplikasi Sistem Informasi Pemesanan Dan Penjualan Untuk Percetakan Sablon Kaos Secara Digital'. Available at: [http://eprints.uniska-bjm.ac.id/5354/%0Ahttp://eprints.uniska-bjm.ac.id/5354/1/Artikel Mukhamad Syafii Npm 16630032.pdf](http://eprints.uniska-bjm.ac.id/5354/%0Ahttp://eprints.uniska-bjm.ac.id/5354/1/Artikel%20Mukhamad%20Syafii%20Npm%2016630032.pdf).
- Wibowo, K. S. (2021) 'Augmented Reality Dalam Visualisasi Katalog Penjualan Toko Aneka Furniture Berbasis Android Menggunakan Algoritma Fast Corner Detection', *JATISI (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi)*, 8(3), pp. 1336–1351. doi: 10.35957/jatisi.v8i3.1006.